

2023年大学生校园趣味运动会策划书(汇总10篇)

征文是激发创造力和思考能力的好方法。在征文中表达自己真实的想法和感受，做到真实和有价值。以下是一些优秀征文范文，通过阅读和学习这些范文，可以提升自己的写作水平。

大学生校园趣味运动会策划书篇一

我的青春我做主，飞扬的心总是随着这个社会的步伐而跳动着，当代大学生在我国繁荣昌盛的时代下更应该发扬团结如一的精神，为了集体的荣誉去奋力拼搏，在大学放飞活力，树立良好的精神面貌。

为了积极响应学校的号召，为了深入开展“三走活动”，让更多的同学走出寝室，走下网络，走向操场，我们决定组织这次趣味运动会，为大家提供一个运动与交流的平台，让大家享受运动的乐趣，更加体会到团结的力量。

举办这次趣味运动会的主要目的是丰富大一、大二学生的课余生活，给他们提供一个互相信任、互相团结的舞台，让他们尽情释放自己青春的活力；同时，也希望他们能够为了班级这个团体而精诚团结；其次，也是希望他们能够提高对课外活动的积极性。

青春有你，激情飞扬

xx年11月9号上午

西北农林科技大学北校区篮球场

植物保护学院团工委学生会

活动人员：大一、大二所有同学

1、道具准备：游戏道具，工作道具

2、工作人员：相关工作人员的分配。（裁判、计时员、医疗组、机动组、道具管理组）

3、报名工作以及宣扬工作。

4、清空比赛场地。

5、赛前对体育相关人员分配事宜，各项目工作人员布置赛场。

1、二人三足跑（男女各一人）

比赛规则：两人组成一组(男女各一人)，赛前每单位两位运动员各一条腿用两条带子捆绑在一起(捆在踝关节部位和小腿靠近膝关节部位，捆牢)。站立式起跑，鸣起跑信号后，两人同时起跑，以两人躯干到达终点线后沿垂直面，方为到达终点，按比赛时间少者名次列前。

2、螃蟹背西瓜（两男两女）

比赛规则：4名队员同时站于起跑线后，共同用背部夹住球前行，途中背部离球，用其他部位碰球，或球掉落，皆为犯规，须在犯规地停止前进直至重新调整好始得继续比赛，在规定距离内，用时少者胜出。

3、托球跑（两男两女）

比赛规则：乒乓球必须放在乒乓球拍的中间，不能用手固定，每个人每次只能托一个球，从起点到终点，再从终点返回起点，球不掉在地上为有效，如果球在托送途中掉到地上，选手必须回到起点重来，在规定的赛程内用时最少者名次最好。

4、集体跳绳

比赛规则：参赛人数为十人，至少四个女生，在比赛过程中人选两个人出来摇绳。规则：规则：

(1)8人从摇绳a者左手排队，依次进入绳中，然后从摇绳b者左手转向b者右手排队，8人全跳完一遍后，再从摇绳b者右手依次进入绳中到摇绳a者右手转向a者左手排队，呈8字形进行。

(2)摇绳者必须抓住大绳两端的抓手。

(3)必须是8人完全通过，比赛时如有队员未通过，应重跳。

(4)裁判在现场大声计数。比赛时间为两分钟，在限定的时间内跳的越多名次越靠前。

5、双腿夹球接力

比赛规则：起点终点各三人，将球放在两膝上方用劲夹住，走到对面终点处，将球交给对面队友，循环反复至全队结束，时间最短者为胜。规则：

(1)：必须从起点线后起步。

(2)：如中途皮球脱离须在原地把球拣起夹好后继续比赛。

(3)：双手必须放至身体两侧，不可用手扶球。

(4)：每队限报6人，(至少要有两名女生)。

6、奔跑吧，白大褂（三男三女）

比赛规则：每队准备一件三粒钮扣的实验服，起点终点各三人，在起点将衣服穿好并系上纽扣，裁判发令后跑到终点，

把衣服脱掉后给队友穿上（需系上纽扣），然后从终点处跑至起点，以此类推，时间越短名次越靠前。

7、赶小猪（仅限女生）

比赛规则：每班三名队员参赛，在规定的跑道内用羽毛球拍去赶篮球，但羽毛球拍不能离开篮球，在规定的赛程内接力完成比赛用时最少者名次最好。

8、滚雪球（三男三女）

比赛规则：在指定的距离内，起点和终点各站三个人，从起点开始，发令枪响起时，起点的人开始跑，到终点后牵队友的手跑回来，然后队友在牵另一名队友的手，依次方式，直到所有的人跑完全程，计最后一名同学到终点的时间，用时越短名次越靠前。

9、拯救吸管（三男三女）

比赛规则：每班六人参加，三男三女，起点和终点各三人，从起点开始，发令枪响起时，起点的人用上嘴唇嘟嘴夹住吸管，跑到终点交给下一个人，不能用四肢接触吸管，然后跑回起点，依次进行，所用时间最短者获胜。

10、16×60米接力（八男八女）

比赛规则：每班16人参加，八男八女，起点终点各八人，从起点开始，发令哨声响起时，起点上的一名同学手持接力棒，跑向终点，将接力棒交给下一名同学，依次进行，若中途掉棒应拾起棒从掉棒处重新开始，直至最后一名同学完成比赛，用时最短名次越靠前。

1、开幕式。

2、比赛开始。

- (1) 两人绑腿跑、螃蟹背西瓜
- (2) 托球跑、集体跳绳
- (3) 双腿夹球接力、奔跑吧，白大褂
- (4) 赶小猪、滚雪球
- (5) 拯救吸管、16×60米接力

3、颁奖仪式

4、闭幕式

注：

1. 奖项设置，每个项目前三和总成绩前三的班级颁发奖状，另设有“精诚团结奖”一个。

2. 每个项目的前八名按照8、7、6、5、4、3、2、1分一次计分，最后取总分前三的班级颁奖。

横幅：56

乒乓球：5

奖状：40

哨子：10

总计：111元

大学生校园趣味运动会策划书篇二

20xx年5月初

长沙理工大学中远学院操场

长沙理工大学中远学院学生会

长沙理工大学中远学院全体同学

1、宣传阶段：

- (1) 宣传部出海报及版面进行宣传；
- (2) 悬挂条幅宣传；
- (3) 开班长会议传达会议精神（考虑）；
- (4) 学校广播站播报。

2、报名阶段：在学生会主席部长会议时发放登记表，设置截止日期。（注意：各班每项限报三人，每人限报三项。）

3、活动项目：

竞赛：

(1) 男女：100米、200米、400米、：参赛队员起跑时必须蹲立起跑，发令枪响后才能起跑，抢跑两次者取消参赛资格，起跑后不准换道不准拉扯否则取消参赛资格[]x后取成绩x好的前八名进行决赛。

