

# 叫万千工程 学习工程地质学心得体会 会(优秀5篇)

人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。相信许多人会觉得范文很难写？下面是小编为大家收集的优秀范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

## 叫万千工程篇一

工程地质学是一门非常重要的学科，它研究的是地质环境对工程活动的影响。在本次学习工程地质学的过程中，我深刻意识到了这门学科的重要性。通过学习，我不仅对工程地质学的知识有了更深层次的了解，同时也从中获得了许多宝贵的经验和心得体会。

### 第一段：重视实践，实践出真知

学习工程地质学的重点不仅在于理论知识的掌握，更是在于对实践能力的提高。在学习的过程中，我们要通过大量的实地考察、柿子演算等课外活动来巩固所学的内容。只有这样才能真正地理解和掌握这门学科。实践中我们可以看到各种地质问题，感受到现实的情况和一些工程实践的困难，这也是理论课堂教学所不能达到的效果。

### 第二段：注重方法，方法决定成败

在学习过程中，我们了解到对于工程地质的实践工作，常常处于不确定型的因素决定了其风险系数。而在实践中，需要我们跳出常规思维来寻找解决问题的方法。在工程地质的实践过程中，更需要通过专业的方法论去解决问题。比如采用分层分析法、统计学方法来处理数据，或采用地质勘查方

法、地震勘查、物探等勘查手段取得数据，用分析、推理、预测方法进行工程地质预测，以及用数学统计、计算机等技术进行分析，从而提升实践工作水平。

### 第三段：综合分析，因地制宜

每个地区的地质条件和地球环境都不尽相同，因此工程地质研究也要因地制宜。在实践中，我们要根据不同地区的地质特征，综合分析其岩石性质、构造、地貌、水文水文等地质特点，以及工程条件等因素，全面考虑工程安全、经济、技术等问题，制定合理的方案。

### 第四段：创新思维，才有发展

在工程地质的实践工作中，我们需要不断地更新我们的思维方式和方法。通过这样的方式，我们才能不断地与时俱进。在工程地质实践过程中，创新思维是必不可少的能力和素质。我们要具备理性的判断力、操作能力、创新意识和解决问题的能力，并在实践中勇于尝试新思维和新方法，形成自己的创新思维。

### 第五段：结合实践，将理论付诸实践

在学习工程地质学的过程中，我们要始终坚持以实践为基础，将理论知识付诸实践。在实践中，我们可以更好的理解和掌握工程地质学的知识。同时，通过实践，我们也能不断地发现和解决问题，促进自身的成长与发展。

### 总结

学习工程地质学不仅要掌握它的理论知识，更需要注重实践能力，科学地运用灵活的方法论去解决实际的问题。我们要结合实践应用，有效整合不同的学科知识，提升我们的工程实践水平，为地质环境和工程建设的发展做出贡献。

## 叫万千工程篇二

我是20xx年gct—me哈尔滨的考生，报考的是哈尔滨工程大学电子科学与技术学院。提前说一句，自己体会工硕考试对考生综合素质有较高要求，考试并不是片面考察学生的某一方面突出能力，而是一种综合能力与机会能力的把握。所以，我想对今后参加gct—me的考生说，不能小看任何一科，也不必过分追求任何一科，学得再好也要把时间和精力分配好，另外，大家基本都忽略了考场中的科目顺序安排，应该在考前模拟中，从实际出发，结合自己的思考及心理特点安排好所答的科目顺利，而不至于最后抓瞎。

分析一下讲，数学难得有道理，打高分是不现实的，关键是审题及对所给答案范围的倾向性把握，不能求非算出个所以然。

逻辑和语文真的没有太多要讲的，因人而宜吧，若你不是懵学出身的，这两部分在有效时间内完成90%左右的思考所得的答案，我想在60分左右是应该的。

英语，我想说它是今年最出菜的，较去年的考题要容易得多，需要你平时对各部分的知识点善于总结，才能在最短的时间内快速得分，若没有合理的分配时间，外语是不会打出理想成绩的。

其他，关于考试顺序，我觉得按照：数学—逻辑—外语—语文较为合适，数学与逻辑需要一种清晰的思考状态，若在答完其他的科目，会在很大程度上影响你的运算、逻辑思考能力，而相对来说，语文和外语应该是大家较为熟悉的，起码在心理上讲，这很重要，最后的时间分配若不能很合理很充分，需要你有一种自信，才能在最短时间内理想的做完题目。

