

# 2023年镇机关组织趣味运动会 趣味运动会策划设计方案(通用10篇)

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢？下面是小编帮大家整理的优质范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

## 镇机关组织趣味运动会篇一

友谊、责任、拼搏、进取。

运动强健体魄，责任铸造辉煌。

地点:xx年3月27日—28日，会期一天半;初中部东操场。

初一、初二全体学生，初三运动员，部分教职工。

学生项目包括

男女子组:

100米、

200米、

400米、

800米、

1500米、

5000米、

110米栏、

跳高、

跳远、

三级跳远、

铅球、

铁饼、

4×100米接力，共13项；

教工项目：篮球投准、托球跑、趣味保龄球、自行车慢骑、4×100米接力。

1、主席团：xx□xx□

2、筹备委员会：xx□

3、大会组织及宣传：学生处负责。

4、安全保卫：办公室负责。

5、后勤服务及卫生医疗：总务处负责。

6、仲裁委员会：xx□

1、每班代表队20人，引导员1人，成四列纵队，沿2、3、4、5跑道行进。

2、服装统一，队列整齐，步伐有力，口号响亮，精神面貌好。

3、体现班级特色及大会主题、口号。4、解说词由各班完成，

100字以内。

5、入场式顺序：

国旗队—会旗队—彩旗队—初一级部1—10班代表队—初二级部1—10班代表队

- 1、大会主席团成员就位。
- 2、运动员入场。
- 3、奏国歌、升国旗。
- 4、校长致运动会开幕词。
- 5、裁判员代表发言。
- 6、运动员代表发言。
- 7、宣布运动会学生纪律要求。
- 8、运动员退场，比赛开始。

- 1、大会主席团成员就位。
- 2、宣布运动会成绩。
- 3、运动会颁奖仪式。
- 4、校长致闭幕词。
- 5、宣布运动会圆满结束。

附：运动会精神文明班集体评比标准

- 1、入场式符合学校要求，学生精神面貌好，班级特色鲜明。
- 2、运动会期间，学生纪律良好，遵守大会秩序，文明观赛。
- 3、运动员素质好，责任意识强，无弄虚作假、冒名顶替现象。
- 4、班级学生自觉遵守作息时间，无旷课、迟到、早退现象。
- 5、运动会期间，班级室内外卫生及座区卫生按时打扫并保持清洁，学生不吃零食。
- 6、班主任全天盯在班级，维持好班级秩序。

## 镇机关组织趣味运动会篇二

为全面贯彻落实党的教育方针，推进素质教育，在六一儿童节来临之际，学校将有针对性地表彰一批在学习、行为习惯、生活等方面表现优秀的同学，并且有针对性地提高学生身体素质和运动技术水平，展现学生精神风貌，培养学生顽强拼搏、团结协作的精神，丰富学生的体育文化生活；促进全体教职工、学生的健康水平，丰富学生体育文化生活。

一、活动时间：20\_\_年5月30日上午8：00

二、活动地点：本校操场

三、活动分组：低年级、中年级、高年级组

四、活动要求：

- 1、坚持人人参与，普及与提高相结合，体育竞技与体育文化渗透相结合。
- 2、切实加强安全教育，明确责任，采取各种防范措施，确保

安全有序地进行。

3、各班做好运动会报名、训练、比赛、啦啦队等工作，努力夺取精神文明和体育比赛双丰收。

五、大会机构：

总裁判长：教工项目总裁判长：

竞赛组：负责体育器材的安排、比赛场地的整理等。

宣传组：负责协调活动的各项工作，以及本次活动的宣传、教育、总结等

医疗安全组：负责卫生救护工作。

奖品组：负责奖品发放。

照相：

六、活动流程：

1. 各班级7：50分由班主任组织，在教室内晨诵相关内容，听体育老师广播指令，学生带板凳按顺序下楼到操场。

2. 开幕式(升国旗仪式，校长致开幕词)

3. 庆祝六一表彰内容。

a.表彰学习小标兵(颁奖人：)

b.表彰礼仪小标兵(颁奖人：)

c.表彰诵读小标兵(颁奖人：)

d.表彰勤劳小标兵(颁奖人：)

七、坐场队伍安排：

操场南侧由西至东依次为六年一班、四年一班、二年一班、一年一班、三年一班、五年一班。

操场南侧家长席：每班聘请5-10名家长参与活动，家长持邀请信进入学校。

八、跟班老师安排

一年级：班主任+；二年级：班主任+

三年级：班主任+；四年级：班主任+

五年班：班主任+；六年班：班主任+；

九、奖项设置：评单项第一名

十、道德风尚奖评比条件：

1、遵守大会纪律，服从领导，听从指挥，坐场场地保持干净，安静。

2、宣传稿件数量达标(4-6年级每班二篇，1-3年级每班一篇)，会前交张俊英。

趣味运动会项目：

1. 一、二年级组：袋鼠接力(每组4人，共8人)