(2) 男女子800米、1500米、3000米、男子5000米：起跑后即可换道，过程中不准拉人，不准带跑，不准换人，如有发

现，取消比赛资格。

(3) 接力赛：

参加人员：4人，（男女）

比赛规则：四个选手分别站在指定的起跑位置，由第1个选手起跑，依次将棒传到第2个的选手手中，依次进行，有x后一个选手冲刺，每人跑规定的路程。比赛过程中选手不能窜道，否则取消比赛资格。

(4) 四人五足（考虑）：参加人员：4人一组

比赛规则：

1) 比赛前由四个选手自行绑脚，但必须由工作人员检查以后方可参加比赛。

2) 比赛时每组分配两条跑道宽度，比赛中不允许超越本组宽度的界限。

3) 比赛的距离为50米，先到终点者获胜。

4) 检录时每组参赛的四名选手必须全部到场方可参加比赛，不允许替换任意译名参赛选手。

田赛：

(5) 三级跳

要求：两组分别进行，队员按抽签先后顺序进行比赛，每组进行2轮，每名队员取x佳成绩作为x后成绩。

(7) 男女铅球：规定的次数能取x好有效成绩，没有预赛，

直接根据成绩决出x后名次

(8) 男女跳高：对于每位运动员在自选高度上有3次试跳机会，按照高度运动员依次出场

备注：所有选手参赛前必须出示有效证件，如有顶替者取消资格。如身体不易剧烈活动的同学请勿参加。

本职工作

我们组织x好的队伍参加这一届运动会，力争获得好成绩，我们会管理好自己的队伍，尽量不会出现违纪现象，学生会体育部各位副部长会在部长的领导下，作好本职工作。

与赞助商互动

与广泛性，本次活动由趣味类项目和常规天井类项目两部分组成。参赛队员是一班级为单位报名参加，我校及院外联部是本次活动的指定宣传单位。

1、可行性分析和宣传方式

(1) 为期二周的大横幅宣传，在学校内悬挂横幅，活动前三天粘贴在食堂、教学楼等人流量x多的位置。

(2) 我们将在运动会的宣传海报中点明贵公司为赞助单位。

(3) 在运动会期间作为独立的宣传方式在学校内进行宣传。

(4) 运动会前后在我们理工广播站黄金时间进行宣传。

2、宣传效应：

(1) 海报和传单上会注明”本次活动由xxx公司赞助举办。

传单由赞助商提供。

(2) 本次活动还可以帮贵公司在学校派发传单。

(3) 获奖运动员的奖品由赞助商提供。

(4) 横幅有表明赞助商。

(5) 活动需要的一些物品须赞助商提供。

3、赞助活动意义：

增加校企间的交流与合作，共同学习，共同发展。实现双赢。

通过赞助相关活动树立企业形象，提高赞助商的经济效益。

奖项设置

比赛奖项：

男女：100米、200米、400米、800米、1500米、3000米，男子：5000米、四人五足（考虑）、男女三级跳、男女跳远、男女铅球、男女跳高项目取冠、亚、季军。

接力赛（4x100米接力）、四人五足（考虑）取团体奖前三名和优秀奖三名。

大学生校园趣味运动会策划书篇三

我的青春我做主，飞扬的心总是随着这个社会的步伐而跳动着，当代大学生在我国繁荣昌盛的时代下更应该发扬团结如一的精神，为了集体的荣誉去奋力拼搏，在大学放飞活力，树立良好的精神面貌。

为了积极响应学校的号召，为了深入开展“三走活动”，让更多的同学走出寝室，走下网络，走向操场，我们决定组织这次趣味运动会，为大家提供一个运动与交流的平台，让大家享受运动的乐趣，更加体会到团结的力量。

举办这次趣味运动会的主要目的是丰富大一、大二学生的课余生活，给他们提供一个互相信任、互相团结的舞台，让他们尽情释放自己青春的活力；同时，也希望他们能够为了班级这个团体而精诚团结；其次，也是希望他们能够提高对课外活动的积极性。

青春有你，激情飞扬

xx年11月9号上午

西北农林科技大学北校区篮球场

植物保护学院团工委学生会

活动人员：大一、大二所有同学

1、道具准备：游戏道具，工作道具

2、工作人员：相关工作人员的分配。（裁判、计时员、医疗组、机动组、道具管理组）

3、报名工作以及宣扬工作。

4、清空比赛场地。

5、赛前对体育相关人员分配事宜，各项目工作人员布置赛场。

1、二人三足跑（男女各一人）

比赛规则：两人组成一组(男女各一人)，赛前每单位两位运

动员各一条腿用两条带子捆绑在一起(捆在踝关节部位和小腿靠近膝关节部位，捆牢)。站立式起跑，鸣起跑信号后，两人同时起跑，以两人躯干到达终点线后沿垂直面，方为到达终点，按比赛时间少者名次列前。

2、螃蟹背西瓜（两男两女）

比赛规则：4名队员同时站于起跑线后，共同用背部夹住球前行，途中背部离球，用其他部位碰球，或球掉落，皆为犯规，须在犯规地停止前进直至重新调整好始得继续比赛，在规定距离内，用时少者胜出。

3、托球跑（两男两女）

比赛规则：乒乓球必须放在乒乓球拍的中间，不能用手固定，每个人每次只能托一个球，从起点到终点，再从终点返回起点，球不掉在地上为有效，如果球在托送途中掉到地上，选手必须回到起点重来，在规定的赛程内用时最少者名次最好。

4、集体跳绳

比赛规则：参赛人数为十人，至少四个女生，在比赛过程中人选两个人出来摇绳。规则：规则：

(1)8人从摇绳a者左手排队，依次进入绳中，然后从摇绳b者左手转向b者右手排队，8人全跳完一遍后，再从摇绳b者右手依次进入绳中到摇绳a者右手转向a者左手排队，呈8字形进行。

