# 大班拉大锯游戏教案(实用7篇)

作为一名教职工,就不得不需要编写教案,编写教案有利于我们科学、合理地支配课堂时间。教案书写有哪些要求呢? 我们怎样才能写好一篇教案呢?以下是小编收集整理的教案范文,仅供参考,希望能够帮助到大家。

## 大班拉大锯游戏教案篇一

数学区:看图列式

建构区:春天的公园

语言区: 指偶剧

表演区:春天在哪里

- 1. 让幼儿运用已掌握的手工技能制作春天的花。
- 2. 激发幼儿编题的兴趣,让幼儿学习看图或分合式列算式,编加、减应用题并列式。
- 1. 各种彩纸、彩笔、剪刀、胶水等
- 2. 编题卡若干。
- 1. 引导用圆形纸、折叠粘贴等方法、制作春天美丽的花朵,并鼓励幼儿用不同材料创造性地做不同的花。
- 2. 提供图片或分合式,指导幼儿描述清楚内容,按应用题的格式正确编加法或减法应用题,然后在记录板上解答。

## 大班拉大锯游戏教案篇二

## 【活动目标】

- 1、让幼儿通过绘画、装饰、等多种方式来表现自己的创意,并能大胆地用连贯语言讲述。
- 2、培养幼儿的环保意识。
- 3、学会收拾整理各个区域用具。

#### 【活动准备】

- 1、美工区:绘画纸、硬纸板、浆糊、剪刀、橡皮泥、废旧物品。
- 2、阅读区:《长大真好》幼儿用书、废物利用的图片、资料等自制书。
- 3、表演区:和家长一起在家先用废旧物品制作时装、音乐、进行时装表演。

### 【活动过程】

- 一、通过谈话,激发幼儿兴趣。
- 2、引导幼儿大胆说出自己的想象。
- 二、引导幼儿观察一些创意作品。
- 1、出示事先做好的时装,激发幼儿的创意。
- 2、引导幼儿大胆说出自己的发现。
- 3、老师小结并告诉幼儿今天我们要用自己聪明的脑子、能干

的小手设计出自己的作品如: 服装、玩具、书的封面等等。

- 三、老师介绍一些材料,引导幼儿选择合适的材料进行设计。
- 四、幼儿选择自己喜欢的材料或区角活动。
- 1、老师巡回指导并适时对设计服饰、或玩具、封面的小朋友进行指导。
- 2、我们的表演区有许多废旧物品制作时装、服饰,小朋友可以到表演区进行创造。

五、结束活动。

教师小结游戏过程中出现的问题,表扬在游戏中认真、有创新和收拾用具收拾的好的小朋友。

## 大班拉大锯游戏教案篇三

- 1、尝试跟画英语字母,并进行英语字母的借形想象。
- 2、体验想象的喜悦。
- 1、材料准备:8开长方形绿色印泥纸、记号笔、油画棒。
- 2、认识汉字:春或英文单词[spring
- 3、教师自身经验准备:熟悉春天时苏醒、活跃的动物和植物,准备3张有spring的单词示范图。
- 1、出示示范画,幼儿跟画。

重点跟画[spring]线条要按住。

冬天过去了,什么季节又来到了?春天

你们知道春天的英文字母是什么吗?

我们一起写一些,这些字母都变成了胖胖的字母宝宝。

要写的大一点,挡住了就跳过去。

画歪了, 画斜了都没有关系。

2、欣赏图片,激发想象。

春天来了,天气越来越暖和,小动物们也都出来活动筋骨了。

蛇睡了一个冬天,天气暖和了,要出来走一走了。

天鹅在水里游来游去, 小蝌蚪游呀游去找妈妈了。

春天有很多花开放了,有郁金香、白玉兰、迎春花、桃花,真多呀!公园里、花坛里、,小草都冒出了绿绿的新芽。

3、幼儿想象和添画

根据观察的动物和植物在字母上添画。

重点: 在字母上进行借形想象和添画。

春天真热闹,我们看看spring这几个英文字母中都藏着哪些小动物?