道具：大袋子四个小球四只

比赛方法：每队4人，学生1名在起点。2人在中场，1人在终

点进行比赛，队员站在袋内，一手提袋，一手托球，由裁判哨响开始计时，在20米长的场地上进行接力赛，到中场把球和袋子传给下一名同学，下一名同学整装后，跳到终点换人后再返回到中场，再到起点为一组，先到者开始第二组比赛，哪队先完成获胜。

比赛规则：参赛者在比赛进行中必须双腿放进袋内，以双腿跳跃的形式进行比赛。比赛进行中如球掉地，必须由参赛队员把球捡回掉地原位方可继续进行比赛。

## 2. 三、四年级组：跳绳跑接力

(每组2人，共10人，男5女5)

比赛方法：距离25米，男生在起跑线，女生在终点线，男生边跑边跳绳，到终点交给女生跳绳，女生边跑边跳绳到起点，依次最先完成整个接力过程的视为胜利。

比赛规则：若跳绳掉落，需返回掉落点重新跑。

## 3. 五六年级组：夹乒乓球(取2组、每组8人、男女不限)

道具：乒乓球2只，小筐4只

比赛规则：接力比赛，比赛时间为5分钟，在2张桌子上各放一个小筐，里面有1个乒乓球的小筐放在1张桌子，一个为空的放在另一张桌子上(距离10米，)，1人用筷子从有球的筐里向空的筐里夹球，球放到筐里后另外一个人再夹起球，放到对面的筐里，在5分钟内用时最少者胜利，5分钟内未完成比赛的淘汰。途中球如果掉到地上需要捡起球回到起点重新夹球。

## 4. 一、二年级组：超级投手(每组5人，共5人)

道具：篮子2只沙包若干

比赛方法:在相聚3——5米的场地内,对准投掷方向,把沙包投准到家长的篮子里,每名学生五枚沙包,投完后下一名学生继续,篮子内沙包多的班获胜。

#### 5. 三、四年级组:心心相印(背夹球)(每组2人,共8人)

比赛方法:在20米的场地内,2人一小组背对背,背间夹一排球,步调一致侧向向前走,到达终点,把球交给下一组,跑向起点,继续下一组出发,用时短的组获胜。

比赛规则:1、向前走时,双手必须不能碰到球,违者加1秒;

#### 6. 五六年级组:跳大绳6(男)6(女)另外加两名摇绳队员

规则:比赛按时间2分钟,比赛间如果有人坏了导致绳子停止,该队员跳次不计,在规定时间内跳的最多的队获胜。

#### 7. 教工项目:跳绳

第一组:

第二组:

#### 8. 一、二年级组:毛毛虫爬行比赛(每组5人,共10人)

比赛方法:起点,终点各五名同学,起点5名同学蹲下,后一名同学手搭前一名同学肩部,蹲下前行25米,到终点换另一组同学蹲下前行到起点,先到组获胜。

比赛规则:后一名同学的手必须不离开前一名同学肩部,前一组最后一名同学过线后,另一组才可以出发。

#### 9. 三、四年级组:黄金矿工(每组1人,共5人)

道具:五只乒乓球拍,乒乓球若干

比赛规则：5位同学各拿一只乒乓球拍，拍上放个乒乓球，然后赛跑，中途球不能落地的，使球落地的则需要返回起点重新拿球后继续赛跑，五分钟内运球最多的小组获胜。

#### 10. 五六年级组：巧过河每队8人分2组每组4人

规则：每2组分别立于起点与终点线后，比赛距离30米可用2块垫子(木板)在起点处放一木板(垫子)，该组4名队员站在垫子(木板)上将第二块垫子(木板)放在前面所有人站到第二块木板(垫子)上，后面的队员将第一块木板(垫子)放在前面，所有队员站上第一块木板(垫子)依次类推前进，中间断开或摔倒，需从原地从新开始，优先完成的队伍获胜。