(2)摇绳者必须抓住大绳两端的抓手。

(3)必须是8人完全通过，比赛时如有队员未通过，应重跳。

(4)裁判在现场大声计数。比赛时间为两分钟，在限定的时间内跳的越多名次越靠前。

5、双腿夹球接力

比赛规则：起点终点各三人，将球放在两膝上方用劲夹住，走到对面终点处，将球交给对面队友，循环反复至全队结束，时间最短者为胜。规则：

- (1)：必须从起点线后起步。
- (2)：如中途皮球脱离须在原地把球拣起夹好后继续比赛。
- (3)：双手必须放至身体两侧，不可用手扶球。
- (4)：每队限报6人，（至少要有两名女生）。

6、奔跑吧，白大褂（三男三女）

比赛规则：每队准备一件三粒钮扣的实验服，起点终点各三人，在起点将衣服穿好并系上纽扣，裁判发令后跑到终点，把衣服脱掉后给队友穿上（需系上纽扣），然后从终点处跑至起点，以此类推，时间越短名次越靠前。

7、赶小猪（仅限女生）

比赛规则：每班三名队员参赛，在规定的跑道内用羽毛球拍去赶篮球，但羽毛球拍不能离开篮球，在规定的赛程内接力完成比赛用时最少者名次最好。

8、滚雪球（三男三女）

比赛规则：在指定的距离内，起点和终点各站三个人，从起点开始，发令枪响起时，起点的人开始跑，到终点后牵队友的手跑回来，然后队友在牵另一名队友的手，依次方式，直到所有的人跑完全程，计最后一名同学到终点的时间，用时越短名次越靠前。

9、拯救吸管（三男三女）

比赛规则：每班六人参加，三男三女，起点和终点各三人，从起点开始，发令枪响起时，起点的人用上嘴唇嘟嘴夹住吸管，跑到终点交给下一个人，不能用四肢接触吸管，然后跑回起点，依次进行，所用时间最短者获胜。

10、16×60米接力（八男八女）

比赛规则：每班16人参加，八男八女，起点终点各八人，从起点开始，发令哨声响起时，起点上的一名同学手持接力棒，跑向终点，将接力棒交给下一名同学，依次进行，若中途掉棒应拾起棒从掉棒处重新开始，直至最后一名同学完成比赛，用时最短名次越靠前。

1、开幕式。

2、比赛开始。

（1）两人绑腿跑、螃蟹背西瓜

（2）托球跑、集体跳绳

（3）双腿夹球接力、奔跑吧，白大褂

（4）赶小猪、滚雪球

（5）拯救吸管、16×60米接力

3、颁奖仪式

4、闭幕式

注：

1. 奖项设置，每个项目前三和总成绩前三的班级颁发奖状，另设有“精诚团结奖”一个。
2. 每个项目的前八名按照8、7、6、5、4、3、2、1分一次计分，最后取总分前三的班级颁奖。

横幅：56

乒乓球：5

奖状：40

哨子：10

总计：111元

大学生校园趣味运动会策划书篇四

作为新世纪的青年，德、智、体全面发展越来越成为衡量大学生综合素质的准绳。作为全运会主办城市的济南市号召全民全运，为响应全运会的号召，特策划此趣味运动会。同时，也希望通过此次运动会增强同学之间的认识、了解和交流，并达到提高同学的团队意识和班级凝聚力。

20xx年xx月xx日

学校运动场

全体师生

学校

- 1、8：30会场布置人员到达体育场进行会场布置。

- 2、9：00到达体育场准备进行比赛。
- 3、各小组分别参加各自的项目。
- 4、记录各小组的成绩，评选获胜者。
- 5、颁发奖品。

1、《纸衣往返接力》

1)、比赛人数：每队4人

2)、道具：报纸八张(每两张报纸相对夹在一起)

3)、比赛规则：将折好的报纸放于胸前，在奔跑过程中保持不掉，如果掉下来就要重新捡起，跑100米后交于第二个人，类推，直至第四个人到达终点，用时最少的组为获胜组。

2、《四人五足》

1)、道具：绳子若干

2)、比赛规则：四人一组。四个人排成一排相邻的两人把脚绑在一起，从起点经过100米到终点，用时最少者获胜。

3、《海底传月》

1)、比赛人数及分组：每队10名队员(至少3名女生)

2)、道具：篮球四个

3)、比赛规则：

a□每个队10名队员依次排开成一列，肩距一臂。

b□第一名队员双手举起篮球，其余队员弯下腰，双脚分开。当听到裁判发令后，第一队员将球从胯下传给第二名队员，类推，当第十名队员接到球后，持球跑到第一名队员前面依次传球，第九名接到球后，持球跑到第十名队员之前依次传球。

c□当第一名队员站在最后一位并双手持球后视为比赛结束。

d□传球过程中，球落地后，须由传球队员捡球后重新传球。

e□用时最少者为优胜者。

4、《单脚火车跑》

1)、参赛人数：每队参赛8人

2)、比赛规则：

a□8人排成一列，每人仅用右脚支撑。后一人右手搭前一人肩，左手托住前一个人的左脚，多队并排一起站在起跑线上。

b□裁判发令后各队齐出。距离30米。

c□按所用时间排名，少者胜。注意脚掉下来的队伍将失去比赛资格。

宣传条幅一个；哨子4个；绳子若干；报纸若干；篮球4个；数码相机一台，活动照片若干；优胜者奖状，奖品若干；秒表若干；纸、笔若干；矿泉水一桶；米尺；记号笔一支；粉笔若干。

积分人员8名，会场布置5名

要服从裁判要求。为节省时间，四个项目尽可能的同时进行。

大学生校园趣味运动会策划书篇五

趣味运动是一项将传统的体育运动比赛和引起人兴趣的趣味活动融合形成的一项新兴运动，它介于体育运动和趣味游戏之间融合了体育、文化、趣味、智力等因素。

一方面丰富学生的课余活动，加强体质锻炼，增强集体意识和团结意识，训练大家的反应能力；另一方面，融洽师生关系和同学关系，培养团队协作的精神。

报名。以班级为单位，各项比赛项目参加人员，由班主任自由筛选，另外每班选出一名同学负责向广播台投稿。然后交由杨继平老师和贺志艳老师统计。

20xx年x月x日（可根据实际情况更改）

学校操场

（1）跳绳比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组（三个年级同时进行）。每班选举x名选手。每人有一分钟的时间，最后将各班选手跳绳总次数相加，以班级为单位，跳绳次数最多的班级获胜。

