

2023年有趣的测量活动方案(模板6篇)

方案在解决问题、实现目标、提高组织协调性和执行力以及提高决策的科学性和可行性等方面都发挥着重要的作用。我们应该重视方案的制定和执行，不断提升方案制定的能力和水平，以更好地应对未来的挑战和机遇。下面是小编精心整理的方案策划范文，欢迎阅读与收藏。

有趣的测量活动方案篇一

1、培养幼儿对玩沙包活动的兴趣，鼓励幼儿大胆创造出几种不同玩沙包的方法。

2、初步了解沙包的制作过程。

沙子、留着口的半成品小沙包若干，针、线，沙包一个。

(一) 导入：

带领幼儿进入活动场地。在音乐《健康歌》的伴奏下，组织幼儿做热身运动，活动一下身体的各个部位。

教师出示沙包说：“小朋友认不认老师手里拿的什么东西呢？”

幼儿：“沙包。”

(二) 过程：

老师：“沙包是怎样制作的呢？小朋友跟老师一起做好不好？”

幼儿：“好。”

师幼共同做沙包。

1、请幼儿每人选择一个半成品的小沙包，想办法把沙子装进去。

2、教师帮忙缝好口袋。

3、组织幼儿互相交流，看看自己制作的沙包和别人制作的有什么不同。（从大小、重量、图案等方面比较。）

老师：“老师将沙包发给你们，但是老师有个请求，小朋友比赛，看看谁想的玩法多，等一下教教老师好吗？”（引导幼儿自由玩沙包，鼓励幼儿玩出多种花样。教师观察孩子们玩沙包的方法，及时发现孩子与众不同的玩法。）

老师：“小朋友们真聪明，能用这么多方法玩沙包。现在请小朋友轮流来当老师，我们一起来练习一下这些玩法。”

老师总结沙包的玩法：沙包可以放在头顶上、肩膀上、手心上、背上走；拍手抛接沙包、手心手背抛接沙包；夹沙包跳、扔沙包、踢沙包、互抛互接沙包、用沙包跳房子、投掷沙包。

老师：“小朋友我们都想出这么多玩沙包的方法，一起到院子玩沙包喽”（带领小朋友到室外活动场地玩沙包。）

老师儿分成2组，进行沙包比赛。

夹沙包跳：让幼儿将沙包夹在胯下跳，看谁最先跳到终点，在跳动的过程中，沙包不能掉下来。

小蚂蚁运粮：将沙包放在背上弓着背进行“小蚂蚁运粮”比赛，在指定时间内看谁运的多。

托沙包：用球拍托着沙包进行竞走比赛。

整节课的气氛都很好，小朋友都很活跃的表现自己，开动自己的小脑筋，想出各种各样的玩法，太棒了。特别是在孩子们装沙子的过程中，操作很认真但不够熟练，部分幼儿需要在老师指导下进行，在使用针线的过程中由教师亲自操作，并且组织好幼儿注意安全。在今后的教学中，作为教师一定要给孩子更多的空间，让他们自己动手制作，体验制作过程中的乐趣和制作成功时的喜悦。

有趣的测量活动方案篇二

规则：每次参与活动为10人，在乐曲中听主持人的口令“三人抱成团”，参与者在最短的时间内找到两人抱好，这样就剩一人被淘汰！主持人可按实际情况喊口令！

2、“大话西游之娶媳妇”情节：

3、五毛和一块

道具：不需要；

场地：稍微宽敞一点就可以，没有特别要求；

人数：10几个人就可以，人多些更好玩的人员：一定要有男有女，比例不限

裁判：一名，负责发号司令

规则如下：

在游戏中，男生就是一块钱，女生则是五毛钱。

5、6块或8快5这样的），裁判一旦喊出钱数，游戏中的人就要在最短的时间内组成那个数的小团队，打比方说喊出的是3块5，那就需要三男一女或七女或一男五女之类的小团队。请

记住动作要快，因为资源是有限的，人员也很少有机会能平均分配，所以动作慢的同志可能会因为少几块或几毛钱而惨败，所以该出手时就出手，看见五毛(mm)先下手为强；当然动作快的人员不要一味的拉人，有可能裁判叫的是3块5，但你们团队里已经变成5块了，这时候你就需要踢人了，该狠心时就狠心，一般被无情踹出去的都是可怜的一块。