以上是自己的一家之言，只是与大家分享感受和一点经验，希望大家努力之后有自己的好收获。

## 叫万千工程篇三

软件工程心得体会未接触软件工程之前一直都很想学这门课程，因为觉得这门课很牛，是那些有工程师称号的高手才摆弄的东西。学了一个学期的软件工程课，终于知道了个软件工程的大概。学的时候总觉得很抽象，理解起来好像不难，但总是摸不着头脑一种很茫然的感觉。曾经以为程序就是软件，软件就是程序。学习这门课程第一个收获是，知道了二者的不同之处。以前做过的一些小型的软件比如加密软件，我也只是在程序旁边附上一个软件的说明，看来已经很接近作坊了。不过大的项目没有接触过，用软件工程的方法还是第一次。我想也是程序的不断复杂化导致了软件危机的发生，使得人们不得不探索新的解决方法。

经过倪老师的讲解，理解了软件工程，就是一套用于软件的团队开发，以提高软件质量和程序员工作效率为目的的规范。其核心就是，对于软件开发的5个重要组成部分：需求分析，设计，编码，调试，维护，如何组织这5个部分的工作，以及如何完成每一个工作。吾生也有涯，而知也无涯，学习永无止境。起初，对软件工程处于一知半解的状态，分工比较混乱。

在划分模块后明确了各自分工，渐渐形成良性循环。在学习过程中，知道了团队合作十分重要，争议固然存在，但通过讨论、协商，群策群力，在不断磨合中能够达成一致与默契。团队成员中能力各有高下，互相尊重，各取所长，不宜妄自菲薄。组长多加协调，组员积极配合，才能合作愉快。学习能力体现在能尽快接受新的知识，顺应变化，学为所用。

上《软件工程导论》这门课，我的收获大概如下：我们为什么需要软件工程呢？上面已经给出了一些原因。专业点讲，软件工程最终是为了实现“软件制造业”的社会化，工业化大生产，提高其劳动生产效率。只有如此，软件业才能实现社会化，工业化大生产，才能“做大做强”。没有管理的设计是失败和

混乱的设计，没有设计指导的编程是无序的忙碌的。根据开发的软件的规模，应该适当程度的运用软件工程化的思想，需要灵活，毕竟我们开发的软件大多数是中小型的，大型的并不多见(我是这么认为的)。但只要涉及人员间的交流和沟通，或多或少都要需要软件工程才能更有效率，工作成果更稳定。

其实开发软件，就像是解决一个逻辑问题。想想自己平时是怎样写程序的。首先是要有一个想法，即我写的这个程序是要干什么的；然后就是对要实现的核心功能大概构思一种或多种实现方法，并从中选出一种自认为是较好的；接下来就是将涉及的各种主要或次要功能分成各个模块；最后就是分模块来编码和debug[]在我看来，除了第一步外，其余的步骤应该是一个循环的过程。在编码的过程中，你总是需要不断地回过头来修改原先的模块设计，甚至最初选定的实现算法。具体到每一步的工作要怎样完成，是非常灵活的，只要把握住大体的方向就行。在进行分析，设计，编码，调试，维护这几部分的工作的时候，最核心的就是文档的编写。

1. 可行性分析就是关于当前项目能不能干的分析结果。
2. 项目描述这是在决定立项以后，对当前项目的一份扼要说明。
3. 需求分析就是对客户要求的功能的定义。
4. 软件设计这就是对程序的每一个模块的详细设计的说明文档。
5. 开发日志我一直都认为这是文档中最有趣的部分。开发日志相当于编码阶段的文档，它的形式可以很随意，主要是记录一些在写程序时突然萌发的灵感，或对代码的一些微小的修改，或对程序结构的一些微小变动等，还要对上述这些修改变动作些说明。

6. 测试分析用于指出程序存在或潜在的缺陷和错误，以及程序性能的数字描述。

## 叫万千工程篇四

作为企业中的一员，外出学习不仅是我们的福利待遇，更是一种可以提高自己技能水平的机会。最近，我所在的公司工程部组织了一次外出学习培训，我也有幸参与了其中。在这次学习中，我领悟到了很多，在此和大家分享一下我的心得体会。