#### 11. 一、二年级组：运球跑(每组2人，共8人)

规则：距离25米，男生在起跑线，女生在终点线，男生拍球接力跑，到终点交给女生拍回起点，依次最先完成整个接力过程的视为胜利，若途中拍丢，必须返回丢球点继续拍。

#### 12. 三、四年级组：蛇脱皮(取2组每组5名不限男女)

### 小学庆祝六一表彰暨趣味运动会活动方案

道具：呼啦圈6个

比赛规则：排头学生从起点出发向前跑，跑到圈处，将圈拿起，从头部经躯干套到脚下脱出，表示蛇脱皮，然后将圈放回原处。用同样的方法套完其余两个圈，绕过小旗，跑回本队拍二名学生的手后排至队尾。第二人。依此类推进行下去，以先完成的队为胜。

#### 13. 五六年级组：坚持到底踩气球：(设两组，每组6人不分男女)

道具：气球若干

比赛规则：6人在一个圆圈里，每人脚踝处栓上3个气球，相互踩，被踩完者淘汰，坚持到最后就是胜利。双手必须背在身后，不许推对方，否则违规。

\_\_ . 教工项目：五人六足

一组：行政组低中语组数学组

二组：高语组课任组

15. 一二年级组：快种快收(起点终点各4名同学，共8人)

一名同学从起点抱起装有种子的桶，向终点跑去，沿途把种子种入每个圈内，到终点后，终点同学拿上桶向起点跑，沿途收起种子(果实)，依次进行，哪种先完成获胜。

16. 三、四年级组：大象伯伯转转(取5组每组2人5男5女)

道具：奖品10份(分高中低档)

17. 五六年级组：抗洪救灾(取2组每组4人不分男女生)

道具：呼啦圈8个大海绵垫4张沙包12只设置4个终点目标

比赛方法：第一个学生在听到开始的哨音时迅速从筐里拿一只沙包跑到呼啦圈，在呼啦圈里向上跳五下，跑到海绵垫时迅速爬过去，跑至呼啦圈里再跳三下，然后起来跑向终点绕过标志物再跑回以击掌的形式换下一人，如此依次轮换。

18. 教工项目：教工和家长拔河赛每队十人，分2队老师十人(张志卿王自醒姚旭明贾仁芳任利平+5名女教师)，家长十人3-6年级每班出二名家长(一男一女)，1-2年级家长每班出一名家长(一男一女)

裁判：孟丽赵春英彭俊琴和全体师生，三局两胜。

## 镇机关组织趣味运动会篇三

为丰富全校师生课余文化生活，倡导“每天健身一小时，健康生活一辈子”，全面推进我校健身运动的深入开展，增强教师的身体素质和凝聚力，构建“和谐校园”，我校将举办教师趣味运动会，现制定活动方案如下。

二、活动领导小组：

组长：

副组长：

成员：

三、活动时间和地点

1、时间：20\_\_年12月31日

2、地点：学校操场

四、活动内容及方法

项目：(一)飞镖；(二)抛绣球；(三)铺桥过河；(四)托球跑；(五)篮球定点投篮；(六)企鹅迈步。

五、参加对象：\_\_镇中心小学(含三小、五小)全体教职员工

六、竞赛办法：

(一)每个项目全员参加。

(二)每个项目的具体比赛规则见附录。

## 七、名次和奖励办法：

(一) 每一个项目按得分排出名次，一、二、三等奖的获奖人数为参加人数的 $1/12$ 、 $1/12$ 、 $1/6$ ，(每个人的获奖项目不超过三个项目，超过三个项目按三个项目算)。

(二) 每个项目获奖的老师都可获得一份相应的奖品(生活日用品)。

## 八、备注：

本方案未尽之处另行通知，本方案解释权属活动领导小组。

## 附录：

### 比赛规则(括号内为项目负责人)

(一) 飞镖：每位运动员投10镖，以10镖成绩(环数)之和为该运动员的成绩，环数多者名次列前。如环数相同，看单镖环数，高者列前，以此类推。镖靶设置：以红心为基准，离地面高1.73米，运动员离镖靶正面距离为2.44米。

(二) 抛绣球(塑料球)：双人组合参加，一位队员(接球)站在离另一队员(抛球)前8米处的圆圈内，圆圈半径为1.5米，一位队员站在发球线后连续抛30个球，另一位队员用小塑料桶接球，计1分钟内接到球的个数，多者名次列前。如两人或两人以上接到相同的球，则以抛接球所用时间来判别，时间少者胜。

(三) 铺桥过河：距离30米，运动员边移动身体，边用手移动三块木板，使身体始终落在被移动的木板上；在移动过程中运动员手脚不能落地。先到达终点线者为胜。身体躯干部份与三块木板均通过终点线后停表；按成绩判定名次。