游戏要领：反应要快，裁判一说出来钱数，就要立刻知道分别由几男几女的团队可以达到要求；动作也要快，抢五毛和踢一块都要又快又狠。

4、萝卜蹲

将参与者分成四堆以上，每堆人手牵着手围成一圈，给每堆人以颜色或数字命名，任意指定一堆萝卜开始统一下蹲，同时还要念词，再指定别的萝卜堆做同样动作，目标要一致，依此类推但不能马上回指。

以一实例加以说明。有红、白、黄、紫四堆萝卜，白萝卜先蹲，蹲的时候念“白萝卜蹲，白萝卜蹲，白萝卜蹲完红萝卜蹲。”念完后所有白萝卜手指一致指向红萝卜堆。红萝卜们马上要开始蹲且口中一样要念念有词，之后他们可以再指定下一个但不能是白萝卜。

5、爱你奋不顾身

上对等数量的男女，据气温情况划出距离面对面站立，玩法：要求男士将身上的物品解下在地上铺向女士，先到者为胜，可kiss她或其他。规则：物品间要连续；物品不得外借。

6、贴膏药

参与者围成一圈，间距两臂，面朝中央，指定“老鹰”、“小鸡”。小鸡只能在圈外跑，鹰捉。当小鸡在某人

面前一站，则其马上变成小鸡，得跑，被鹰捉住者则替代鹰者。适用在户外。

7、 耳语传真

将人员分成两列，分别对列头兵耳语一句话，不让其他人听见，要求照此往下传，有列尾者报出结果，看两列队伍哪个保真度更高，以次结胜负。

8、 表演

例如让他选择“装白痴，装纯情，装gay”不管装哪个，都很好看，呵呵。

9、 我爱你

一群人围坐成一圈，男女间隔而坐。从a开始，对着右边的b说，我爱你，或者说不要脸，无论a对b说什么b对a说另一句。说完了，再对另外一个异性随便说一句。如a对b说我爱你，那么b要对a说不要脸，如果a对b说不要脸，那么b要对a说我爱你，然后对下一个随便说一句我爱你或者不要脸。如此周而复始。如果叫错了，那么就要受罚。

如果你在边上旁观，经常会看到以下情形：

某gg不断的对某mm说，我爱你，得到的回答是不断的“不要脸”。

某mm不停的对某gg说“我爱你”，对另一gg说“不要脸”。

某gg听到某mm说“我爱你”，冷不丁对此mm说“我爱你”，被罚酒却乐此不彼。

这个游戏好，真真假假，假假真真，没人知道是真是假。如

果这圈人本来就是一对一对的，那就更搞笑了。

10□007

玩法与规则：游戏开始时随选一人发令：口里喊“0”的同时用手指另一人；被指的人发令：“0”同时又用手指另一人，被指的人：“7”同时又用手指另一人，被指的人：“啪！”手捏成枪型，指向另一人，被指的人不能动不能叫，作出被“枪”击中的样子，同时他旁边的两人举起双手：“啊！”（惊呼状），发令错误或动作错误的人应给予小小的惩罚（例如喝酒）接下来就由他继续发令。

11、循环相克令（此游戏可用在两个人难分胜负时使用）

用具：无

人数：两人

方法：令词为“猎人、狗熊、枪”，两人同时说令词，在说最后一个字的同时做出一个动作——猎人的动作是双手叉腰；狗熊的动作是双手搭在胸前；枪的动作是双手举起呈手枪状。双方以此动作判定输赢，猎人赢枪、枪赢狗熊、狗熊赢猎人，动作相同则重新开始。

兴奋点：这个游戏的乐趣在于双方的动作大，非常滑稽

缺点：只是两个人的游戏

12、开火车

用具：无

人数：两人以上，多多益善

方法：在开始之前，每个人说出一个地名，代表自己。但是地点不能重复。游戏开始后，假设你来自北京，而另一个人来自上海，你就要说：“开呀开呀开火车，北京的火车就要开。”大家一起问：“往哪开？”你说：“上海开”。那代表上海的那个人就要马上反应接着说：“上海的火车就要开。”然后大家一起问：“往哪开？”再由这个人选择另外的游戏对象，说：“往某某地方开。”如果对方稍有迟疑，没有反应过来就输了。