### 第二段：组织安排

这次的学习计划安排得非常周详。我们前往了多家知名企业进行参观学习，其中包括负责著名工程项目的建筑公司、市级水泥厂和供水公司等。每次学习之前，工作人员都会提前与被参观的企业进行沟通，确保我们能够亲身了解到他们的生产流程、工艺设备以及管理经验。这种组织安排不仅为我们提供了更丰富的学习内容，也增进了我们与学习对象的交流和联系。

### 第三段：互动交流

在各个参观学习的企业中，我们都有机会与工程师们进行互动交流。不论是关于技术方面的问题，还是对他们所负责的工程项目的管理策略，他们都积极地给予了我们耐心的讲解和解答。这时，我意识到在工作中遇到的问题需要自己主动寻求解决的办法，要学会多与其他企业和同行交流，增强自己的技能水平和解决问题的能力。通过这种互动交流，我更加牢记了“共赢、合作”的理念。

### 第四段：职场启示

学习之后，我感觉自己对工作环节有了新的认识和启发。通

过参观学习，我意识到自己需要充分调动各部门间的配合和沟通，提高工作效率和质量，为企业贡献我自己的力量。同时，对于利益相关者的理解也得以加深，要想真正做好工作，不仅需要关注单个或个人需要，更要关注工程项目的整体利益。我觉得我们每个人都应该积极地认真学习新知识，不断提高自身的素质和能力。

## 第五段：结语

总之，这次的工程部外出学习经历，让我更加理解了职场的真谛，感悟到了成长的必要性。通过亲身参与和聆听其他领域专家的经验 and 想法，不仅开拓了我的视野，也丰富了自己的技能水平。今天的学习经验，将在我未来的职业发展中起到积极的推动作用。我相信，只有不断学习并将所习得的知识 and 思想融入实际工作中，才能真正做到“自我实现、事业成功”。

## 叫万千工程篇五

软件是计算机系统中与硬件相互依存的另一部分，它包括程序、相关数据及其说明文档。软件工程

□softwareengineering□简称为se□是针对软件这一具有特殊性质的产品的工程化方法□se涵盖了软件生命周期的所有阶段，并提供了一整套工程化的方法，来指导软件人员的工作。任何事物都是从无到有的，软件当然也不例外。上世纪中期，软件产业从零开始起步，经过半个多世纪的发展，其大致经历的3个阶段：程序设计阶段、软件设计阶段和软件工程时代，现已成为推动人类社会发展的龙头产业，随着信息化时代的发展，软件对人类社会也将越看来越重要。人们对软件的认识自然经历了一个由浅入深的过程，在得到巨大需求的同时，也遇到了一系列严重问题，即软件危机。所谓软件危机，是指在计算机软件的开发和维护过程中所遇到的一些严重问题，其实质是软件产品的供应赶不上需求的增长。概括的说包含两方面的问题：一、如何开发软件，以满足不断增长，日趋

复杂的要求；二、如何维护数量不断膨胀的软件产品。为研究和解决软件危机，一门新兴的学科软件工程，应运而生。

软件工程的目的是为了有效地控制软件危机的发生而被提出来的，它的中心目标就是把软件作为一种物理的工业产品来开发，要求“采用工程化的原理与方法对软件进行计划、开发和维护”，它的主要对象是大型软件，它的最终目的是摆脱手工生产软件的现状，逐步实现软件开发和维护的自动化。软件工程的自提出后，经过几十年的发展，虽然软件危机没有得到彻底的解决，但在软件开发方法和技术方面已经有了很大的进步，提出了软件工程知识体系、软件工程三段论、软件工程生存期模型、服用原则等等。

软件开发过程大致经过7个阶段：可行性分析、需求分析、概要设计、详细设计、编码、测试、提交与维护。接下来逐一分析本人见解：

一、可行性分析：顾名思义，就是看项目究竟“能不能做”。有3个方面：技术可行性、经济可行性和操作可行性。要确定项目，首先要客观的、科学的了解项目的规模、难度和时间限制，才可以确定应该投入多少人力、物力和财力去做这个项目，必须准确的估计项目的规模与难度。看项目是否有价值去做，如果没有价值，就放弃；如果有价值，就要看目前的资源是否能满足项目的开发。如果项目有价值，且有必需的资源，那么就可以确定能做这个项目了。

