

# 趣味游戏项目趣味小活动策划方案 校园趣味游戏活动策划书(汇总9篇)

方案可以帮助我们规划未来的发展方向，明确目标的具体内容和实现路径。方案的制定需要考虑各种因素，包括资源的利用、风险的评估以及市场的需求等，以确保方案的可行性和成功实施。下面是小编为大家收集的方案策划书范文，仅供参考，希望能够帮助到大家。

## 趣味游戏项目趣味小活动策划方案篇一

一份完整的策划书分两大部分，一是市场状况分析，二是策划书正文。本站策划书频道就精心准备了各类活动策划书范文，包括活动策划书汇总精选、2018策划书格式大全汇总、校园趣味游戏活动策划书等。

学之间的情感交流及提高团队相互之间的合作精神。进一步展现我院大学生的活动能力，并不断加强南信院五大组织的交流与沟通，以促进学院学生工作更有效更成功的进行。以游戏竞赛的方式来传承南信精神，发扬南信风貌。

活动介绍： 活动介绍：

1、活动形式： 活动形式：

校园趣味游戏活动分为竞赛环节和娱乐环节，两个环节都进行体育关、智力关、趣味关游戏。

2、活动方式 活动方式

(1)竞赛环节(14:30——15:30)

五大组织每组织精选后派一组代表参赛，其它组合自愿组队参加，取第一个报名的参赛队在竞赛环节中比赛(每只参赛队为4人，男、女各2名)只参，6赛队抽签，2只参赛队同时进行“闯三关”游戏。(2)娱乐环节(15:50——18:00)由同学自由组队，老师也可参加(每只参赛队4人，至少有1名女队员)，参加“游戏闯三关”游戏。

### 3、活动流程

(1)比赛器材的借取与场地布置。(2)赛组参赛选手在引导下于侯场区准备，6组进行对编号并选出小组内一人留下电话号码，并备注于得分统计表该组编号的上端，以便于最终的获奖通知。(3)引导干事对比赛规则进行讲解。(4)选手入场开始依次进行体育关，智力关，趣味关的闯关。(5)比赛结束后，将统计表送至奖品台，由秘书部做最终统计。(6)干事进行娱乐组活动场地布置。(7)娱乐组选手在引导下于后场区准备，同上进行编号但以4组为一次编号。(8)选手入场依次进行闯关，取每小组的第一名进行智力终极pk

(9)赛结束后，统计表送至奖品台，由秘书部做最终统计。评出优胜。(10)通知获奖队伍，与奖品台领奖。(11)干事收拾场地，整理物品。

备注： 备注： 每个参赛队伍将有一名干事于整个赛事中进

行全程跟进，进行一对一计分，行全程跟进，进行一对一计分，以避免总裁判由于各种原因的计分错误，种原因的计分错误，并于全程随时解答选手关于活动计分错误的任何疑问。的任何疑问。

### 4、奖项设置与经费统计 奖项设置与经费统计

三等奖：3个，笔记本，笔12元12合计

: 400+400+144=944 元 (2)娱乐环节 每只参赛队都有参与奖, 最终进行统计。

策划书频道资料推荐

2018策划书格式大全汇总

活动策划书汇总精选

## 趣味游戏项目趣味小活动策划方案篇二

你画我猜考量默契趣味游戏

为丰富我系同学的课余生活，策划组织这个游戏项目，营造充满活力和健康向上的校园气氛，增进部员和同学之间的团结和友谊。《你画我猜》兼具娱乐性和益智性，结合了当下网络流行的游戏方式，以小团队为单位进行不同形式的画猜轮次，简单易懂，在比赛中享受快乐。