(四)托球跑：距离30米,用羽毛球拍托着网球或者乒乓球跑,时间少者名次排前。

## 镇机关组织趣味运动会篇四

本次趣味运动会的宗旨在于增强各个部门的凝聚力,展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。弘扬奥运精神,增加团队凝聚力,在这个充满活力与光明的时代,有挑战才有财富。本次的趣味运动会是丰富校社联各个成员的课余生活,给每一位学生展现自我的机会。在学习之余好好锻炼身体,注意各种才能的挖掘、培养与展示,同时增加同学之间、学院之间的交流、并促进友谊为美好的大学生活留下灿烂的一笔财富。

娱乐身心、激扬青春

活动宗旨

友谊第一,比赛第二。

活动时间□20xx年3月14~15、下午五点

活动地点: 学校田径场

主办单位: 教育系学生会

赞助单位□xx

活动参与对象: 教育系全体师生

活动主题: 教育系趣味运动会

项目一: 拔河大赛

参赛者：15人

裁判员：发令1人，记录1人。

比赛器材：拔河绳1条，红布条1条，口哨1个。

比赛场地：学校操场

比赛规则：在比赛场地上画3条直线，间隔为150cm，居中的线为中线，两边的线为河界，拔河绳中间系一红布条垂直于中线。比赛准备时间内，各队队员必须依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，此时红线在中线上，裁判员鸣哨后开始比赛。当红布条与拔河绳的系点过河界时，裁判员鸣哨宣布比赛结束和胜方。

拔河赛制：

1、比赛分淘汰赛、决赛两个赛程。

2、比赛分组及比赛首场的站位选择由各班班长抽签决定。

3、淘汰赛：每班抽签分成a、b组，a组四队、b组三队。每组比赛采用三局两胜制，每局后双方交换场地。当两局即可分出胜负时，比赛宣告结束。每组获胜者晋级。共两支参赛队伍进行决赛。决赛：采用三局两胜制，胜者为总冠军。

项目二：螃蟹运球

参赛者：每班16人

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。

比赛器材：篮球4个。秒表4个，哨子一个。

比赛场地：学校操场，10米

比赛规则：赛道两端各站8组队员。比赛开始后，其中一端的一组队员用背部夹住篮球，侧向走到另一端，然后把篮球交给另一组队员。来回接力。知道最后一组队员走到另一端。如果在运球过程中，篮球掉了，必须把球捡起再夹好，并在掉球点继续比赛。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

赛制同拔河赛制。分两组比赛。

项目三：跳长绳

参赛者：每班14人（包括甩绳人员），7人一组，分两组。

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。（分两组）

比赛器材：长绳。秒表4个，哨子一个。

比赛规则：五人站在长绳中，两人甩起长绳。比赛开始时开始记圈数。一分钟比赛时间。若有人在跳的过程中失误致使摇绳中断，则不计在圈数中。比赛继续。一分钟内圈数最多的为冠军。名次取前三。

项目四：袋鼠跳

参赛者：每班10人

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。

比赛器材：4个大口袋，秒表4个。口哨一个。

比赛场地：学校操场。20米。

比赛规则：跑道两端各站5名参赛队员。其中一端的队员站在麻袋内，手提袋口向另一端的队员跳去，然后将麻袋交给另

一端的队员。来回接力，直到最后一名队员手提麻袋跳到跑道的另一端。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

赛制同拔河赛制。分两组比赛。

- 1、尊重比赛，尊重裁判，尊重对手，赛出水平，赛出风格。
- 2、裁判必须做到公平、公正、公开。
- 3、比赛前由各班解读比赛项目细则，让参赛人员更加清楚各项比赛流程和规则。
- 4、禁止非工作人员与参赛人员进入比赛场地，打乱比赛秩序。
- 5、保持场地的卫生，保持现场的卫生。
- 6、请各班参赛队员准时到达比赛场地，比赛时间不到者作弃权处理。
- 7、望各班认真组织本班的队员参加活动，并组织好后勤工作及本部门的啦啦队。文明比赛、文明助威，充分展现各部门风采。
- 8、遇不可抗因素（如下雨）或全校性活动，比赛日期另行通知。

策划书：吉首大学师范学院教育系体育部

20xx年2月

## 镇机关组织趣味运动会篇五

为丰富全校教职工课余文化生活，倡导“每天健身一小时，健康生活一辈子”，推进我校广大教职工健身运动的深入开

展，增强教职工的身体素质和凝聚力，构建和谐校园，我校将小学秋季教工趣味运动会，现制定活动方案如下：

## 一、组织机构

组织策划：校长室、校工会、校体育组

裁判长：燕裁判：青、徐华、李霞、朱琍

主持：慧医务：萍后勤保卫：周大龙器材准备：体育组

## 二、活动时间：

20\_\_年11月7日(暂定)

