

传水的游戏起名字 趣味比赛活动方案(大全5篇)

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？下面是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

传水的游戏起名字篇一

二、比赛地点：学校操场

三、参加对象：全校学生

四、比赛项目：

(一) 一、二年级

1、个人项目：羊角球、赶小猪、过沼泽、捡泥螺、炸碉堡、保龄球、50米

2、集体项目：30米迎面接力、拔河

(二) 三、四年级

1、个人项目：赶小猪、过沼泽、捡泥螺、炸碉堡、保龄球、50米、10*4往返

2、集体项目：拔河、集体仰卧起坐

(三) 五、六年级

1、个人项目：过沼泽、高跷、炸碉堡、保龄球、50米、10*4

往返、50*8往返

2、集体项目：拔河、集体仰卧起坐

五、比赛规则：

（一）羊角球：坐在羊角球上，手握羊角从起点跳至20米远的终点。犯规者取消比赛成绩。

（二）赶小猪：手持体操棒从起点将实心球赶至20米远的窝中，途中用手拿球或用脚踢球，必须用棒把球赶进窝中，并使球处于静止状态才算完成，犯规者取消比赛成绩。

（三）过沼泽：两脚必须站在木块上，途中脚不得踏入地面。交替使用2块小木块，并使两块小木块通过终点线才算完成。脚下地或手撑地视作犯规，并在完成时间上加10秒/次（一二年级15米、三四年级20米、五六年级25米）。

（四）捡泥螺：把围棋散落在场地上，听到开始哨声后比赛队员从起点出发一手拿着盘子一手捡泥螺（黑色的棋子），在20秒时间内以碗里的泥螺数量决定名次。如盘中有白色棋子，那就在泥螺总数上减去白色棋子的数量为比赛泥螺的数量。比赛中只能用一手捡泥螺，不得两手同时捡，20秒时间哨声响起时，手中的泥螺不得放入盘内，犯规者都将取消比赛成绩。

（五）保龄球：用实心球采用地滚球的方式打倒规定距离处（一二年级6米、三四年级8米、五六年级10米）的保龄球，每位选手连续两次击打机会，以两次累计击倒瓶子的数量决定名次。比赛中如选手第一次击打全中，重新放置进行第二次击打，如第一次击打没全中第二次进行补打。比赛过程中如有选手没有采用地滚球的方法或球离手时脚碰线将视作犯规取消该次比赛成绩。

（六）30米迎面接力：每班派10男10女参加比赛，以用时的多少决定比赛名次。

（七）拔河：每班派8男8女参加比赛，采用三局两胜制。赛前进行场地及顺序抽签，赢一场得一分，如出现积分相等按获胜局数多者进行排名，获胜局数多者名次列前。如再相等按获胜总局数完成的总时间进行排名，用时少者名次列前。

（八）集体仰卧起坐：4男4女参加比赛。双手始终握杆集体做仰卧起坐，起来时握杆过每位队员的膝盖下方，躺下时握杆过每位队员的脑后，以1分钟内完成的次数决定名次。比赛过程中队员必须始终双手握杆做仰卧起坐，仰卧时杆过全体队员的脑后方可做起坐动作，起坐时杆过全体队员的膝盖下方方可做仰卧动作，如出现以上任何一种犯规情况那这次仰卧起坐不计入总次数内。

（九）10米*4往返跑：只能用手做推瓶动作（把瓶推倒），推瓶未倒可以进行补推。比赛中如有一次瓶未推倒或者出现脚踢瓶均视为犯规取消比赛成绩。

（十）炸碉堡：比赛队员用垒球投入远处（一二年级8米、三四年级10米、五六年级12米）呼啦圈中，投球过程中必须肩上投出，肩下投出无效，比赛队员连续投10次，投中（第一落点有效，第二落点无效）球数多者名次列前。

（十一）高跷：20米距离高跷竞速，途中脚落地必须原地上高跷，落地犯规在总时间上加5秒/次，完成时间少者名次列前。

六、报名办法：每班每个项目限报两名，每人限报两个项目，集体项目可兼报。

七、计分办法：每个项目取前六名，以7、5、4、3、2、1进行计分，集体项目双倍计分。

八、录取办法：每个年级段取一名，以各班在比赛中累计成绩的高低决定名次。

注：本运动会比赛规则解释权属体育组所有。

体育组

20xx年3月22日

传水的游戏起名字篇二

大学生趣味英语演讲比赛。

为了丰富同学们的校园文化生活，激发同学们对英语学习的热情，提高同学们的英语口语表达能力，同时也为同学们提供了一个展示自我的平台。英语角协会，经贸与管理系决定合力策划举办趣味英语演讲比赛。