1)活动总负责：张祎苏琳

2)活动策划：苏琳王可佳

3)活动安排：苏琳王可佳

4)活动地点：北京联合大学师范学院124教室

5)活动时间：5月4日5月15日

6)参加人员：电气系所有同学均可报名参加

1、前期准备：

1)5月2日开会安排工作：由苏琳，沈世玄安排工作，具体说

明活动内容主题，并且以个人的方式通知到班级。

2) 5月3日将印发的宣传材料分派给各个班级负责人。

3) 5月4日宣传部板报出版。

4) 5月15日之前活动完毕

## 2、比赛过程：

活动主要面向电气信息系广大学生。

以班级为团体，每个团体三个人。电气系个班，赛前抽签分组，分为abcd组，每组两个班。

### 比赛进程：

小组赛:abcd四个组，每个小组通过第一环节{右手画}决出前四强。

四强再分为两组，每组以第二环节{左手画}决出前两强。

最后两强第三环节{计算机画图软件}决出最后冠军。

本次比赛，以友谊第一为基本，各裁判员要做到公正公平，具体安排如下：1)生活部后勤组负责比赛现场的秩序。2)所有人员要对自己的行为负责，出现违反比赛规则的同学可终止其参赛。3)关于本次活动的未尽事宜，生活部干事将另行通知。

1) 宣传组负责撰写此次活动宣传稿件。

2) 部员可以就此次活动，提出意见及建议。

趣味活动策划书范文

关于校园趣味游戏策划方案

教师节趣味游戏活动方案

运动会活动项目策划

公司趣味运动会策划书

社区活动项目计划书

趣味运动会闭幕词范文（精选）

幼儿园趣味运动会策划书

## **趣味游戏项目趣味小活动策划方案篇三**

“增强体魄愉悦身心亲子同乐”

5月6号

xx小广场

xx社区育龄妇女和青少年

感恩母亲节

一：前期

宣传方式：

前期报名：社区居民小组长和信息员负责收集和统计参与活动的青少年人数

二：中期

活动开展：

2、参与活动人员于下午14点准时到达会场，14点半准时开始活动。

3、具体活动内容：

一）、“我来保护你”踩气球游戏；

二）、贴鼻子；

三）、你划我猜；

四）、筷子传乒乓；

五）、果盘运水来回跑。

注意事项：

1、活动举办之前，要先对游戏进行试运行，看效果。

2、活动开始前，有主持人向参与者介绍活动的顺序及活动的规则。

3、每个活动需要专人进行负责。

4、有专人进行记录时间。

评分标准及奖项设置：

1、每位参与者在规定时间内完成活动项目即能得到自己想要的礼物。（现场由主持人颁发）

2、每位参与者，参与活动即能获得纪念奖。

人员安排：

1、主持人：2名(XXX□XX)

2、游戏人员：7名

3、现场机动人员：3名

三：后期

附录1：游戏项目

游戏1：“快乐三足行”

游戏2：贴鼻子

游戏内容及规则：

在黑板或大海报上画个大脸，画上眼睛，嘴巴，让参加者蒙上眼睛转三圈后由此游戏的负责人指导到黑板或海报前试着去找正确的区域贴上鼻子。贴对地方则通关。

游戏3：筷子传乒乓

两人一组，经过比赛，所花时间最少的小组为胜利者，最终胜利的一组每人可获得\_\_\_礼品。

游戏4：果盘运水来回跑

两人一组，经过比赛，所花时间最少的小组为胜利者，最终胜利的一组每人可获得\_\_\_礼品。

附录：活动道具的统计

活动道具：音响1个；话筒2个；绳带：4条；果盘：4个；遮眼布：

4条;黑板或海报, 粉笔或贴纸;筷子10双, 乒乓球20个。

## 趣味游戏项目趣味小活动策划方案篇四

为了丰富同学们的课外娱乐生活, 提高我们的综合素质, 培养积极向上的进取精神, 同时为同学们创造更多的交流机会, 我部与外联部合作组织举办一次舞会。其目的是: 为全校师生提供一个更好地交流、学习和娱乐的平台。

主题: 丰富同学们的课余生活。

时间□20xx-5-14晚上7、30

地点: 食堂三楼

主办: 扬帆学院学生会保卫部

参加对象: 扬帆学院全体师生。

注意事项:

- 1: 提前通知全院师生。
- 2: 游戏中应加入一些音乐。
- 3: 在活动中加入慢摇, 让大家一起跳舞, 来吸引更多的师生加入。

1: 主持人宣布晚会开始

2: 开场舞蹈

3: 进行小游戏(其中安排穿插才艺表演)