## 三、活动地点：

学校篮球场

## 四、活动项目：

1、比赛总则：以工会组为单位组队(共五队)参加，每人至少参加1项比赛，至多参加2项。各单项第一名积分为5分，第二名积分为4分，依次类推，(长绳积分翻倍)以总成绩决定各工会组的最终名次。

### 2、比赛项目及规则：

项目

规则

#### (1)1分钟短绳

每工会组参加3人，以3人总成绩决定得分。

## (2) 毽子对踢

两人相距2米，对踢毽，时间为2分钟，每工会组参加4人，以两对人的个数总和来决定成绩。

## (3) “8”字长绳

每工会组参加8人，2人摇，6人跳。时间为3分钟，以个数的多少决定成绩。

## (4) 分数加加加

参加者每人投5个小沙包，起投线前放有三个呼啦圈，每个圈的分值不一样，投进一号圈得一分，以此类推。每工会组参加2人，以2人的总得分决定成绩。

## (5) 赶猪

用杆子赶球，按规定的路线来回接力，以最终完成时间的长短决定胜负，各工会组参加3人。

## 五、实施步骤：

1、10月中下旬将活动规程下发到各工会组，工会组长组织训练及报名参赛。

2、11月4日前工会组长将报名表交至体育组赵姜燕老师。

3、11月7日中午召开工会组长会议，布置比赛相关事宜。

备注：每个工会组准备两个文艺或娱乐节目（一个集体，一个人）

曹王小学工会体育组

20\_\_年10月24日

20\_\_年曹王小学秋季教工趣味运动会报名表

第()工会组

项目

参加人员

备注

1分钟短绳

(3人)

对踢毽子

(4人)

“8”字长绳

(8人)

分数加加加

(2人)

赶猪

(3人)

文艺表演节目

类型

名称

表演者

个人

集体

## 镇机关组织趣味运动会篇六

青年志愿者联合会迎来了他的第十个年头，十年间我会志愿者默默奉献，不求回报。我们相信，在不久的将来，这群青春活力的志愿者们给我会带来一片灿烂亮丽的天穹。同时，为了增进部门之间成员的交流，增强青年志愿者联合会内部成员的凝聚力，我会计划开展趣味运动会。具体如下：