2、通过什么方式去了解：直接与客户交谈；有些需求客户讲不清楚，分析人员又猜不透，这是就要请教行家。需求分析是非常重要的阶段，如果做不好的话，后果很麻烦。

三、概要设计：解决“怎么做”的问题。将需求描述的“做什么”问题变为一个实施方案的创造性过程，使得整个项目在逻辑上和物理上能够得意实现。概要设计是第一个开发活动，也是最重要的活动，是软件项目实现的关键阶段。设计



质量的高低直接决定了软件项目的成败，缺乏或者没有软件设计的过程会产生一个不稳定的、甚至是失败的软件系统。一个好的软件设计是进行快速软件开发的根本，没有好的设计，会将时间花在不断的调试上，无法添加新功能，修改时间越来越长，随着给程序打上有一个有一个的补丁，新的功能需要更多的代码实现，就变成一个恶性循环了。概要设计是软件设计级别中的高级设计，是从需求出发，描述了总体上系统架构应该包含的要素。概要设计尽可能模块化，因此描述了各个模块之间的关联，主要是根据需求规格或规格定义，合理、有效地实现产品规格中定义的各项需求，完成软件模块的划分并描述模块之间的关系，并不断分解系统模块，从高层分解到低层分解。它注重框架设计、总体结构设计、数据库设计、接口设计、网络环境设计等，将产品分割成一些可以独立设计和实现的部分并保证各个部分可以和谐的工作。此过程中画数据流图□ipo图、e-r图、界面设计等。

出程序的详细规格说明，这种规格说明类似于其他工程领域中工程师经常使用的工程蓝图，程序员根据其中所包含的必要的细节写出实际的程序代码。用另一种方式说就是，详细设计是将概要设计的框架内容具体化、明细化，将概要设计转化为可以操作的软件模型，但在实际项目进行过程中，依据项目的具体情况和项目要求，这个过程可能可以省略（逻辑上没有省略，表现在概要设计阶段或者编码阶段），直接按照概要设计进行编码；不过，个人认为最好有，有详细设计可以更好的保证编码顺利的进行，可以预先扫清编码过程中的障碍，提高代码的质量和编码的效率。主要包括模块描述、算法描述、数据描述，可以采用图形、表格或者文字描述等方式表达出来。

代码的时候，更不要错过重构，另外，重构可以和设计互补。还有一点值得注意，要在必要的时候部署编码文档。

六、测试：看软件是否符合标准。软件编码完成之后，将软件提交给用户之前，需要对软件进行测试，这是保证软件产

品质量的一个重要标准，也是评估产品质量的主要手段。软件测试是从软件工程中演化出来的一个分支，有着非常广泛的内容，并且随着软件产业的发展，它已经变得越来越重要。软件与生俱来就可能存在缺陷，为了防止和减少这些可能存在的缺陷，进行软件测试是有必要的，测试是最有效的的排错和防止缺陷和故障的手段。最原始测试莫过于直接运行软件了，后来测试手段逐渐多样化。测试手段有静态测试、动态测试面向对象的测试、自动化测试等等之分。静态测试或称静态分析是指一种不通过执行程序来进行测试的一种技术，主要是检查软件的表示和描述是否一致，覆盖程序的编码格式、程序语法、检查独立语句的结构和使用等，主要包括代码检查、静态结构分析、代码质量等等，可以通过人工进行，亦可借助工具（如：语法分析器）自动进行。动态测试是运行被测试的程序，通过输入测试用例，对其运行情况进行分析，以达到检测的目的，显然动态测试封像我们通常意义上的“测试”。动态测试主要包括白盒测试、黑盒测试、灰盒测试（介于黑盒和白盒之间）。其他测试不再一一介绍。

打水漂了。为了保证成功地将我们开发的软件提交给用户，我们需要对用户进行培训，同时提交必要的文档及用户手册软件。维护就不用多说了，就是售后服务了。维护需要分析人员、编码人员和设计人员等角色的参与，有纠错行维护、适应性维护、完善性维护、预防性维护等。维护后，要写软件维护过程文档，至少提交一个软件维护记录。以上是软件工程及其几个阶段的介绍，知道怎样开发软件只是软件工程的一部分，搞好团队合作也是很重要的。项目是一个很大的工程，需要一个团队的统筹规划，团结协作，集思广益，举一反三，才能够按预期完成。