

# 2023年幼儿园趣味运动会策划方案 幼儿园趣味运动会活动方案(模板5篇)

为了确定工作或事情顺利开展，常常需要预先制定方案，方案是为某一行动所制定的具体行动实施办法细则、步骤和安排等。方案能够帮助到我们很多，所以方案到底该怎么写才好呢？下面是小编为大家收集的方案策划书范文，仅供参考，希望能够帮助到大家。

## 幼儿园趣味运动会策划方案篇一

幼儿园这一学期开园已有，为了让家长对幼儿在园情景有一个更全面的了解，也为了增进亲子之间的感情。我园准备举办这次冬季亲子趣味运动会。经过好玩的亲子游戏，体验活动所带来的乐趣，增进幼儿与家人之间的情感。同时增进家长和教师之间的沟通，促进家园合作，共同呵护幼儿成长。

20xx年12月18日

XX

经过幼儿歌舞表演，展示幼儿在园学习成果。开展亲子游戏，加强家长与子女之间的情感交流。增加教师与家长之间的沟通机会。

1、制定好亲子活动方案。

2、所需材料准备：

凳子(小班28个，大班31个)，桌子(2张)，标志牌(小班1个，大班1个)，呼啦圈(2个)，小鱼(小班2盒，大班2盒)，筷子(小班1双，大班1双)

### 3、活动场地布置：

画好活动区，家长入座区，幼儿入座区，游戏起止线。

### 4、通知家长来园参加亲子活动。

(一)家长幼儿入场。

(二)主持人致欢迎词讲注意事项。幼儿在班主任的带领下带凳子按序入场，依次坐好。

欢迎各位家长抽出时间参加此次由幼儿园举办的亲子趣味运动会活动。

为了保证此次活动的顺利进行，请所有参加活动的幼儿、家长以及教师在活动中注意以下几点：

1、坚持安静，将手机调成震动或静音。

2、在活动过程中请不要随意走动。参加游戏时请遵守活动规则，不要拥挤。

3、如有幼儿需要上厕所，请告知保育教师，由保育教师带领如厕。

(三)幼儿园园长致辞。

(四)小班舞蹈欣赏《我爱运动》

(五)大班舞蹈欣赏《多谢，你好》

(六)亲子游戏——“跑跑呼啦圈”

游戏规则：

- 1、小班、大班幼儿分别找到自我的场地。
- 2、每个班的幼儿男生女生分成两队相对站立，家长站到自我的孩子后面。
- 3、每对孩子和家长为一组，合作把呼啦圈套在自我腰上快速往前走，走到终点将呼啦圈交给对面等候的孩子和家长。然后回到座位上。
- 4、如果呼啦圈掉下来或者摔跤了，将呼啦圈套好继续往前走。
- 5、哪个班先结束则哪个班获胜。

#### (七) 亲子游戏——“筷子夹小鱼”

游戏规则：

- 1、小班大班分区准备。
- 2、每个孩子和家长为一组。将盘子里两种颜色混在一齐的小鱼用筷子夹起来分别放进两个小盒里。
- 3、哪一组先完成哪一组获胜。

#### (八) 全园幼儿合唱手语歌曲《感激》

(九) 全体幼儿、教师和家长合影。

(十) 主持人宣布幼儿园亲子趣味运动会结束。

指导幼儿和家长离场。

(略)

## 幼儿园趣味运动会策划方案篇二

一、活动目标：1. 培养幼儿对体育活动的兴趣，增强各年龄段幼儿动作的协调性和灵活性，提高幼儿的身体素质。2. 帮助幼儿懂得在活动中要合作、谦让、遵守规则。敢于克服困难，能体验胜利的愉悦。3. 培养幼儿初步的团队和竞争意识，体现团结协作的竞赛风格。

二、活动准备：呼啦圈三个

三、活动流程：

1、幼儿先同爸爸妈妈跟全园小朋友一起做亲子律动操和广播体操，做完亲子律动操之后呢，老师带领小朋友回教室喝水、小便。

2、一个老师带领幼儿小便，另一个老师在教室负责跟家长讲清楚游戏规则：

心心相印

玩法：幼儿跳入自己前面的呼啦圈，然后将圈从脚下到头上取出，再次放到前面跳入，再取出，以此类推直至终点，在终点等候的家长与幼儿一同钻入圈中，一个在左边，一个在右边，用身体的力量撑住呼啦圈，不准用手拿，跑至终点，不违反规则的先到终点的为获胜者。

4、义工帮老师推黑板，两个老师带领幼儿去游戏场地，家长在边上的游戏区站好等着(老师提前跟幼儿讲好游戏规则)