志愿青春，活力警营

青年志愿者联合会全体成员及学院各团委、学生会、社团成员

xx年5月17日8：30—11：30

学院运动场

（一）个人赛：现场报名参加（由青联组织部负责统一编成小组）。

（二）团队赛：集体报名或个人报名。

报名注意事项：望能提前报名（便于分组进行），现场也可报名。

报名联系人：冯亚男（手机：）兰瑶（手机：）

短信发送信息（社团参加项目人数）至报名联系人处即可。

### （一）男女混合三人篮球赛

1、道具要求：篮球3个、哨子3个

2、场地要求：篮球场

3、人员要求：团队赛，三人一组（两男一女），一轮2组（共5轮）

4、比赛规则：

（1）男生需遵守篮球守则，女生不需遵守。

（2）男生不允许有任何伤害女生的运球动作，女生可以用任何方式阻挡男生上篮。

（3）男生进球一个为1分，女生进球一个为2分，满15分者为胜。

### （二）夹乒乓球

1、道具要求：筷子2双、乒乓球20个

2、场地要求：足球场

3、人员要求：团队赛，两人一组，一轮3组（共3轮）

4、比赛规则：

（1）比赛时间为3分钟。

（2）在2张桌子上各放一个小筐，里面有10个乒乓球的小筐放在1张桌子，一个为空的放在另一张桌子上（距离10米）。

(3) 两人同时用筷子从有球的筐里向空的筐里夹球，球放到筐里后另外一个人再夹起球，放到对面的筐里。

(4) 在3分钟内用时最少者或者夹球最多者胜利，途中球如果掉到地上可以捡起继续比赛。

### (三) 踩气球比赛

1、道具要求：气球若干、透明胶带1卷、塑料绳1卷

2、场地要求：田径场

3、人员要求：个人赛，一轮5组（共5轮）

4、比赛规则：

(1) 参赛选手分别在脚踝缠上4个气球，哨声吹响，比赛正式开始，5分钟后剩下气球最多者为胜。

(2) 比赛过程中不得用手弄破气球。不得离开比赛区域，离开将以犯规处理。不得伤害对方或者有过激行为。

### (四) 盲人足球

1、道具要求：5个足球、5条蒙眼布

2、场地要求：足球场

3、人员要求：团队赛，两人一组，一轮5组（共3轮）

4、比赛规则：

(1) 每对搭档一个人戴蒙眼布，另一个人不戴。

(2) 被蒙眼的队员踢球，他的搭档负责告诉他向什么方向走，

怎么踢球。

(3) 在5分钟内，看哪一组进球多哪一组获胜。

#### (五) 心心相印

1、道具要求：气球若干

2、场地要求：足球场

3、人员要求：团队赛，两人一组，一轮5组（共5轮）

4、比赛规则：

(1) 每组先两人，背夹一个气球。

(2) 步调一致向前走，绕过转折点回到起点。

(3) 行进中双手不得碰球，否则加时2秒，气球掉落拾起重新前进，期间仍然计时。

(4) 用时最短者为胜。

#### (六) 十人九足

1、道具要求：布条若干、透明胶带1卷

2、场地要求：足球场

3、人员要求：团队赛，十人一组（共1轮）

4、比赛规则

(1) 抽签决定比赛次序。每队十人，叉排成一横排，相邻的人把腿系在一起，一起跑向终点。

(2) 发令后十人一起跑向终点，用时最短的队伍胜出。

1、裁判（青年志愿者联合会体育部）

2、报名登记人员（青年志愿者联合会秘书处）

3、计时员（除青年志愿者联合会的体育部、秘书处外六个部门各出两人）

4、清洁工作（青年志愿者联合会全体成员）

1、尊重比赛，尊重裁判，尊重对手，赛出水平，赛出风格。

2、裁判必须做到公平、公正、公开。

3、比赛前由裁判员解读比赛规则，让参赛人员更加清楚各项比赛流程和规则。

4、禁止非工作人员与非参赛人员进入比赛场地，打乱比赛秩序。

5、保持场地的卫生。

6、比赛时间到后，未到者作弃权处理。

7、望各部认真组织部员参加活动，并负责好后勤工作，做到文明比赛、文明助威、展现风采。

8、赛后青年志愿者联合会成员进行清洁工作。

9、遇不可抗因素（如下雨）或全校性活动，比赛日期另行通知

# 镇机关组织趣味运动会篇七

为广泛开展“阳光体育运动”，丰富校园文化体育生活，推进校园文化建设，激发广大师生积极参加体育锻炼的热情，推动全民健身运动的深入开展，切实提高我校师生的健康素质。经学校研究，决定于11月29日举办20xx年“阳光体育”运动会。

## 一、组织机构：

总负责：

校医、卫生检查：

安全检查：

## 二、竞赛项目：

### 1、径赛：

（1—2年级）60米、100米、400米

（3—6年级）100米、200米、800米

（1—6年级）接力比赛（每班男女各15人）

2、田赛：立定跳远（1—2年级）、立定三级跳（3—6年级），投垒球（1—6年级）

3、集体项目：（1—6年级）拔河比赛（每班男女各10人）

## 三、参赛办法：

1、运动会所有项目，各班必须每人参加一项（身体有健康原

因的除外)

2、田赛、径赛项目各班男女各报5人，男女每人限报一项。每项限报一人。（接力、拔河除外）

3、凡报名参加比赛者，不得无故缺席，因特殊情况不能参加比赛者，必须经竞赛组同意，否则，缺一人扣除团体总分2分。比赛中发现弄虚作假、冒名顶替，违犯规程者，取消比赛资格，并扣除该班级团体总分10分。

4、各参赛班级按规定将报名表（须男、女分开填写）经班主任签字认可后于11月21日以前上交体育办公室，过时不候，一经报名，不得更改。

四、竞赛办法：

1、采用最新田径竞赛规则；

2、径赛均为一次性进行（径赛一次、田赛三次）；

五、录取计分与奖励：

1、按年级和参赛人数，根据实际情况分年级录取名次与计分。

2、中、低年级分别设一等奖2名、二等奖3名、三等奖3名，高年级设一等奖2名、二等奖2名、三等奖2名。获得一等奖的班级奖励100元，二等奖的班级奖励80元。三等奖的班级奖励60元。

3、精神文明奖：评选3名，各班奖励50元

六、裁判员安排：

略

七、未尽事宜由体育组修改。

## 镇机关组织趣味运动会篇八

一, 活动宗旨:

展现全体员工良好的精神风貌和充满斗志的活力. 增强员工的竞争意识和集体凝聚力, 融洽彼此感情, 向着更高, 更快, 更强, 更新的目标迈进!