二人三足跑: (2人)



参赛者并排站在起跑线后，用绳子将二人的内侧腿捆好。比赛开始，二人向前跑出，以先到达终点者为胜。

规则：必须向前走跑，不得跳跃。

夹乒乓球（取每组的第一名）

接力比赛，比赛时间为5分钟，在2张桌子上各放一个小筐，里面有1个乒乓球的小筐放在1张桌子，一个为空的放在另一张桌子上（距离10米，），1人用筷子从有球的筐里向空的筐里夹球，球放到筐里后另外一个人再夹起球，放到对面的筐里，在5分钟内用时最少者胜利，5分钟内未完成比赛的淘汰。途中球如果掉到地上需要捡起球回到起点重新夹球。（每团体2组、每组8人、男女不限）

裁判：2人

齐心协力：（8人）

参赛队员成一路纵队，前面队员抱住后面的队员右腿，后面队员左手搭在前面队员的肩上，比赛开始。队员们单脚向前跳跃前进，以排尾跳过终点线为比赛结束，时间少者为胜。

规则：队伍从哪断开必须从哪接好，不得提前跳。

穿衣服比赛：（男、女各5人）器械：系扣上衣（自备）

学生成一路纵队站好，每人相隔8米，教师发令“开始”，第一人穿好衣服跑向第二人，然后把衣服脱下，由第二人穿好跑向第三人，依次进行。以最后一人穿好衣服跑过终点线的顺序判定名次。

多足虫竞走：（男女各4人）

参赛队员成一路纵队蹲下，后面队员将双手放在前面队员的

肩上。比赛开始，全队协同一致交替迈步向前，以排尾通过终点线为比赛结束，用时少的队为胜。

4：由外联部演唱歌曲

5：散场歌曲。

## 趣味游戏项目趣味小活动策划方案篇五

一：开场白：

生命在于运动!在这快乐的日子，我们幼儿园小朋友迎来了第一次亲子运动会。而今天最为值得高兴的是，我们幼儿园请来了这么一群大朋友。小朋友，你们说是谁呀?(对了，他们就是我们最亲最爱的爸爸妈妈。)那让我们以最热烈的掌声欢迎爸爸妈妈们的到来!为了开展这次活动，我们的老师牺牲了许多休息的时间，带领小朋友们努力练习各项运动技能。而我们的小朋友们，也不怕苦，不怕累，放弃了许多好玩的机会，坚持训练。经过一段时间的训练，咱们的小朋友们变得更强，更自信了。在比赛的开始，先让我们一起来为自己加加油吧!(鼓气势：嘿嘿嘿，我最棒!)看来小朋友们对这次比赛非常有信心，让我们赛出友谊，赛出精神。下面请奉园长致词。