5、由于幼儿比较多，时间有限，所以我们是八个幼儿一起玩游戏，获胜的那一组要来老师这，让老师给写上名次。

6、幼儿玩完自己班级的游戏也可以到别的班级去玩我们其余

中班教师组织的游戏，玩完让老师写名次，最后总结总名次。

#### 四、结束

老师带领幼儿回教室喝水，并发奖品，然后家长带领幼儿回家休息。

### 幼儿园趣味运动会策划方案篇三

为了纪念“五四”运动九十周年和建团八十七周年，团县委和县工商银行联合举办“工行杯”机关青年趣味运动会，具体实施方案如下：

一、活动时间□20xx年5月4日13点

二、活动地点：县政府大院

三、活动项目分为团体和个人

团体项目：1、手足情深；2、滚雪球；3、协力过河

个人项目：1、小李飞镖；2、抛绣球；3、螃蟹夹球

#### 四、报名办法

1、参赛队伍组成：

团体项目：以单位为队，也可自行组队参加，每队由5人组成(女青年2名以上)，需有队名和领队1人。

个人项目：以1人或2人为单位参赛，主要以现场报名为主，团队成员同时也可参加个人项目。

2、活动对象为单位或个人，但团体赛中一人不能同时代表两

个队伍参赛，在个人项目中每人不可重复参加同一项目。

3、参加人员凭入场券参加比赛。

4、请各团队将报名表填写完成，由各队领队于4月30日星期四将报名表上交或发至团县委邮箱(联系电话：552)。

5、报名截止日期□20xx年5月3日。

## 五、奖项设置

1、团体项目：每个项目评出前三名。

2、个人项目：参赛选手能达到活动项目相关要求的都有奖品；

3、抽奖：按入场券上编号进行抽奖，设一等奖1名，二等奖3名，三等奖5名。

## 六、注意事项

1、领队带队赛前提前15分钟到相应场地做准备。

2、在团体活动中各单位不得在比赛过程中临时报名。

3、严格遵守活动的各项规定，服从活动的统一指挥。

4、比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决

5、遵守比赛时间，按时检录、参赛。检录不到者以弃权处理。

## 七、奖品的领取

1、团体项目的奖品统一由领队领取；

2、个人项目的过关奖当场领取；

3、抽奖后，所有参加人员凭入场券到指定地点领取奖品和纪念品。

## 八、比赛项目及规则

团体项目：

### 1、手足情深(全队人员)

比赛规则：(1)比赛赛距：场地长约10米；(2)比赛赛制：参赛者以全队排成一列，每人仅用左脚支撑。后一人左手搭前一人肩，右手托住前一人右脚，多队并排一起站在起跑线上，不可出现摔倒和放手的现象(出现以上现象，应原地调整好队伍，方可继续比赛)。以最后完成用时最少的队为胜。

### 2、滚雪球(全队人员)

(1)比赛赛距：场地长约10米，在起、终点分别放上标志物作为折转标志。

(2)比赛赛制：按照全部人员手拉手跑回起点的先后按计时取名次。

(3)比赛规则：(1)每队以纵队形式排在起点线上，发令后，各队第一位迅速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与第二位两人手拉手再迅速跑向终点，折转后返回起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑……依次类推，直到整个队伍手拉手跑完为止；(2)返回起点的人必须手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑；(3)跑动中不限制队伍的排法，但必须是手拉手，不得脱手；(4)全队人员全部超过起点才算全部到达。

### 3、协力过河(全队人员)

比赛道具：5个砖块；

比赛距离：10米；

比赛规则：每队以纵队形式从起点出发，全队队员利用5块砖移动到对面，中途必须利用一人脚踩的砖块移动，每次只能移动一块砖块前进，在行进过程中，若身体任何部位接触地面，视作犯规一次，将耗去10秒的时间。在途中砖块离开手或脚(掉砖)，砖块将不能再次使用。以各队人员全部抵达终点的时间快慢判定名次。

个人项目：

#### 1、小李飞镖

比赛道具：飞镖3枚

比赛规则：(1)投掷人距投掷点相距2.44米，标心距地面1.73米。(2)每人仅限投掷3镖，可试投1镖。(3)3镖总数男同志在23环以上者，女同志在18环以上者获奖。

#### 2、抛绣球(男女各一名)

比赛道具：筐或篮一个，小球若干个(塑料球10个，乒乓球10个)

(2)接、抛球者压或超过边界抛出或接住的球，不得计入成绩。接球者只能用篓接球，否则接住的球亦不得记入成绩；(3)抛球限时一分钟，先抛塑料球，然后抛乒乓球。接球者篓内塑料球达到6个以上方可投掷乒乓球，未达到者散失比赛资格。参赛者篓内球总数达到15个以上者则获奖。