时间安排：9：00—9：25

（2）背部运球比赛。

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组和大三组。每班选举x名（分5组）选手。两选手用背部夹住气球，双手在背后交握，侧跑完成规定赛道长，把球放在指定位置后，返回原地，下一组开始运球。需返回原地重新开始，赛道长50米。比赛过程中，不许用手碰球，球落地或者夹爆者，

违规者取消本班的比赛资格。最后按照运球数量的多少以班级为单位进行排名。（大一先进行比赛，大二、大三一起进行）大一、大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：9：40—10：10

（3）二人三组比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举xx名（6组）选手，赛道长50米，每班分三组在赛道两边，以接龙式进行比赛。前一组选手到达指定位置后，后一组才可以开始。由工作人员安排好后，听口令开始比赛，抢口令者加时5秒。按照完成任务所需时间长短以班级为单位进行排名。大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：10：25—10：45

（4）拔河比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举x名男生x名女生。大一以抽签形式分两组进行淘汰赛，胜出的班级在进行比赛，每次比赛一局决定胜负。大二以抽签形式选出一个直接晋级班级，剩余两个班进行比赛，胜出班级与晋级班级再进行比赛。大三两班直接进行比赛。

时间安排：11：00—11：30

跳绳xx根，气球x包，捆绳xx条，大绳x根，计时器x□口哨若干、米尺、音响，话筒，照相机，奖状若干，大纸箱x个。

场地布置□xxx□xxx□xxx□xxx□xxx□xxx□xxx□xx

会场秩序：各班班主任负责本班秩序、卫生及组织投稿。

突发事件处理：校领导人员

照相、摄影□xxx

广播台负责人□xxx

总负责人□xxx□各项比赛成绩统计，赛场安排，器具准备）；

大三组由xxx□裁判员和统计员□□xxx□维持纪律□□xxx□维持纪律和计时）。

每项比赛七、大二组各取前二名，大三组取一名。另外设置精神文明奖（在所有班级中取前三名，内容包括1、投稿，2、赛场纪律，3、赛场卫生），颁发奖状。

大学生校园趣味运动会策划书篇六

在10级新生刚入校之际，为了响应校团委多举办优秀活动的号召，并且让新生(主要是中心校区新生)体验到大学生活的乐趣，丰富其课余文化生活。在此之际数学与物理科学学院团委举办此次活动，展现大学风采。

我们的青春我们做主，飞扬的心总是希望随着这个社会的步伐而跳动，当代大学生在我国日益繁荣的环境下更应该发扬团体精神，为了集体的荣誉拼搏奋斗，在大学里放飞活力，从而树立良好的精神面貌。

：共青团xx学院委员会

承办单位□xx学院数里学院团委

协办单位：数理学院艺术团

：徐州工程学院中心校区全体同学

模块一、二、三、四为小组赛：分为十四个学院代表队(若条件受约则只面向中心校区)，每队人数是10人。

模块五为个人赛：个人赛为个人报名参赛

：本次活动是我院别开生面的户外趣味活动，丰富学生校园文化生活，弘扬团体精神，开拓组织学生活动的新思路。

：11月14日上午9点开始

模块一：趣味性活动

模块二：团队素质拓展训练

模块三：趣味寻宝

模块四：九人十足

模块五：百人象棋擂台赛

1. 趣味性活动

1) 飞镖夺宝

道具：飞镖盘，篮球，计时器

参加人员：每队报一组，每组5人(3男2女)

方法：每队派出一名选手(神射手)进行投标，每队可以投三次，三次所投中的环数的总数就是该队在下阶段投球的数目。在投篮阶段，每队在规定的范围内开始投篮，时间为一分钟。所投进的球数为该队此项目的分数(若在一分钟内球数投完则停止投球)

裁判：1人 计分员：1人

2) 自行车慢骑

道具：自行车，计时器

3) 跳长绳

道具：长绳，计时器

参加人员：各队所有选手

方法：每队选出两位选手甩大绳，其他选手则依此跳过大绳，在3分钟的时间内以通过的人数确定分数。

裁判：1人 计分员：1人

4) 倒跑接力赛

道具：接力棒，计时器

裁判：4人 计分员：1人

5) 100米障碍接力赛

道具：接力棒、绳子(离地约1米高)、凳子、气球，计时器

参加人员：每个团体报一组、每组6人(2男4女)

比赛规则：100米(50米折返跑)距离比赛开始前每队各出一人手持接力棒站在起跑线上，裁判发令后运动员开始跑。途中运动员需跳过凳子、钻过绳子、绕过气球往回跑、钻过绳子、跳过凳子到达终点后把接力棒递给下一个人。如此最先完成比赛的团体为获胜者。(中途踢翻凳子或踩坏气球则要给与相应扣分)

裁判：1人 计分员：1人 监督员：4人

6) 小型保龄球

道具：实心球5个，矿泉水瓶若干

裁判：1人 计分员：1人

本模块模块冠亚季军由本模块小项总积分决出，分别颁发每项冠军一名，单项第一名积二十分，第二名积十八分，依此类推加入总积分。

2. 团队素质拓展训练

信任背摔

道具：缚手绳，桌子两张

方法：每一位学员依次从一座高1.5米的背摔台上直身向后倒下，其他学员在背摔台下平伸双臂做保护。从对自己无法控制的局面，靠理智及对同伴的信任战胜恐惧，切身体验什么是“充分信任、相互依赖”。

3. 趣味寻宝

(一)活动目的：通过本次特殊的主题活动，将达到以下目的：

a.体验统一的目标和行为规范对于团队绩效的重要性；

b□强化团队成员的责任意识和纪律意识；

c□增进团队成员感情，使团队更加和谐；

(二)活动地点：徐州工程学院整个新校区，在篮球场集中

(三)活动流程

任务地点与任务描述：

起点：篮球场

(1) 集合整队

(2) 宣布注意事项，发任务卡、地图；

(3) 任务：各个参赛队伍根据自己的地图和各自的提示进行寻找图章，每队各找5枚图章，找到1枚后在纸上盖章，再进行下一枚的搜寻。每队时间为1小时，1小时过后必须到篮球场集合，若在规定时间内凑集5枚图章的，按时间先后排序。若未能凑集的话以图章数多且用时少的队伍排名，以此类推。