二：园长致词

三：下面进入我们的亲子游戏环节。

1. 学前班

游戏名称：接力赛跑

游戏玩法：一家三口为一组。听到口令，按孩子—妈妈—爸爸的顺序开始比赛，先跑到终点者为胜。

## 2. 中一班：游戏名称：活板桥

游戏玩法：

游戏分两对比赛，每队相同人数。

每个家庭两块纸板，家长移动纸板，幼儿交替在板上跳，绕过终点线再和家长一起跑回原地，以接力的形式传送给第二个家庭，以此类推，最快送完为获胜者。

游戏规则：

前进时脚不离纸板。

## 3. 小一班：游戏名称：看谁抱得对

家长背对孩子站成一排，幼儿统一服饰，头饰站在桌子上，游戏开始后，家长转过身辨认自己的孩子。不能问，不能喊名字，等家长全部抱起孩子后，再取下头饰。看看谁抱对了。

## 4. 中二班：游戏名称：数字接龙

游戏玩法：父母二人三足，双手抱起幼儿(幼儿手持1——10的数字卡)，从起点到终点，然后把数字卡按1——10排序贴在小黑板上。先完成者为胜。

## 5. 大一班：二人三足

游戏玩法：参赛队用带子把大人和孩子相邻的一条腿绑在一起，站在起跑线后，听到口令，一起跑向终点，然后返回，先返回终点的为胜利者。

## 6. 中三班；游戏名称：小鸡出壳

游戏玩法：幼儿扮小鸡，家长扮鸡妈妈，很多报纸剪成鸡蛋，

游戏开始，家长撕破报纸，幼儿从洞中钻出来，不准撕烂报纸，在规定的时间内，谁出壳的小鸡越多，谁的那一队为胜利者。

#### 7. 小二班：游戏名称：哪吒寻宝

游戏规则：参赛妈妈手持玩具篓站在场地一端，爸爸从后面抱住小哪吒的腰，站在场地另一端，主持人发令后，爸爸和哪吒跑到海浪边，在海中寻宝，每找到一个就往妈妈的篓里扔，一直到主持人说停。哪个家庭的玩具篓中的宝贝多，哪组为胜。

#### 8. 大二班：游戏名称：打扮家长

#### 9. 中一班：袋鼠接力

游戏玩法：

幼儿面对家长，双手抱住家长的脖子，双腿勾住家长的腰，家长左手护幼儿，右手持接力棒，传给后一位家长。哪组最先传递完即为胜利队。

游戏规则：

家长必须站在起跑线外，否则算犯规。

#### 10. 中二班游戏名称：大手牵小手。

游戏玩法：

家长与幼儿为一组，腿上绑好气球，互相踩别的组的气球。气球剩得多的组为胜利者。

#### 11. 大一班：人力车

游戏玩法：大人手握绳子，孩子站在纸板上，孩子向前跳起的同时，大人拉纸板向前走，孩子再落到纸板上，这样孩子不停地跳起落下，大人不停地向前拉纸板，先到终点的为胜利者。

规则：孩子不能离开纸板

## 12. 中三班游戏名称：小鸭捉鱼

游戏玩法：

然后换第二组。

## 13. 大二班：小脚踩大脚

幼儿的脚踩在家长的脚上，用绳子捆好，站在起跑线上，听到口令，家长和孩子一起跑，绕过小椅子，接着往回跑，谁先跑到终点谁就是胜利者。

## 14. 学前班：游戏名称：揪尾巴

游戏玩法：全体幼儿站内圈，家长们站外圈，相互对应揪尾巴，先揪下尾巴的为胜

## 四：结束语

在欢乐的氛围中，我们的活动也该结束了。通过这次亲子运动会，我们的感触一定都很深。小朋友们展示了个人的魅力，小朋友们和爸爸妈妈展示了良好的积极合作精神。我想说“小朋友真棒！大朋友更棒！”其实比赛的结果并不重要，重要的是今天大家都很开心，最后祝小朋友们健康成长，祝我们的家长朋友们家庭幸福、永远快乐！