#### 3、螃蟹夹球(2人)



比赛道具：篮球4个

比赛距离：10米

比赛规则：2人同时站于起跑线后夹球越过障碍物(s形路线)到终点，限时一分钟。比赛中2人要共同用背部夹住球前行，途中背部离球或用其他部位碰球皆视为犯规，须返回起点重新夹球。游戏结束后夹球总个数达到4个者获奖。

## 幼儿园趣味运动会策划方案篇四

园内大环境：

在操场区域悬挂“第x届运动会”条幅，并可在操场周围悬挂彩色小旗和气球，幼儿园趣味运动会方案。根据比赛需要划分出跑道、游戏、休息、看台等区域，并做出相应区域指示说明牌。

班级内小环境：根据比赛科目在班级相关区域绘制项目示意图以供幼儿参考；制作比赛需要的器具；制作拉拉队所需花球、标语牌等相应道具。

1. 宣布运动会开幕
2. 介绍到场嘉宾
3. 运动员入场。
4. 升旗仪式（每班两名幼儿）。
5. 运动员代表讲话。
6. 园长致词，宣布运动会开幕。

7. 家长代表讲话。

8. 教师体操表演。

年级

活动项目

器材准备

游戏规则

大班

动力车10辆

每组10人，幼儿从起点出发，绕过障碍物快速冲刺至终点，并返回，先回到起点者为胜。选前3名。参加的班级有：大一班、大三班和大大班。

小班

沙包10个、塑料筐1个、垃圾筐1个、大象头饰1个、垫子6张

每班10人，幼儿从起点出发爬过垫子，跑到中间拿起食物，走过平衡木，快速跑到终点投到小动物的嘴里，然后直接回到起点与下一位幼儿击掌，最先跑完并投食物的数量在7个或7个以上的为胜。参加的班级有：小一班、小二班、小三班、小四班、小五班。

中班

纸箱若干做成履带

每班两组，每组10人，规划方案《幼儿园趣味运动会方案》。

幼儿从起点在相应的轨道里爬，爬到履带里，匍匐前进到终点后再原路返回到，先到达起点者为胜。每组选前2名。

大班

高跷24个

每班2组，每组8人。幼儿从起点脚踩高跷，手提绳子向前走，最先到达终点者为胜。每组选前2名。参加的班级有：大一班和大三班。

小班

大水桶1个、小水桶1个、营养快线大瓶

每班10名幼儿，每名幼儿手拿一个饮料瓶，从起点的大水桶里打水，运到终点的空水桶里，然后跑回到起点，下一个幼儿继续。最先将小水桶装满的小组为胜。参加的班级有：小一班、小二班、小三班、小四班、小五班。

中班

轮胎12个、奶粉桶18个、独木桥3个

每班15名，幼儿从起点出发走过轮胎，然后踩上小木桩，最后走过独木桥后返回到起点，与下一个小朋友击掌，最先跑完的班级为胜。（若中间幼儿从木桩上不小心掉下来，可以继续前进。）

小班

大拖鞋、球

每班3组，每组8人。幼儿穿大鞋走到中间抱起西瓜运到终点，最先到达者为胜。每组选前2名。参加的班级有：小一班、小

二班、小三班。

大班

跨栏3个、接力棒3个

每组12人，幼儿手拿接力棒快速向前跑，跃过跨栏，跑至终点并返回，将接力棒传给下一个小朋友，最先跑完的为胜。

（若将跨栏碰倒，必须重跨此栏。）参加的班级有：大一班、大三班和大大班。

中班

红旗若干面

每5对亲子分成一组站成一排，幼儿将自己的小脚踩到家长的大脚上面，并抱紧家长，家长手持一面红旗，带着幼儿向前行进，行进过程中要保证幼儿的小脚不落地，先到达终点者为胜。每组选前两名，每班两组。

大班

爸爸的鞋子、布袋10个、鲜花

束、花瓶5个

幼儿手拿小花，穿上爸爸的大鞋子，从起点出发，走至中间，将手中的花交给爸爸，爸爸在布袋里快速跳至终点，把花插入花瓶内，游戏反复进行，插花最多者为胜，每组5人，每班两组。选前两名。参加的班级有：大一班、大三班和大大班。

运动明星班、健康宝宝班、文明宝宝班、快乐宝宝班、最佳啦啦队

1.

遵守比赛规则，服从裁判决定。友谊第一，比赛第二。

2.