本模块设一等奖1队二等奖1队三等奖2队，分别颁发相关证书及奖品。

第一名积八十分，第二名积七十分，第三名积六十分，第四名积五十分，其余积四十分。加入总积分。

4. 九人十足

(一)、活动目的：

(二)、活动时间地点：

20xx年11月20日(周六)上午，中心校区篮球场

(三)、活动内容

每个参赛队站成一排，用红绳分别绑住相邻同学的左右脚，向前走100米，时间最短为胜利。

(四)、注意事项：

- (1)、未报名者不得参加，一经发现取消比赛成绩。
- (2)、禁止非工作人员进入比赛场地，扰乱比赛秩序。
- (3)、比赛中绝对服从裁判，以裁判的判罚为最终成绩。
- (4)、活动项目分区域，参赛队员需听从工作人员安排，在指定区域和规定时间进入比赛场地，无故迟到十分钟以上，视为放弃比赛。
- (5)、参赛队伍必须有自己的. 负责人，以便信息的传递和交涉。
- (6)、参赛队员须保持场地的卫生，保持现场卫生，听从工作人员安排，不得有不文明行为或言语。
- (7)、参赛队员比赛中要注意安全，并遵从友谊第一，比赛第二原则。本模块设一等奖1队二等奖1队三等奖2队，分别颁发相关证书及奖品。

第一名积八十分，第二名积七十分，第三名积六十分，第四名积五十分，其余积四十分。加入总积分。

5. 百人象棋擂台赛

(一)、参赛选手：

徐州工程学院中心校区全体学生

(二)、活动时间地点：

初赛□20xx年11月6日(周六)上午，中心校区篮球场；

决赛□20xx年11月7日(周日)下午，中心校区篮球场。

(三)、裁判:

裁判组由方圆棋社主要负责人进行比赛吹哨。每场比赛会安全相关监督人员监督本场比赛的判罚，以确定比赛的公平公正。全体裁判必须做到:

(1)、熟悉象棋比赛的规则，理解比赛规程并能公正吹罚。

(2)、在比赛时除参赛时间外都不离开场地，不与他人接触，不与参赛选手交谈

(3)、出席定于11月3日下午的裁判会议由方圆棋社社长主持。

(四)、具体内容

预赛于11月6日上午八点在中心校区篮球场举行，分组进行比赛，每组50名参赛选手同时开赛，以抽签的形式决定对手，抽到相同号的选手互为对手，一局定输赢，失败的25名选手以同样的抽签方式决出25位选手参加复活赛。复活赛和初赛赛制一致，胜利的选手参加复赛。

复赛于11月6日下午两点在中心校区篮球场举行，以同样抽签的方式决定对手，。若为单号轮空者直接晋级，比赛方式为一局定输赢。复赛同样设复活赛，复活赛胜利的选手参加下轮比赛。

决赛时，组委会依据个人表现情况直接决定对局选手。

决赛用挂式磁盘象棋举行“现场直播”。比赛结束后请嘉宾给获奖者颁奖。

(五)、比赛方式:

(1)、基本参照国际赛事中的中国象棋比赛规则;

(2)、比赛先后手将由当值裁判抛硬币决定;

(3)、晋级方式采用随机抽签对战、单局淘汰制;

(4)、比赛开始5分钟内未到场;

(5)、双方都未到场,作双方弃权论,下一轮对局选手轮空晋级下下轮

(6)、对局时,一方出现下列情况之一,就算输棋,对方得胜:

a□帅(将)被“将死”;

b□帅(将)被“将军”,无法避免的同对方将(帅)直接对面;

c□帅(将)被“困毙”;

d□自己宣布认输;

e□因违反纪律被判输棋。

(7)、对局时,出现下列情况之一,就算和棋:

a□属于理论上公认的双方均无取胜可能的局势;

b□提议作和,应使双方机会均等。只要是一方提和,另一方已宣告同意,双方均不许反悔。

c□双方走棋出现循环反复已达三次，符合“棋例”中“不变作和”的有关规定，可由任何一方提议作和，经审查局面属实，即使另一方不同意，裁判员也有权判为和棋。如双方都没有提和，而循环反复局面还在延续，裁判员有权不征得双方同意就决定判和；但如所走着法已同上述循环反复局面无关时，则不能按照本款处理。附：对局者与观局者应遵循：

落子不悔；

观棋不语。

(六)、活动奖励：

1. 冠军一名，颁发证书及奖品；
2. 亚军一名，颁发证书及奖品；
3. 季军两名，颁发证书及奖品；
4. 最佳潜力个人四人，颁发证书；
5. 最佳风尚奖四个，颁发证书；

(七)、注意事项：

- (1)、承办单位和协办单位应及时联系好参赛选手；
- (2)、本次比赛不分男女组；
- (3)、比赛中选手不得故意拖延比赛时间(原则上每局在30分钟内完成)；
- (4)、参赛选手必须服从裁判判决；
- (5)、如比赛选手对判决不服可向现场的主裁判反应情况；

- (6)、现场工作人员要能调动现场气氛，注意现场秩序及安全问题等，保证比赛能顺利进行；
- (7)、加强宣传工作，保证当天比赛氛围；
- (8)、安全第一，活动中避免发生任何事故；
- (9)、友谊第一，比赛第二！
- (10)、赛程如果由于天气或其他原因导致比赛无法按计划进行时，组织者会及时做出应对方法并通知参赛队伍！若无通知，比赛正常。
- (11)、部分事宜，举办方将视报名情况另行安排。

奖品设置

除每模块设置奖项以外，组委会还根据小组赛四大模块总积分由高到低的顺序评选出冠亚季军，在颁奖典礼上颁发奖杯奖状及奖品，百人想起擂台赛获奖者颁发奖状和奖品。

十. 活动需要物品及活动经费预算

- 1) 飞镖盘8个：400元
- 2) 花色气球100个(60元)
- 3) 宣传条幅8条(400元)
- 4) 喷绘五幅(500元)
- 5) 活动饮用水：300元
- 6) 奖品：奖杯3x100=300元奖状50张100元纪念品300元