s像什么?像春天苏醒的小蛇、像游泳的鳗鱼,像欢腾的龙。

p像青蛙长大的嘴巴,像飘扬的旗子、像棒棒糖。

i像盛开的郁金香,像个小点点也可以变成大大的花。

n像跳动的鱼,像蚯蚓的身体

g像小蝌蚪在摆造型呢

大胆想象,把其他字母都变成春天里的`小动物,盛开的花朵,或者发出新芽的小草。

画的跟别人不一样, 你就是最棒的。

(2) 点彩法添画背景。

春天的小草被吹得摇头晃脑,我们把小草添画到背景中。

小草可以是斜斜的,也可以是站的直直的。

画纸转一转, 小草的方向、风吹的方向就不同了。

4、作品评价

你的英文字母写得大大的,还有一个调皮的跑到外面去了, 真不错。

字母里好多小动物都被找出来了,有天鹅、蛇、青蛙、真热闹。

你的小草长长的、多多的, 画面变得丰富了, 非常棒。

5、作品分享与解读。

## 大班拉大锯游戏教案篇四

1. 引导幼儿欣赏了解各种各样的桥,知道桥的特征及用途。感受桥的设计美。

- 2. 尝试用不同方式,设计、绘画、具有不同风格的桥。
- 3. 鼓励大胆创新,体验动手创意的乐趣。
- 4. 乐意与同伴交流自己认识的桥。
- 5. 引导幼儿能用辅助材料丰富作品,培养他们大胆创新能力。
- 1. 经验准备
  - (1) 幼儿有在日常生活中,关注过建筑工人建桥的过程。
- (2)提前通知家长,带孩子参观各式各样的桥,了解桥的造型、用途及名称。
  - (3) 幼儿有用过水粉颜料作画的经验。
- 2. 材料准备
  - (1) 教师使用材料

各种桥的范例图片、视频;背景音乐。

(2) 幼儿使用材料

绘画使用的纸张、水彩笔、水粉颜料、调色盘、抹布,人手各一份。

布置创意空间一角,放置足够量的纸盒、木块、积木、插塑等,供幼儿动手操作、设计、创意使用。

一、猜谜语,引出主题激发幼儿对桥产生浓厚的兴趣。

师: 驼背公公,力大无穷;汽车走过,一动不动。(引导幼儿说出谜底一桥)

## 二、欣赏观察

## 1. 欣赏图片

出示样式各异的桥的图片,引导幼儿观察,引起幼儿对桥的关注和兴趣。

- (1) 重点欣赏幼儿易熟悉的几种桥,讲解跨河桥、跨谷桥、 路线桥、立交桥的特征和用途。
- (2) 讨论, 你能说出这些桥的名称、特点(即样子)、及用途吗? (幼儿可分组讨论)

小结:桥的设计样式、材质、名称,用途虽然不同,但它的构造是一样的,有桥墩、桥梁和桥面组成,整体形象是架空的,它不仅设计美观,还给人们的生活带来巨大的便利。

## 2. 观看视频

让幼儿感知更多样式的桥,如,铁索桥、竹桥、吊桥、空架桥、观赏性的彩虹桥等,来开阔幼儿的视野,激发创意设计的欲望。

(2) 讨论,说说自己想设计一个什么样的桥。(重点引导幼儿设计别具一格的桥,具有个性的桥)

小结:各式各样的桥不仅给人们的生活带来便利,造型美观,还给人以美的享受。

三、鼓励、激发幼儿创意

师: 今天你们作为一名小小设计师,也来设计一座和别人不一样的桥吧!我相信,你设计的桥,不仅美观而且有很大的用途。

### 四、幼儿作画

- 1. 鼓励幼儿大胆创作构想。(如果你是设计师,打算怎样来设计?可以和小伙伴结伴完成,也可独立来完成。)
- 2. 幼儿自由选择绘画材料工具。(介绍水粉颜料的用法、摆放、及简单操作)
- 3. 幼儿开始作画(播放背景音乐,注重提醒幼儿,良好的操作习惯和正确的作画姿势。)
- 五、相互欣赏作品,感受成功体验。(背景音乐声音稍微低些)
- 1. 将画好的作品布置在"创意空间"的合适位置,体验创意快乐。
- 2. 师幼共同欣赏作品,相互分享,提升经验。
- 六、活动延伸巩固加深对桥的印象
- 师: 你们的桥设计的真不错, 赶快到创意空间去动手搭建吧!
- 1. 幼儿到布置好的创意空间自由选择材料, (小盒子、小木块、积木、插塑等)进行创意搭建。
- 2. 重点引导幼儿综合利用,架空、拼接、延伸等技能搭建桥梁。

## 大班拉大锯游戏教案篇五

活动目标:

1、知道一些水生动物的名称及其生活习性。

- 2、知道要保护水的清洁环境。
- 3、培养幼儿对事物的好奇心,乐于大胆探究和实验。
- 4、愿意大胆尝试,并与同伴分享自己的心得。
- 5、充分体验"科学就在身边",产生在生活中发现、探索和交流的兴趣。

## 活动准备:

- 1、观看有关内容的动物世界录像或图片。
- 2、纸、笔等。

#### 活动过程:

1、谈话,引入活动。

问: 你知道有哪些动物生活在水中,它们的名字叫什么?