13、越吃越多

1. 团体围坐成圈 2. 由一人开始说：「昨天我吃了一碗饭」，第二人接下去：「昨天我吃了一碗饭、两个鸡蛋。」第三位：「昨天我吃了一碗饭、两个鸡蛋、三块牛肉。」如此继续下去，至第九位则说：「昨天我吃了一碗饭、两个鸡蛋、三块牛肉、四只鸭脚、五片面包、六粒花生、七根甘蔗、八个橘子，九个胃痛丸」。

3. 继续者必须记住前者所说的食物，游戏直至有人告饶，大家哈哈大笑为止。

14、七拼八凑

道具：托盘二个，日常物品

参加人员：分成2组（需男女搭配），每组先选出一名接收者，游戏规则：接待者手持托盘站在台上。主持人开始宣读物品，其它小组人员按照主持人的要求从自身身上或自带提包中提供物品放到托盘中。最先集齐物品的小组获胜。

15、大風吹

玩法：

1. 參加者圍成一圓圈，臉向圓心坐下（不要有空位）。2. 另一參加者站在圈的中間，高聲地發出r令，例如：「大風吹，戴手錶(任何特徵)的人走」，那麼在場中所有戴手錶的人都要互換坐位(最少要隔一個座位才可坐)。而站在中間的參加者就要乘機佔據一座位。佔不到座位的人就要站在中間繼續遊戲。

16、串名字游戏

17、暗殺特務007（适用于刚开班不久的班级）

人數：16人以上(一定要雙數)+ 主持人

适合人数：10人以上

材料及场地：无 适用对象：所有学员

时间：5-10分钟

操作程序

1、事先分组，三人一组。二人扮大树，面对对方，伸出双手搭成一个圆圈；一人扮松鼠，并站在圆圈中间；培训师或其它没成对的学员担任临时人员。

2、培训师喊“松鼠”，大树不动，扮演“松鼠”的人就必须离开原来的大树，重新选择其他的大树；培训师或临时人员就临时扮演松鼠并插到大树当中，落单的人应表演节目。

3、培训师喊“大树”，松鼠不动，扮演“大树”的人就必须离开原先的同伴重新组合成一对大树，并圈住松鼠，培训师或临时人员就应临时扮演大树，落单的人应表演节目。

4、培训师喊“地震”，扮演大树和松鼠的人全部打散并重新

组合，扮演大树的人也可扮演松鼠，松鼠也可扮演大树，培训师或插其他没成对的人亦插入队伍当中，落单的人表演节目。

19、大风吹，小风吹，台风吹

所有人围成一个圆圈，先由一人站在团体中说：“大风吹。”，旁人问：“吹什么？”，如果那人说：“吹穿红衣服的人。”，那么所有穿红衣服人就必须离开位子重新寻找位子。没有位子的人就着站到中间继续进行活动。如果说：“小风吹。”就反着进行。

如果说：“台风吹。”则所有人都需要离开位子重新寻找。

20、好邻居

活动程序（1）、所有人围成一个圆圈，一人站在圆心。

（2）、辅导员宣布规则：有站在圆心的人随机问圆圈里的人（比如说a“你喜欢我吗？如果a回答喜欢，则a周围相邻的两个人就要互换位置，在互换位置的时候，站在圆心的人就有迅速的插到a周围相邻的两个位置之间，这样a周围相邻的两个人有一个就没有位置，那么就由他表演一个节目或作自我介绍，然后就由他站在圆心，游戏开始下一轮。（3）、如果a回答不喜欢，则站在圆心的人将会继续问a“那你喜欢什么”。如果a回答我喜欢戴眼镜的人，则场上所有戴眼镜的人都必须离开自己的座位寻找空位，而站在圆心的人需要迅速的找一个位置，这样没有找到位置的人就需要由他表演一个节目或作自我介绍，然后就由他站在圆心，游戏开始下一轮。