各班级教师管理好本班幼儿，注意安全，不在赛场内自由走动或奔跑。

3. 讲清洁，保持比赛场地卫生，爱护公共设施，做文明人。

1. 主持人1-2名

2. 总指挥

3. 仲裁、场地负责人

4. 裁判长、裁判

5. 发令员、记录员、器械保管

6. 音响操控

7. 摄影、摄像

8. 安全、后勤

## 幼儿园趣味运动会策划方案篇五

二、活动时间□x年x月x日上午08：00——11：00

三、活动地点：中心幼儿园内

四、活动目标：

1、培养幼儿对体育活动的爱好，让孩子体验运动的快乐和竞争的乐趣。

2、激发孩子的运动潜能，树立孩子的自信心，增强集体荣誉感敢于克服困难，体验胜利的愉悦。

3、让幼儿感受和体验与家人一起游戏的乐趣，达到家园共育的目的。

## 五、活动原则：

1、安全第一，保证每一个孩子的安全。

2、让孩子真真正正参与，真真正正获得成功与快乐，实实在在为孩子、为家长服务。

## 六、活动准备：

1、幼儿园环境及会场布置

2、音响（运动员进行曲）

3、游戏道具、奖品

## 七、人员安排：

总裁判：黄x[]负责人员和物资的总协调、流程总把控、意外事情处理、授奖等。）

副总裁判：李x[]协助总指挥检查人员和物资准时到位，负责展示活动和游戏的组织、评判、人员分工、道具准备。推进活动的顺利进行，组织授奖。）

活动主持人：刘x[]主持活动流程，把每个环节流畅串联在一起。）

音响设备：沈x[]负责音响设备及所有音乐的播放）

会场布置：程x陈怡然（负责会场的环境布置）

门卫安全：郑x防止活动中孩子单独出园，不是本园家长擅自出入幼儿园。）

记录员：李x

裁判员：程x

各班负责人：各班班主任及教师（负责各班的安全，杜绝意外事故的发生）

场地次序维护：黄x屈x沈x

八、活动流程：

1、运动会开幕式

（1）主持人宣布——亲子趣味运动会开幕

（2）园长致开幕词

2、师幼舞动健康（节目表演）

（1）教师健美操《靓丽青春展翅飞翔》

（2）舞蹈《春晓》

（3）舞蹈《牛奶歌》

3、进行家庭趣味亲子运动

4、运动会闭幕

说明事项:

- 1、遵守比赛规则，服从裁判决定。友谊第一，比赛第二。
- 2、各班级教师管理好本班幼儿，注意安全，不在赛场内自由走动或奔跑。
- 3、讲清洁，保持比赛场地卫生，爱护公共设施，做文明人。

竞赛规程

一、比赛时间□xxxx年x月30日上午（星期五）

二、比赛地点：中心幼儿园活动场地

三、比赛项目：（规则见后）

四、比赛办法:

1、比赛时间安排□x年x月30日上午

2、本次比赛以参与性和趣味性为主，体现锻炼身体，增强体质，增强家园，亲子交流，因此各项目不设预赛和决赛，均以成绩决定名次。

运球走（中班）

材料准备：乒乓球8个、乒乓球板8个和塑料瓶盖8个

游戏玩法：各班选4组家庭，宝宝和爸爸分别站在场地的两端。游戏开始，爸爸手持乒乓球拍，托球跑到宝宝处将乒乓球放在宝宝的瓶盖上，宝宝手托瓶盖将球运送到终点，先到达终点者为胜。

游戏规则：家长和宝宝不得用手扶乒乓球。（道具中一班准



备)

## 投篮高手（中班）

目标：学会投准发展幼儿的投掷能力以及提升家长与孩子之间配合的默契性。

玩法：各班选5组家庭，孩子和家长之间2、3米的间距，孩子一边准备若干沙包，家长一边准备一个小篮筐（干净的塑料垃圾桶），在规定时间内1分钟内，孩子把手里的沙包投到家长的篮筐里。

规则：家长可以自由调节篮筐，但双脚不能越线。分两组进行，最后看谁在规定的时直接到沙包最多的获胜，取前三名。（道具中一班准备）

## 袋鼠接力（中班）

游戏准备：尼龙口袋8只布条8条小红旗2面

游戏方法：各班选4组家庭（每个家庭一大一小为一组）为一队，每队分a□b为两小，面对面站在起跑线后，间距为15米。家长双脚并拢用布条绑住脚踝，幼儿站在口袋中手举小红旗。游戏开始，家长用双手提着袋口，两人一同蹦向队友，将幼儿手中的小红旗交到另一个幼儿手中，依次进行。最后一组将小红旗交到裁判手中，以先交小红旗的队为胜（道具中二班准备）。

游戏规则：

- 1、起跳前不能超过线。
- 2、家长双手提着袋口不能丢。

## 球球乐（中班）

游戏准备：乒乓球70个，小纸箱2个，塑料大筐1个，塑料大筐2个

游戏方法：在场地中央划两条相距15米的线，一条为起点，放一个大筐子里装70个乒乓球，一条为终点，终点线前1米处放两张桌子，桌上放一个小纸箱。各班选3组家庭（每个家庭一大一小为一组）为一队。三组小朋友纵队站在起跑线处，家长站在终点线外，幼儿上跑道后自己的家长才可站到终点线。