7) 安全护具：500元

8) 抢答器 $4 \times 100 = 400$ 元

9) 音响设备租用 200×3 次=600元

10) 主持人服装租用：3场 \times 2人 \times 50元=300元

11) 会场布置：150元

12) 秒表：4只 \times 50=200元

13) 自行车，笔记本电脑借用费：300元

14) 挂式磁盘象棋 $1 \times 360 = 360$ 元

总计：5170元

十一. 活动相关事宜

(1) 由工作人员负责活动现场

(2) 工作人员负责严抓安全注意事项

(3) 注意着装，要舒适方便，以免出现踩人事件

(4) 活动结束后各工作人员负责自己所属区域的卫生十二报名方式

大学生校园趣味运动会策划书篇七

趣味运动是一项将传统的体育运动比赛和引起人兴趣的趣味活动融合形成的一项新兴运动，它介于体育运动和趣味游戏之间融合了体育、文化、趣味、智力等因素。

一方面丰富学生的课余活动，加强体质锻炼，增强集体意识和团结意识，训练大家的反应能力；另一方面，融洽师生关系和同学关系，培养团队协作的精神。

报名。以班级为单位，各项比赛项目参加人员，由班主任自由筛选，另外每班选出一名同学负责向广播台投稿。然后交由杨继平老师和贺志艳老师统计。

领导致辞开始8：50—9：00，比赛时间9：00—11：30，颁奖典礼11：30—11：40。

20xx年x月x日(可根据实际情况更改)

学校操场

七、比赛项目及规则

(1) 跳绳比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组(三个年级同时进行)。每班选举x名选手。每人有一分钟的时间，最后将各班选手跳绳总次数相加，以班级为单位，跳绳次数最多的班级获胜。

时间安排：9：00—9：25

(2) 背部运球比赛。

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组和大三组。每班选举x名(分5组)选手。两选手用背部夹住气球，双手在背后交握，侧跑完成规定赛道长，把球放在指定位置后，返回原地，下一组开始运球。需返回原地重新开始，赛道长50米。比赛过程中，不许用手碰球，球落地或者夹爆者，违规者取消本班的比赛资格。最后按照运球数量的多少以班级为

单位进行排名。(大一先进行比赛，大二、大三一起进行)大一、大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：9：40—10：10

(3) 二人三组比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举xx名(6组)选手，赛道长50米，每班分三组在赛道两边，以接龙式进行比赛。前一组选手到达指定位置后，后一组才可以开始。由工作人员安排好后，听口令开始比赛，抢口令者加时5秒。按照完成任务所需时间长短以班级为单位进行排名。大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：10：25—10：45

(4) 拔河比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举x名男生x名女生。大一以抽签形式分两组进行淘汰赛，胜出的班级在进行比赛，每次比赛一局决定胜负。大二以抽签形式选出一个直接晋级班级，剩余两个班进行比赛，胜出班级与晋级班级再进行比赛。大三两班直接进行比赛。

时间安排：11：00—11：30

八、活动器材

跳绳xx根，气球x包，捆绳xx条，大绳x根，计时器x□口哨若干、米尺、音响，话筒，照相机，奖状若干，大纸箱x个。

九、人员安排

场地布置□xxx□xxx□xxx□xxx□xxx□xxx□xxx□xx□

会场秩序：各班班主任负责本班秩序、卫生及组织投稿。

突发事件处理：校领导人员

照相、摄影□xxx

广播台负责人□xxx

总负责人□xxx(各项比赛成绩统计，赛场安排，器具准备)。

大一组由xxx(裁判员和统计员)□xxx(裁判员和统计员)□xxx(维持纪律)□xxx(维持纪律)负责。

大二组由xxx(裁判员和统计员)□xxx(裁判员和统计员)□xxx(维持纪律和计时)□xxx(维持纪律)负责。

大三组由xxx(裁判员和统计员)□xxx(维持纪律)□xxx(维持纪律和计时)。

九、奖项设置

每项比赛七、大二组各取前二名，大三组取一名。另外设置精神文明奖(在所有班级中取前三名，内容包括1、投稿，2、赛场纪律，3、赛场卫生)，颁发奖状。

大学生校园趣味运动会策划书篇八

趣味体育运动是一项将传统体育运动的竞技比赛和能引起人兴趣的.趣味活动融合形成的一项新兴运动。它是介于体育运动及趣味游戏之间的一项趣味竞技相结合的社会运动，如果把趣味运动和同学们某方面的学习需求进行融合错位策划，将使它同时融合体育、文化、趣味、智力等元素，并增强观赏性。

一方面它比拓展训练更具趣味性及凝聚力，能更好的把校园文化渗透到每个同学，增进同学与同学之间的亲密感，从中学会团队协作；另一方面它具有强身健体的作用，对于埋头学习或者游戏的大学生来说更具吸引力。它的竞技性、趣味性、观赏性带给同学们另一种新奇，容易使整个活动形成兴奋、热烈、互动的气氛，某些能力进一步地得到锻炼。

让大家也有“亚运我参与”的感同身受！

第一届“自强杯”趣味体育运动会

趣味竞技只为力争上游，勇夺佳绩但求自强不息

（一）活动时间□20xx年11月19日至上午8：30至12：00；下午14：30至16：30。

（二）活动地点：田径场及篮球场。

（三）参赛对象：各部派一支代表队（每队16人）以及提前报名的个人参赛者。

（四）比赛项目：

集体赛：趣味接力赛；跳大绳；毽球；拔河；定点投篮

个人赛：花样跳绳（分三个单项）（分男女组）、企鹅漫步（分男女组）、自行车慢骑（分男女组）；袋鼠跳；花样足球。

（五）参赛规则：

1、集体赛由各部决定出赛人员，每支队伍16人

备注：也可以在报名的时候以集体的形式参赛，每个集体16

人，并且要取一个富有特色的参赛名字。

2、个人赛11月16日—17日中午在综合食堂门口接受报名

备注：报名的同学除了真实姓名外，也可以加一个参赛名，比较符合趣味运动会。

（六）奖励规则：

1、集体赛，以部为单位，采取积分制，总积分居多的部获胜，前3名将获奖。

2、个人赛，采取积分制，总积分居多的队员获胜，前6名将获精美奖品一份。

集体赛

1、集体赛——趣味接力赛

接力赛总赛程400米，共分八个挑战项目，每个项目的比赛距离为50米，前一个项目运动员将接力棒交给后一个项目运动员，后一个项目才能开始。各队以完成比赛的先后顺序计算成绩。