# 趣味游戏项目趣味小活动策划方案篇六

一、活动目的：促进教师的相互了解，欢度教师节，丰富教师校园文化娱乐活动，增强教师锻炼意识，提高身体素质，加强教师间的合作能力和凝聚力，在和谐中树立团队精神。

二、活动原则：人人参与，团结进取

三、活动时间：9月7日下午5：30—6：30

四、活动地点：本园操场

五、活动摄影：郭世乐

六、活动项目：万脚一心、动物大连蹲、真爱永流传、占领阵地、力拔山河

七、参加办法：活动前，全体教师抽签分为红队、蓝队，然后根据活动项目要求，派队员参加活动，记总分多者为胜，凡获胜的队员可获得精美的礼品一份。

八、各项游戏规则介绍：

## 1、万脚一心

红、蓝两队队员分别用左手搭前面队员的右肩膀，右手抓住前面队员的右脚，围成一个圆形向前迈进，到对面再绕回来，快的那队为胜。游戏进行2次，每胜一次100分。

## 2、动物大连蹲

各队派出三名队员，头戴动物头饰，剪刀石头布分哪组队员先喊“猩猩蹲、猩猩蹲，猩猩蹲完大象蹲”，然后大象接着边做动作边喊，蹲错或者被叫到没反应的那对输，游戏进行3

次，每胜一次100分。

### 3、真爱永流传

各队派出8人，每队所有人嘴里叼支吸管，第一个人把吸管上的三角铁顺次放到第二个人的吸管上，以传递速度决定胜负。游戏进行3次，每胜一次100分。

### 4、占领阵地

每队六人要求游戏开始后先共同站在一张报纸上，各人身体的任何部位，不得碰地，成功后再撕去一半报纸站，接着再撕去一半……直至失败，最后以办法能站进最小报纸的队为胜。

### 5、力拔山河（拔河）

红、蓝两队的全体成员参加，游戏进行3次，每胜一次100分。

## 趣味游戏项目趣味小活动策划方案篇七

教师节就要来了，不如和老师们一起来玩一些趣味游戏吧。为教师趣味游戏活动制定策划方案，下面是本站小编整理的教师趣味游戏活动策划方案，欢迎阅读。

为丰富教职工的业余生活，促进教职工之间的沟通交流，强化学校的凝聚力、向心力及归属感，营造健康文明、积极向上的校园氛围，特组织开展全校教工趣味活动。为保证此项活动顺利实施，特制定本方案。

#### 一、活动目的：

1、营造温馨团队，心手相牵构建和谐校园。

2、增加教职工之间的沟通和交流，增强集体的凝聚力、向心力。

3、愉悦心情，缓解工作压力，增强教职工体质。

## 二、活动组织

策划：工会组成员

参与：全体教师

三、活动时间□20xx年7月7日下午3：30开始

四、活动地点：学校一楼

## 五、活动工作安排

1、活动具体实施与策划(工会组负责)

2、后勤保障(办公室负责)

3、横幅(办公室负责)内容：“沙溪小学教师期末工会活动” 4、安全保障(曾奎负责)

5、照相工作(吴必华负责)

6、活动计时计分：(体育组何丽、李巧岚负责)

## 六、活动内容：

1、组织趣味活动、表演、抽奖等；

2、活动结束后，到学校饭堂聚餐。

附活动安排及游戏规则：



## 1、背夹篮球

游戏规则：每个科组出六名成员，分为三对，在起点处用背夹住篮球，跑一个来回，将球交给本组的第二对队员，以此延续到第三对队员，看哪个科组最快到达终点。在比赛跑动过程中不可以借助双手，如中途落地须回到起点重来。

## 2、做动作，猜成语

游戏规则：每个科组出五名组员，第一名组员看成语并用动作演绎传递给第二名组员，依次演绎到最后一名成员，最后一名组员说出成语。

抽奖环节：由李主任抽出三等奖10名；

## 3、节目表演：林元扬老师等。

## 4、夹乒乓球

游戏规则：全员参与，以科组为单位，用筷子夹乒乓球跑到终点，放进箩筐中，然后返回将筷子交给下一名科组成员，连续接力时间为三分钟，最后看哪一组终点处的乒乓球最多为胜。