2、观看有关内容的动物世界录像或图片,幼儿认识水里的动物。

(河里的、池塘里的、海洋里的)

- 3、布置三个环境(海洋、河、池塘),幼儿绘画自己喜欢的水生动物,送它们回家。
- 4、讨论: 为什么要这样放?它们有哪些共同的特点?
- 5、教师小结。

#### 活动延伸:

续继探索了解有关水生动物的知识。

## 大班拉大锯游戏教案篇六

- 1、能够明确自己所扮演角色的职责,并能监守岗位;
- 2、能够使用礼貌用语,较安静地游戏。活动内容:娃娃家、医院、理发店、菜场、银行、公共汽车、超市活动过程:

小朋友,今天我们又要来玩娃娃家了,你们高不高兴啊?上次我们在玩娃娃家的游戏的时候啊,李子恒小朋友玩得可棒拉,他啊,本来是娃娃家的爷爷,可是后来他看到医院的医生不够了,那是因为医院的小朋友跑掉了,所以他就自己到了医院,帮助病人看病。而且他看病的方法与别人不一样,他用的是气功,今天,我要在来看一看,小朋友是不是都能够找到自己的工作,并且能够把工作做到下班,还有,我们在做游戏的时候是不是要安静一点啊,这样,在医院里面看病和休息的人就能很好的休息了。

- 二、幼儿游戏教师指导:重点指导娃娃家,扮演客人的角色和娃娃家的妈妈一起将娃娃家整理干净。
- 1、观察幼儿是否能够先搬好椅子和桌子,再去拿玩具。
- 2、观察幼儿是否能够自己解决一些遇到的小问题。
- 3、观察幼儿是否能够按照教师的要求监守好自己的岗位,不在教室中间奔跑。
- 4、观察幼儿游戏的声音是否比较安静。
- 1、让个别幼儿介绍今天自己的新发现;并给予肯定和鼓励。
- 2、对今天在游戏中能够监守自己岗位、并能使用礼貌用语的

幼儿予以表扬。

3、对于全班幼儿在游戏中能够放低音量地进行游戏给予表扬,并告诉幼儿在下次游戏中也要看他们的表现。

## 大班拉大锯游戏教案篇七

感受京剧文化的同时, 对利用自然物的操作感兴趣

学习用水粉在溪滩石上描绘脸谱

提高细致动作能力

重点: 学会在溪滩石上绘画脸谱, 对利用自然物创作感兴趣

难点: 能较细致地作画, 保持衣物干净

经验准备:学过在纸上画脸谱;带幼儿去小溪边捡溪滩石玩耍

物质准备:光滑圆润的溪滩石若干、小号水粉笔、各色颜料、抹布

一、引出课题

出示溪滩石,"这是我们在小溪边玩耍时捡回来的漂亮小石头,它象什么呢?"幼儿自由回答,激发兴趣。"溪滩石真象一张张可爱的脸蛋呀!我们给它们画上脸谱吧!"

- 二、讲解示范
- 1. 请幼儿回忆脸谱的绘画方法及注意点。
- 2. 教师边讲解边示范: 首先要观察溪滩石的形状,再依形设计。石头比较小,我们画的时候要非常小心、仔细,不能把

颜色弄混。

## 三、幼儿绘制

- 1. 教师巡回指导,帮助个别能力较弱的幼儿画出脸谱的轮廓。
- 2. 鼓励幼儿大胆用色。
- 3. 提醒幼儿要细心、集中注意,不要把颜色弄混,并要保持衣物干净。

## 四、讲评

请幼儿把自己的作品摆放在美术角互相欣赏,组织大家说一说自己画的脸谱有什么特别之处,谈谈自己喜欢谁的作品并说出理由。引导幼儿体会自然物的神奇以及带给我们的美感。

把一些形状各异的溪滩石放置在美工角中,幼儿可以在自选活动中随意绘制彩石。