（1）手足情深

参赛队员：每队1人（要求女生）

比赛规则：参赛运动员一手握一足，然后用单足跳的方式完成50米赛段。

道具：红旗一面、喇叭一个，发令员：2人

现场裁判：5人（全程跟随运动员，各部互相监督）

备选方案：用20个裁判，每5人负责2个赛段，分别是1，5赛段，2，6赛段，3，7赛段，4，8赛段。在每个赛段中每人负责一组选手。

（2）山路弯弯

参加人员：每队1人（要求男生）

比赛规则：参赛运动员在行进中要绕赛道中间的凳子原地转10圈，然后继续往前跑，完成50米赛段。道具：凳子5把。

现场裁判（维持秩序）：5人。

（3）宝贝新娘

参加人员：每队3人（三个男生）

比赛规则：比赛开始两名选手双手交叉搭成“花轿”，一名选手打扮成女生坐在“花轿”上，完成50米赛段。如果选手中途落地，在落地处重新坐上“花轿”前进。现场裁判（维持秩序）：5人。

（4）齐心协力

参赛人员：每队2人（要求一男一女）

比赛规则：二名参赛运动员面对面用身体将一气球夹住，每人双手在背后交握，侧跑完成规定赛段并在终点挤爆气球方算完成该赛段，如果球落地，则要在球离开身体处由裁判重新放球继续赛程。道具：气球×10。

现场裁判（维持秩序）：5人。

（5）地道英雄（弯道）参加人员：每队1人。

大学生校园趣味运动会策划书篇九

一、活动背景

我的青春我做主，飞扬的心总是随着这个社会的步伐而跳动着，当代大学生在我国繁荣昌盛的时代下更应该发扬团结如一的精神，为了集体的荣誉去奋力拼搏，在大学放飞活力，树立良好的精神面貌。

为了积极响应学校的号召，为了深入开展“三走活动”，让更多的同学走出寝室，走下网络，走向操场，我们决定组织这次趣味运动会，为大家提供一个运动与交流的平台，让大家享受运动的乐趣，更加体会到团结的力量。

二、活动目的

举办这次趣味运动会的主要目的是丰富大一、大二学生的课余生活，给他们提供一个互相信任、互相团结的舞台，让他们尽情释放自己青春的活力；同时，也希望他们能够为了班级这个团体而精诚团结；其次，也是希望他们能够提高对课外活动的积极性。

三、活动主题

青春有你，激情飞扬

四、活动时间

xx年11月9号上午

五、活动地点

西北农林科技大学北校区篮球场

六、主办单位：植物保护学院团工委学生会

活动人员：大一、大二所有同学

七、前期策划准备

1、道具准备：游戏道具，工作道具

2、工作人员：相关工作人员的分配。（裁判、计时员、医疗组、机动组、道具管理组）

3、报名工作以及宣扬工作。

4、清空比赛场地。

5、赛前对体育相关人员分配事宜，各项目工作人员布置赛场。

八、比赛项目及规则

1、二人三足跑（男女各一人）

比赛规则：两人组成一组(男女各一人)，赛前每单位两位运动员各一条腿用两条带子捆绑在一起(捆在踝关节部位和小腿靠近膝关节部位，捆牢)。站立式起跑，鸣起跑信号后，两人同时起跑，以两人躯干到达终点线后沿垂直面，方为到达终点，按比赛时间少者名次列前。

2、螃蟹背西瓜（两男两女）

比赛规则：4名队员同时站于起跑线后，共同用背部夹住球前行，途中背部离球，用其他部位碰球，或球掉落，皆为犯规，须在犯规地停止前进直至重新调整好始得继续比赛，在规定距离内，用时少者胜出。

3、托球跑（两男两女）

比赛规则：乒乓球必须放在乒乓球拍的中间，不能用手固定，每个人每次只能托一个球，从起点到终点，再从终点返回起点，球不掉在地上为有效，如果球在托送途中掉到地上，选手必须回到起点重来，在规定的赛程内用时最少者名次最好。

4、集体跳绳

比赛规则：参赛人数为十人，至少四个女生，在比赛过程中人选两个人出来摇绳。规则：(1)8人从摇绳a者左手排队，依次进入绳中，然后从摇绳b者左手转向b者右手排队，8人全跳完一遍后，再从摇绳b者右手依次进入绳中到摇绳a者右手转向a者左手排队，呈8字形进行。(2)摇绳者必须抓住大绳两端的抓手。(3)必须是8人完全通过，比赛时如有队员未通过，应重跳。(4)裁判在现场大声计数。比赛时间为两分钟，在限定的'时间内跳的越多名次越靠前。

5、双腿夹球接力

比赛规则：起点终点各三人，将球放在两膝上方用劲夹住，走到对面终点处，将球交给对面队友，循环反复至全队结束，时间最短者为胜。规则：(1)：必须从起点线后起步。(2)：如中途皮球脱离须在原地把球拣起夹好后继续比赛。(3)：双手必须放至身体两侧，不可用手扶球。(4)：每队限报6人，(至少要有两名女生)。

6、奔跑吧，白大褂（三男三女）

比赛规则：每队准备一件三粒钮扣的实验服，起点终点各三人，在起点将衣服穿好并系上纽扣，裁判发令后跑到终点，把衣服脱掉后给队友穿上（需系上纽扣），然后从终点处跑至起点，以此类推，时间越短名次越靠前。

7、赶小猪（仅限女生）

比赛规则：每班三名队员参赛，在规定的跑道内用羽毛球拍去赶篮球，但羽毛球拍不能离开篮球，在规定的赛程内接力完成比赛用时最少者名次最好。

8、滚雪球（三男三女）

比赛规则：在指定的距离内，起点和终点各站三个人，从起点开始，发令枪响起时，起点的人开始跑，到终点后牵队友的手跑回来，然后队友在牵另一名队友的手，依次方式，直到所有的人跑完全程，计最后一名同学到终点的时间，用时越短名次越靠前。