二, 活动时间:

201x年3月7日, 下午13:30—17:00

三, 活动地点:

中洲公园中央广场, 溪边草坪, 阳光沙滩

四, 人员安排:

1, 大会主席一名(sk);2, 总裁判长一名(sk);3, 裁判员, 记分员四名(mh);4, 检录处一名(mh);5, 赛事指挥一名(mh);6, 赛事场记一名(mh).

五, 竞赛项目:

1, 袋鼠跳:

比赛方法: 比赛分四队同时进行, 所有队员全部参与. 每支队伍平均分为2个小队记为a,b, 相向各排成一纵队. 比赛开始前, 每组a队的第一名队员将布袋套至腰部, 听裁判员发令后向b队前进, 中途布袋不得脱离双腿, 至b队时脱去布袋, 由b队队员套上布袋向a队前进, 如上述循环直至最后一名队员. 最终用时最短的队伍获胜. 若四队队员人数有差异, 择取平均成绩为评判标

准.

道具:每组所用布袋均为同一规格,用明显的标记划出各队的起跑线和跑道线.a,b两队

起跑线间距离20米,每条跑道宽1.2米.

详细规则:比赛过程中,如有摔倒可以自行爬起,但布袋必须始终套在腿上,如有滑落必须

重新套上后方可继续比赛.从开始脱下布袋交接,至下一名队员的布袋完全套好前,整个交接过程必须在跑道端线以外进行,不能越线.所有队的比赛结束后,以用时较短的次序排出前三支队伍.

2, 端水梅花桩:

内不会将桶装满.

3, 智慧拔河:

比赛方法:比赛分四队,每两队角逐,所有队员全部参加.每队赛前将队员分成任意人数的

为胜利.拔河时将绳子中线拉过己方2米处获胜.

道具:长约20米的绳子三根.

详细规则:四对抽签选择对手,两队胜者正夺冠军;两队败者争夺第三名.

4, 动感颠球:

比赛方法:一面四周绑了数根绳子的鼓.要求每位队员拿起一根绳子,把鼓提起来;用这面

鼓颠起一个排球,在排球不落地并超出一米高的情况下连续颠,颠球次数最多得队获胜.

道具:绑着绳子的鼓四个,排球四个.

六,娱乐项目:

1,踩气球:

不能参与比赛.比赛时间到,保留气球多的人获胜.

道具:每组20个气球

详细规则:自愿报名,够10人开始游戏.

2,喝啤酒:

比赛方法:每次5人参赛,男女不限,裁判喊开始后,将面前准备的啤酒喝光,速度最快者

坚持到最后的人获胜.

七,评分标准:

1分.

2,所有比赛项目结束后,将得分累计,评选出前三名.

3,竞赛过程严格按照比赛评分标准,由裁判监督,每次违例将扣2分.

4,整个比赛另评选出一队最佳创意奖,评奖标准如下:

全队入场时和竞赛过程中表现的各种创意;

全对整体精神面貌, 比赛纪律的遵守;

违规次数少, 服从裁判;

八, 运动会时间流程:

1, 赛前分好比赛队伍(4队), 每队选出队长, 起队名, 队训, 制作好队旗;

2, 场地布置, 在运动会开始前, 由mh提前布置好11:30—12:30;

周;各队运动员在入场时, 将进行即兴才艺展示, 可采用各种提前准备的道具(如:鲜

花, 气球等)运动员可准备各种口号, 以提升整体士气;各队进场后按顺序进入赛场

中间等待宣布运动会开始.

准备不超过两分钟的演讲稿;

5, 运动会主席宣布运动会正式开始(1分钟);请sk领导宣布运动会开始;各队带到

指

定休息区(比赛场地的四边, 每队一边);

成绩.

圈.

8, 继续后两项比赛15:30—16:40;

9, 根据成绩, 评选优胜队伍和精神文明奖获得者; 由总裁判长核算并公布成绩

代表讲话. 11, 运动会主席评语, 宣布运动会结束16:55—17:00; 12, 运动员退场.