## 5、椅上功夫

游戏规则：为了加强科组成员的团结精神，让大家能有零距离接触机会，看看哪一组成员能在一张椅子上站上最多的人数，并要在最后坚持三秒钟。

抽奖环节：由丘校长抽出二等奖10名；

## 6、节目表演：江家亮老师等。

## 7、隔岸击球

游戏规则：每个科组出三名队员，两名队员分别在隔板的两侧击球两个来回，最后将球击进第三名队员的箩筐(或纸箱)里，以时间三分钟计算，看谁接的球最多，则为获胜者。

抽奖环节：由谭校长抽出一等奖2名(在完成三轮抽奖后，其余没被抽中的教师均为三等奖)。

附人员名单：

第一组：语文科组：

熊拥军、杨建美、刘清香、王列、陈秋容、刘亚兰、刘敏、梁秀、黄燕粧、吴爽

蔡丽云、蔡淑贞、吴必华、邹子康、高平珍、梁琼珍、朱丽霞、林元杨、马振华、刘珊

第二组：数学科组：

周毓青、文兰清、涂南萍、罗光华、熊维、宁汉庆、洪艳玲、赵丽敏、温秋浓、刘小艳

何琼琼、江选琴

第三组：英语科组：

陈映真、陈兴、曾惠清、杨小荧、喻玲、陈飞燕、陈育娜、龚巧珍

第四组：术科组

谭建良、丘伟新、李兴喜、欧阳义东、王进、姜峰、邓新东、李巧岚、何丽、江家亮、

刘华、仇稳辉、雷娉、陈庆洁、谭红、王志飞、曾奎

说明：1、以科组为单位参与活动，凡参加活动且胜出者颁发奖品。

2、活动中，教师请假的(公事除外)，抽奖一律按三等奖发放。

一、活动目的：促进教师的相互了解，欢度教师节，丰富教师校园文化娱乐活动，增强教师锻炼意识，提高身体素质，加强教师间的合作能力和凝聚力，在和谐中树立团队精神。

二、活动原则：人人参与，团结进取

三、活动时间：9月7日下午5：30—6：30

四、活动地点：本园操场

五、活动摄影：郭世乐

六、活动项目：万脚一心、动物大连蹲、真爱永流传、占领阵地、力拔山河

七、参加办法：活动前，全体教师抽签分为红队、蓝队，然后根据活动项目要求，派队员参加活动，记总分多者为胜，凡获胜的队员可获得精美的礼品一份。

八、各项游戏规则介绍：

1、万脚一心

红、蓝两队队员分别用左手搭前面队员的右肩膀，右手抓住前面队员的右脚，围成一个圆形向前迈进，到对面再绕回来，快的那队为胜。游戏进行2次，每胜一次100分。

2、动物大连蹲

各队派出三名队员，头戴动物头饰，剪刀石头布分哪组队员

先喊“猩猩蹲、猩猩蹲，猩猩蹲完大象蹲”，然后大象接着边做动作边喊，蹲错或者被叫到没反应的那对输，游戏进行3次，每胜一次100分。

### 3、真爱永流传

各队派出8人，每队所有人嘴里叼支吸管，第一个人把吸管上的三角铁顺次放到第二个人的吸管上，以传递速度决定胜负。游戏进行3次，每胜一次100分。

### 4、占领阵地

每队六人要求游戏开始后先共同站在一张报纸上，各人身体的任何部位，不得碰地，成功后再撕去一半报纸站，接着再撕去一半……直至失败，最后以最佳办法能站进最小报纸的队为胜。

### 5、力拔山河(拔河)

红、蓝两队的全体成员参加，游戏进行3次，每胜一次100分。

为丰富朱棣文小学教工生活，做到劳逸结合。经行政、工会研究决定，开展一次由全体教职工共同参加的趣味游戏活动，让大家在游戏中放松心情，忘却烦恼，迎接即将来临的一个快乐暑假。具体活动方案如下：

#### 一、活动领导小组：

组长：龚雪萍

副组长：王艳 徐逸明

成员：俞云芳毛华芬 周吉 陈费筠陆艳

#### 二、活动时间：

20xx年6月30日下午13:00—15:00

三、活动地点：体育馆

四、活动项目和规则

1. 投篮进筐负责人：赵凯

参赛人员：每队3人（一男两女）

比赛规则：男教师在罚球线、女教师在圆弧线定时按序投球。时间2分钟，谁投的只数多谁就获胜。

2. 蛙式车接力赛 负责人：管亮

参赛人员：每队4人

比赛规则：以用时最少队获胜。

3. 100米障碍滚铁环 负责人：蒋行俭

参赛人员：每队2人

游戏规则：用铁钩推动铁环向前滚动，要求铁环不出规定的跑道，不影响他人比赛，比速度。若出现铁钩拖着铁环走，或偏离跑道，即取消比赛录取资格。技术、速度分数各一半。

4. 呼啦圈 负责人：张少伟

参赛人员：每队2人

游戏规则：听裁判哨声开始比赛计时，转满3分钟入围。接着相关选手继续附加赛，附加赛由场地裁判宣布规则。

5. 保龄球负责人：王学奇

参赛人员：每队2人

游戏规则：每人抛三次。计数与名次：以三次碰倒的瓶数累加多者胜出。若成绩相同，则相关选手继续附加赛直到排出名次。

6. 跳长绳负责人：黄震

参赛人员：每队4人

比赛规则：两人甩，两人跳。时间2分钟，以跳的个数最多者为胜。

五、比赛报名及注意事项：

1. 以年级组为单位(包括后勤组与行政组)，共8支运动队参与。
2. 工会会员均可参赛，参赛人员每人限报一项，不可兼报多项，报名请至年级组长处，由年级组组长汇总后上报工会。