9、拯救吸管（三男三女）

比赛规则：每班六人参加，三男三女，起点和终点各三人，从起点开始，发令枪响起时，起点的人用上嘴唇嘟嘴夹住吸管，跑到终点交给下一个人，不能用四肢接触吸管，然后跑回起点，依次进行，所用时间最短者获胜。

10、16×60米接力（八男八女）

比赛规则：每班16人参加，八男八女，起点终点各八人，从起点开始，发令哨声响起时，起点上的一名同学手持接力棒，跑向终点，将接力棒交给下一名同学，依次进行，若中途掉棒应拾起棒从掉棒处重新开始，直至最后一名同学完成比赛，用时最短名次越靠前。

九、比赛流程及奖项设置

1、开幕式。

2、比赛开始。

（1）两人绑腿跑、螃蟹背西瓜

(2) 托球跑、集体跳绳

(3) 双腿夹球接力、奔跑吧，白大褂

(4) 赶小猪、滚雪球

(5) 拯救吸管、16×60米接力

3、颁奖仪式

4、闭幕式

注：1. 奖项设置，每个项目前三和总成绩前三的班级颁发奖状，另设有“精诚团结奖”一个。

2. 每个项目的前八名按照8、7、6、5、4、3、2、1分一次计分，最后取总分前三的班级颁奖。

十、经费预算

横幅：56乒乓球：5奖状：40

哨子：10

总计：111元？

植保学院体育部

xx年11月2号

大学生校园趣味运动会策划书篇十

不经意间，一段时间的工作已经结束了，我们又将迎来新的工作内容，有新的工作目标，何不赶紧趁现在写写策划书。

你所见过的策划书应该是什么样的？下面是小编收集整理的大学生趣味运动会策划书，欢迎大家借鉴与参考，希望对大家有所帮助。

青年志愿者联合会迎来了他的第十个年头，十年间我会志愿者默默奉献，不求回报。我们相信，在不久的将来，这群青春活力的志愿者们给我会带来一片灿烂亮丽的天穹。同时，为了增进部门之间成员的交流，增强青年志愿者联合会内部成员的凝聚力，我会计划开展趣味运动会。具体如下：

志愿青春，活力警营

学院运动场

（一）个人赛：现场报名参加（由青联组织部负责统一编成小组）。

（二）团队赛：集体报名或个人报名。

报名注意事项：望能提前报名（便于分组进行），现场也可报名。

报名联系人：冯亚男（手机：）兰瑶（手机：）

短信发送信息（社团参加项目人数）至报名联系人处即可。

（一）男女混合三人篮球赛

1、道具要求：篮球3个、哨子3个

2、场地要求：篮球场

3、人员要求：团队赛，三人一组（两男一女），一轮2组（共5轮）

4、比赛规则：

(1) 男生需遵守篮球守则，女生不需遵守。

(2) 男生不允许有任何伤害女生的运球动作，女生可以用任何方式阻挡男生上篮。

(3) 男生进球一个为1分，女生进球一个为2分，满15分者为胜。

(二) 夹乒乓球

1、道具要求：筷子2双、乒乓球20个

2、场地要求：足球场

3、人员要求：团队赛，两人一组，一轮3组（共3轮）

4、比赛规则：

(1) 比赛时间为3分钟。

(2) 在2张桌子上各放一个小筐，里面有10个乒乓球的.小筐放在1张桌子，一个为空的放在另一张桌子上（距离10米）。

(3) 两人同时用筷子从有球的筐里向空的筐里夹球，球放到筐里后另外一个人再夹起球，放到对面的筐里。

(4) 在3分钟内用时最少者或者夹球最多者胜利，途中球如果掉到地上可以捡起继续比赛。

(三) 踩气球比赛

1、道具要求：气球若干、透明胶带1卷、塑料绳1卷

2、场地要求：田径场

3、人员要求：个人赛，一轮5组（共5轮）

4、比赛规则：

（1）参赛选手分别在脚踝缠上4个气球，哨声吹响，比赛正式开始，5分钟后剩下气球最多者为胜。

（2）比赛过程中不得用手弄破气球。不得离开比赛区域，离开将以犯规处理。不得伤害对方或者有过激行为。

（四）盲人足球

1、道具要求：5个足球、5条蒙眼布

2、场地要求：足球场

3、人员要求：团队赛，两人一组，一轮5组（共3轮）

4、比赛规则：

（1）每对搭档一个人戴蒙眼布，另一个人不戴。

（2）被蒙眼的队员踢球，他的搭档负责告诉他向什么方向走，怎么踢球。

（3）在5分钟内，看哪一组进球多哪一组获胜。

（五）心心相印

1、道具要求：气球若干

2、场地要求：足球场

3、人员要求：团队赛，两人一组，一轮5组（共5轮）

4、比赛规则：

（1）每组先两人，背夹一个气球。

（2）步调一致向前走，绕过转折点回到起点。

（3）行进中双手不得碰球，否则加时2秒，气球掉落拾起重新前进，期间仍然计时。

（4）用时最短者为胜。

（六）十人九足

1、道具要求：布条若干、透明胶带1卷

2、场地要求：足球场

3、人员要求：团队赛，十人一组（共1轮）

4、比赛规则

（1）抽签决定比赛次序。每队十人，叉排成一横排，相邻的人把腿系在一起，一起跑向终点。

（2）发令后十人一起跑向终点，用时最短的队伍胜出。

1、裁判（青年志愿者联合会体育部）

2、报名登记人员（青年志愿者联合会秘书处）

3、计时员（除青年志愿者联合会的体育部、秘书处外六个部门各出两人）

4、清洁工作（青年志愿者联合会全体成员）

1、尊重比赛，尊重裁判，尊重对手，赛出水平，赛出风格。

2、裁判必须做到公平、公正、公开。

3、比赛前由裁判员解读比赛规则，让参赛人员更加清楚各项比赛流程和规则。

4、禁止非工作人员与非参赛人员进入比赛场地，打乱比赛秩序。

5、保持场地的卫生。

6、比赛时间到后，未到者作弃权处理。

7、望各部认真组织部员参加活动，并负责好后勤工作，做到文明比赛、文明助威、展现风采。

8、赛后青年志愿者联合会成员进行清洁工作。

9、遇不可抗因素（如下雨）或全校性活动，比赛日期另行通知。