4、a如果回答不喜欢之后，还可以回答例如我喜欢男人，那么全场的男人必须全部换位，如果a是男的，他自己也要换位。为了增加难度和趣味性，还可以回答，我喜欢穿白袜子等不被人马上发现的细节。

21、口香糖

活动程序：

所有人围成一个圆圈，先由一人站在团体中说：“口香糖。”，旁人问：“粘什么？”，如果那人说：“粘耳朵。”，那么所有学员就必须找人来两两配对将耳朵贴在一起。没有找到人配对的学员就要站到中间继续游戏。

22、倒着说

规则：先规定出题的字数，比如这一轮出题必须在四个字以内，也就是说出题的人可以任说一句话。“我是好人”那么答题人必须在5秒钟之内把刚才的那句话反过来说，也就是“人好是我”，如果说不出或者说错就算失败。

23、接歌

把所有人分两组，围绕一个主题进行唱歌比赛，比如歌词里要带数字等等！

24、抢椅子

台上置三张椅子，邀请四个人上来，放disco音乐，四个人伴着音乐围着椅子转，当音乐骤停时抢坐椅子，未坐到者淘汰；减一椅子，三个人续前动作，当音乐骤停时抢坐两张椅子，未坐到者淘汰；最后两人抢坐一张椅子，坐到者为胜。

25、心有灵犀猜词语

规则：以两人为一组。一个用肢体动作或语言（但不能说出成语中的任何一个字）向同伴提示！

26、动作接龙

规则：由两人上场比试，由一方先做一个动作，对手跟着做，再加上自己的一个新动作，以次类推！接不上，忘记者出局！

27、伦敦大桥倒下来

“拿椅子给我坐”，再一起坐下，坐在后者的大腿上。再站起来；

“拿来拿来给我坐”，再一起坐下，坐稳。

一起唱“伦敦大桥倒下来倒下来”或“当我们同在新华”或“依比压压”，边唱边摇，直至有人被摇出圈外，罚节目。

28、仪态万方

请十人上台，约定一个距离往返，每个人去来的方式以及不同人的往返方式均须不同，否则判其重来。

29、游戏：杀人游戏

要求游戏小组中的警察尽快的抓到杀人凶手。

目的：

小组成员能够尽快的熟悉

所需资源：

时间：根据参与者的人数来定

参与人数： 9人以上

材料：一副扑克牌

游戏组织：

1) 有一人作法官，其余的参与人通过抽取扑克牌确定自己的身份，一般，游戏中有两个杀手（如：两个a□和两个警察（如：两个k□□其他的为平民。

2) 游戏中，警察要尽快抓到杀人凶手，保护平民；杀人犯要尽快把警察杀死；平民要掩护警察。游戏过程中，参与人不能相互告知自己的身份。

3) 游戏开始，法官说：“夜幕降临。”并要求所有参与人员闭上眼睛。法官确认所有人都已经闭上眼睛后，说：“杀手睁开眼睛，杀手杀人。”两位杀手睁开眼睛，通过目光交流，杀死一个人，并经法官点头确认。然后，法官说：“杀手闭上眼睛。”确认杀手都已经闭上眼睛后，法官说：“请警察睁开眼睛。”两位警察睁开眼睛，通过目光交流，指出一个人。法官通过点头或摇头告诉警察他们指出的是否是真正的杀手。接着，法官说：“警察闭上眼睛。”确认杀手都已经闭上眼睛后，法官说：“天亮了。”于是，所有人都睁开眼睛，法官宣布谁是被害人，并请被害人发表临终遗言。

4) 被害人可以说出自己怀疑的杀手对象，供其他人参考。然后，所有活着的人轮流发表自己的意见，指出怀疑对象。被怀疑的人可以为自己辩护。最后，大家通过举手表决，指出一个嫌疑犯。嫌疑犯被枪决。

5) 游戏从（3）开始。当再进行到（4）时，如果，嫌疑犯是真正的杀手，则游戏结束；如果，嫌疑犯不是真正的凶手，那么大家误杀了好人，游戏继续，直到平民或警察被杀光为止。