报名截止日期:6月27日放晚学前。

3. 参赛队员一律要求穿好运动鞋，并做好赛前准备。

六、奖励办法：

每项比赛设一等奖1名、二等奖2名，三等奖3名。

友情提醒：本次活动友谊第一，比赛第二，如在比赛中遇到有争议的地方需要协调，最终解释权归工会。

## 趣味游戏项目趣味小活动策划方案篇八

参加人员：所有教师

开场：各位老师，下午好！今天我们又迎来了一年一度的工会活动

集体游戏：击鼓传“花”：

1、顾名思义，全体教师。

2、由一人背对着敲鼓，其余老师按次序从左向右进行。鼓声停止即停止传花，由手里拿花的老师上台抽取纸条。（纸条提示：直接拿奖品或是按照内容完成任务）

3、比赛规则：不可以在传花的过程中跳过或不传，如果发现则要重新回到错误的地方继续开始。

“双人胸(背)夹球跑”接力赛：（进行二组）

1、8个人分成4组，每2人一组。

2、两人胸对胸或背对背，中间放1个气球，两人用胸或背夹紧，立于起点线后。令下，两人同时侧向跑动，绕过障碍物后返回原点，先完成的组为胜。

3、比赛规则：

(1)途中若球掉地，要在原地夹好，继续比赛。

(2)在跑动过程中，一律不许用手触球。

copy不走样：（进行二组）

1、6个人一组。

2、由第一个人看图上内容做动作表演，按顺序依次进行。直至最后一个人看我动作说出自己看到的。

3、比赛规则：其他老师不得说出或者提示。

猜猜他(她)是谁：

1、二人一组，适情况而定(暂定5组，即10人)

2、由一人看教师名字说出某位教师特征，另一个人则猜。

3、比赛规则：说“特征”可用形容词，例如：勤劳、小鸟依人等，或是模仿教师的口头禅或习惯性动作等。

文档为doc格式

## 趣味游戏项目趣味小活动策划方案篇九

活动地点：幼儿园大操场

活动目标：

1、通过好玩的亲子游戏，体验活动所带来的乐趣，增进与家人之间的情感。

2、促进家长与幼儿园、家长与幼儿、家长与家长之间的沟通与交流。

3、培养幼儿与父母或同伴共同克服困难夺得胜利的精神。

4、培养幼儿参加体育活动的兴趣，亲身体会体育活动的魅力。

活动准备：

1、通知爸、妈来园参加亲子活动。

2、准备游戏需要的材料。



3、布置活动场地，准备奖品。

具体活动方案：

活动流程：

1、运动员入场仪式：放《运动员进行曲》

2、主持人致欢迎词，领导讲话。

3、主持人讲注意事项。

(1)请您在活动中看好您的宝宝，以免其受到伤害。

(2)请在活动过程中遵守活动规则。

(3)在活动中请勿拥挤。

(4)在活动中表现棒的小朋友可以赢取我们的小礼品哦！

4、才艺展示：（1）体操表演；（2）跆拳道表演；

5、主持人介绍几种游戏的名称。

大、中班游戏

1、珠行万里

目标：用提供的“轨道”将球从起点运送到终点。

准备：一名家长和自己的孩子为一个单位，共十个单位(幼儿、家长共二十人组成一队)队员们自行采取组队方式。

玩法：1.在运送小球的过程中，要保持小球始终在轨道中且不能掉落，若掉出，则从第一个重新开始此游戏。

2. 运送小球过程中，队员不能拖着管道移动，队员原地调整轨道倾斜角度，将球从起点通过轨道运送到终点。

用时最短获胜！