九, 场地安排:

1, 拱形门, 横幅标语

2, 彩旗

3, 扩音喇叭, 口哨

4, 各种比赛道具, 积分表

5, 各队队旗

## 镇机关组织趣味运动会篇九

本次春季趣味运动会宗旨在于增强各个部门凝聚力, 展示出新时代大学生蓬勃朝气和竞技热情。弘扬奥运精神, 增加团队凝聚力, 在这个充满活力与光明时代, 有挑战才有财富。本次趣味运动会是丰富校社联各个成员课余生活, 给每一位学生展现自我机会。在学习之余好好锻炼身体, 注意各种才能挖掘、培养与展示, 同时增加同学之间、学院之间交流、并促进友谊为美好大学生生活留下灿烂一笔财富。

娱乐身心、激扬青春

活动宗旨

友谊第一, 比赛第二。

活动时间□XX年X月XX~XX.下午五点

活动地点：学校田径场

主办单位：教育系学生会

赞助单位：

活动参与对象：教育系全体师生

活动主题：教育系趣味运动会

项目一：拔河大赛

参赛者：15人

裁判员：发令1人，记录1人。

比赛器材：拔河绳1条，红布条1条，口哨1个。

比赛场地：学校操场

比赛规则：在比赛场地上画3条直线，间隔为150cm□居中线为中线，两边线为河界，拔河绳中间系一红布条垂直于中线。比赛准备时间内，各队队员必须依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，此时红线在中线上，裁判员鸣哨后开始比赛。当红布条与拔河绳系点过河界时，裁判员鸣哨宣布比赛结束和胜方。

拔河赛制：

1、比赛分淘汰赛、决赛两个赛程。

2、比赛分组及比赛首场站位选择由各班班长抽签决定。

3、淘汰赛：每班抽签分成a.b组，a组四队□b组三队。每组比赛采用三局两胜制，每局后双方交换场地。当两局即可分出胜负时，比赛宣告结束。每组获胜者晋级。共两支参赛队伍进行决赛。决赛：采用三局两胜制，胜者为总冠军。

项目二：螃蟹运球

参赛者：每班16人

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。

比赛器材：篮球4个。秒表4个，哨子一个。

比赛场地：学校操场，10米

比赛规则：赛道两端各站8组队员。比赛开始后，其中一端一组队员用背部夹住篮球，侧向走到另一端，然后把篮球交给另一组队员。来回接力。知道最后一组队员走到另一端。如果在运球过程中，篮球掉，必须把球捡起再夹好，并在掉球点继续比赛。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

赛制同拔河赛制。分两组比赛。

项目三：跳长绳

参赛者：每班14人（包括甩绳人员），7人一组，分两组。

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。（分两组）

比赛器材：长绳。秒表4个，哨子一个。

比赛规则：五人站在长绳中，两人甩起长绳。比赛开始时开始记圈数。一分钟比赛时间。若有人在跳过程中失误致使摇绳中断，则不计在圈数中。比赛继续。一分钟内圈数最多为

冠军。名次取前三。

项目四：袋鼠跳

参赛者：每班10人

比赛器材：4个大口袋，秒表4个。口哨一个。

比赛场地：学校操场。20米。

比赛规则：跑道两端各站5名参赛队员。其中一端队员站在麻袋内，手提袋口向另一端队员跳去，然后将麻袋交给另一端队员。来回接力，直到最后一名队员手提麻袋跳到跑道另一端。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

- 1、尊重比赛，尊重裁判，尊重对手，赛出水平，赛出风格。
- 2、裁判必须做到公平、公正、公开。
- 3、比赛前由各班解读比赛项目细则，让参赛人员更加清楚各项比赛流程和规则。
- 4、禁止非工作人员与参赛人员进入比赛场地，打乱比赛秩序。
- 5、持场地卫生，保持现场卫生。
- 6、请各班参赛队员准时到达比赛场地，比赛时间不到者作弃权处理。
- 7、望各班认真组织本班队员参加活动，并组织好后勤工作及本部门啦啦队。文明比赛、文明助威，充分展现各部门风采。
- 8、遇不可抗因素（如下雨）或全校性活动，比赛日期另行通知。

# 镇机关组织趣味运动会篇十

## 一、活动项目：

1、双脚投篮2、教研组跳绳接力

## 二、比赛规则：

1、双脚投篮为教职工双脚夹着一个垒球投向一米外的盆子，以二分钟内投中的多少决定个人成绩。

2、教研组跳绳接力为以10分钟为限，本组教职工轮流跳绳，一人跳死后马上转到第二人跳，以跳绳的&39;总个数决定团体名次。

## 三、奖励设置：

1、双脚投篮各设男女组一等奖一名，二等奖二名，三等奖三名，优秀奖若干名。

2、跳绳接力设团体组一等奖一个，二等奖一个，三等奖一个。

## 四、活动组织：

学校工会组织，运动会组委会统一安排。

## 五、运动员名单：

刘\_\_

## 六、接力分组：

—