注意：在（3）中，嫌疑犯也必须闭上眼睛。

被杀手杀死的人不用闭眼，但不能发表任何意见。

30、戳气球领奖品（发奖品时使用）

在小纸条上写上奖品名，放在气球里，让获胜者自己选择气球

气球分为三种类型：1可以故意刁难获胜者，如猫叫三声再领取苹果2个。

2将奖励变为惩罚。如：对你的奖励是给大家表演一个节目等

3直接发礼品。如恭喜你得到xxxx

有趣的测量活动方案篇三

1、让幼儿用油画棒与水粉颜料相结合，画出有趣的下雨天。

2、在幼儿想象画出人物动态情景的基础上通过有趣的玩色游戏，学习色彩的明度，冷暖，色相对比。

1、色彩大拼盘图一张。

2、幼儿用纸、笔、颜料、卡纸、每人一份。各组棉签、棉线、擦布若干。

一、认识色彩明度对比讨论。（出示色彩大拼盘）

1、你们看到了这色彩大拼盘有什么感觉？

2、上面有那些颜色？（有了这些颜色产生强力对比）

3、那些颜色最亮？那些颜色最暗？那些颜色最深？那些颜色最浅？

4、怎样使颜色变浅呢？（一种原色加白）

二、讲解玩色方法

今天，我们来玩色彩冷暖对比，明度变化的游戏。

1、色彩冷暖对比：如画雨点，我们可用五彩缤纷的颜色来画。比如 色调画彩雨时，首先要考虑画纸底色的对比，最好用冷色的卡纸作雨天的背景，如（深蓝、紫色、黑色）等。

（试一试：师生一起在自己的纸上用棉线蘸以暖色为主的颜料拖画雨点或用棉签点画。）

2、色彩明度变化：如画水花，我们可用笔蘸普蓝或深蓝色加上白色再加点水的颜料画出有透明度的水花。（请幼儿试画）

你们看这样玩色有趣吗？你们想玩吗？

三、幼儿操作、探索

1、我们在玩色前，先用蜡笔勾画下雨天发生的许多趣事的情景，然后用颜料在画面上用棉线拖、棉签点等方法进行玩“雨天、水花等有趣的玩色游戏。

2、鼓励幼儿大胆创作、想象、选择自己喜欢的颜色去画，去感受色彩的对比，画出有趣的下雨天。

四、欣赏、交流

1、让幼儿互相欣赏玩色中又发现了什么？

2、讲一讲，我画的雨天人们在干什么，发生了那些”趣事“？

有趣的测量活动方案篇四

1、事先分组，三人一组。二人扮大树，面对对方，伸出双手搭成一个圆圈；一人扮松鼠，并站在圆圈中间；培训师或其它没成对的学员担任临时人员。

2、培训师喊“松鼠”，大树不动，扮演“松鼠”的人就必须离开原来的大树，重新选择其他的大树；培训师或临时人员就临时扮演松鼠并插到大树当中，落单的人应表演节目。

3、培训师喊“大树”，松鼠不动，扮演“大树”的人就必须离开原先的同伴重新组合成一对大树，并圈住松鼠，培训师或临时人员就应临时扮演大树，落单的人应表演节目。

有趣的测量活动方案篇五

感恩节已经到了，各个商店都开展多种多样的感恩节活动，其中4s店感恩节活动主题同样精彩十足。

每年11月的第四个星期四是美国传统的感恩节。在美国人的心目中，感恩节的重要性仅次于圣诞节。这是一个感恩的日子，人们按习俗前往教堂做感恩祈祷；这是一个团圆的日子，身处天南地北的人们聚到一起分享火鸡；那你了解感恩节活动有哪些吗？汽车感恩节活动方案你了解多少呢？那我们看看4s店感恩节活动主题可以怎样展开吧。

一、活动概述：

长xx4店是一家经营丰田品牌全系列轿车的整车销售、零配件销售和售后维修服务的品牌4店，为回报一年来所有的新老客户对本店的支持，借此一周年店庆之机会，特举办这次真情回馈活动。

二、活动时间地点：

地点：4店庆典活动

时间：

晚会：20__月21日晚上18：00---21：00

优惠活动时间：20__ 年 7 月 21-8 月 21 日

四、活动目的：

(2) 促进产品销售；

五、活动说明：

目前首先要解决的问题是：提高大昌丰田的知名度，解决客流量的问题，而客流量和销售量是成正比的，所以此次活动偏重于拓展客户关系，为以后的销售做准备。活动主要分为四个阶段：人员邀请期：根据人员需求：如媒体、丰田区域经理等相关人士，目标消费群：根据以前来店看车的用户资料群。根据长治公关协会群，也属于潜在消费群媒体造势期：利用上党晚报、电视台等相关媒体进一步宣传活动执行期：聚餐、晚会、展示、小礼品、资料包赠送后期跟踪期：进一步整理客户资料、回访。(活动 3 天后)

六、活动对象：老用户、潜在用户、政界领导

七、活动内容：

3、现场订车用户：送 vip 金卡会员/（可选择附件里的任何一款）

4、现场大奖：

有趣的测量活动方案篇六

百因必有果，团队得有你和我。

二、参加人员

公司全体人员

三、活动目标

- 1、活跃团队气氛，加强团队协作，
- 2、提升个人素质，发掘自我潜能，
- 3、缓解工作压力，感受公司关怀，
- 4、增强员工归属，丰富企业文化。

四、活动时间

20xx年xx月xx日（周六）

五、活动地点

xx

六、活动形式

- 1、上午：随机分组，以组为单位进行各种素质拓展竞技活动。
- 2、下午：自由成组，休闲娱乐为主游玩，自由支配时间，自主选择游戏。
- 3、素质拓展与休闲娱乐相结合的形式。

七、注意事项

- 1、要求全体员工积极参加，无特殊情况不得请假。
- 2、培训时必须严格遵守培训规则和公司有关纪律，严禁脱离团队擅自行动。
- 3、参加培训时必须穿运动鞋，着装简洁适合运动，女士请不

要穿裙子。

4、如患有不适于参加激烈运动疾病人员应事先通知培训组织者，以作统一安排。

5、请保持训练区域的整洁，产生的垃圾或废物请随身带走，自觉保护环境卫生。

6、参加活动的人员要保管好自己的贵重物品，如丢失、损坏，后果自负。

7、发扬团结友爱，互相帮助的团队精神，遇到困难及紧急情况时，要相互关照。

八、活动游戏

1、抢凳子：

游戏规则：准备n张凳子，围成圈，选出n+1个人来参加游戏，一开始大家都站成一个更大的圈，顺着一个方向不停地走，当听到“抢”的口令时迅速找凳子坐下，没有凳子的要表演节目。然后再减少一张凳子，继续游戏……直到最后只有一人胜出为止。

奖品名称：待选

奖品类型：待选

2、找零钱。

游戏规则：一句话说明白：男生代表5毛，女生代表1元（反着也行），主持人喊出具体钱数，金额抱团取胜。

使用场景：

有一定场地空间的培训，或者户外，需要跑来跑去，主持人最好佩戴小蜜蜂，或者备上喉糖。

需注意：

可根据男女生人数的差异，人为设置稀缺资源，造成抢抢抢的局面。

观察点：

一定会有人在前几局就出局，一直缩边边，避免不了的，重点关注在拼抢中卖力的同学，他们一定会是这整场培训最配合你的人，盯紧了。

奖品名称：待选

奖品类型：待选

3、你划我猜：

游戏规则：几个人站成一列，第一个人面朝出题人，其余人全部向后转。题纸上会写着一些词语，这些词语是可以用动作比划出来的。第一个人看完之后，让第二个人转过身，比划给他看，注意不能说话。第二个人再比划给第三个人看，以此类推，看最后一个人是否能猜出最原始的意思，说出题纸上的词语。

奖品名称：待选。

奖品类型：待选。

九、酒桌小游戏

1、即席联诗。

游戏规则：

1、主持人宣布以区为单位，比赛联唐诗宋词。

2、主持人讲解游戏规则：由主持人先读出两句含特定字眼的诗词，比如“床前明月光，疑是地上霜”（含“月”字）。接着，各区按照指定的顺序，迅速联上两句也含该字眼的诗或词。若有停顿，主持人与观众一起喊“5、4、3、2、1”倒计时，完毕后仍联不上者，遭淘汰。一直坚持到最后的区获胜。