甘肃中医学院全体学生。

本次趣味英语演讲比赛旨在提高口语表达能力，形式多样，可以演讲、朗诵、小品、话剧和歌曲等。

本次活动共分为初赛和决赛两个环节。

（一）初赛：

时间□xx年四月25、26。

地点：九楼大学生活动中心。

形式：召集所有报名选手进行抽签，决定出场顺序，对每位（队）选手的演讲有严格的时间限制（5分钟），根据相应的评分规则评选出12名选手参与决赛。

（二）决赛：

时间□xx年5月10日。

地点：图书馆三楼多功能厅。

形式：所有进决赛的选手进行抽签决定出场顺序，评委根据每位（队）选手的场上表现作出相应的评分，最后根据评分的具体情况排出名次。

评委：一位英语外教和6名优秀英语教师。

嘉宾：院团委书记、各系党（团）。

一等奖：奖品30元（1名）。

二等奖：奖品20元（2名）。

三等奖：奖品15元（3名）。

最佳创意奖：奖品——20元。

优胜奖： 奖品——10元（4名）

场地布置： 150元

小礼品： 150元

评委纪念品： 140 元

横幅喷绘： 200元

总共： 815元

传水的游戏起名字篇三

一、活动背景为积极开展形式多样、丰富多彩的第二课堂教育活动，激发学生的求知欲望，以促进学生综合素质提高为目的，营造浓厚的校园文化氛围。

二、活动目的：本活动主要为培养学生团结一致，密切合作，克服困难的团队精神；培养计划、组织、协调能力；培养服从指挥、一丝不苟的学习态度；增强学生间的相互信任和理解。

三、参赛对象：高一、高二、中专各班

四、训练与比赛的时间、地点□1□20xx年4月13日上午八点，高一高二中专全体学生，在校足球场按做操队形集合，清点人数之后，再到指定地方，完成“铁甲战车”的制作及训练工作。具体地点是：旧篮球场4到7号球场，分别是101至108班，（每两个班共一个球场）；新篮球场1到3号球场，分别是109至113及1301班。足球场的南边是201至206班；北边是207至212班□2□20xx年4月13日十点学校足球场，正式开始比赛，抽签决定，高一与中专分别分成两组，每组7个队；高二分成二组，每组6个队。

五、比赛程序：1. 20人一组利用现有材料制作一个可以容纳全体团队成员的封闭式大圆环2. 将圆环立起来全队成员站到圆环上边走边推动大圆环前进。3. 以数组进行竞技，从起点到终点，花最短时间到达终点的三队为获胜队。

六、比赛规则：

1、各组统一在铁甲战车内站好，由总裁判长统一发布口令出发；2、行进途中，铁甲战车必须垂直地面，报纸必须紧密相连；3、所有组员必须在圈内，身体的任何部分不得直接接触地面，；4、行进过程中若铁甲战车断裂必须在原地修复，在

裁判许可后才可以继续行进。此时队员可以接触地面但不能阻挡他组行进的路线，否则将被取消资格；5、各班应安排一名同学作为队长，队长为本班统一喊口令及调整行进路线。另外安排两名同学作为修理工，负责修理本班战车履带。6、出发前，所有铁甲战车不得超出起点线，以铁甲战车全部通过终点线为项目截止时间7、各班自行准备报纸、粘胶带及剪刀。8、服从裁判原则。七、奖项设置高一中专组、高二组分别各取前三名，两组分别设置冠军、亚军、季军、优秀组织团队奖。

传水的游戏起名字篇四

为热烈庆祝第**个“三八妇女节”，进一步活跃女教职工文化生活，倡导“快乐工作，健康生活”理念，促进学校精神文明建设，构建和谐校园，特开展教职工趣味体育比赛，制定如下方案。

工作职责：

- (1) 制定、审核活动方案，决定有关事项，处理相关问题；
- (2) 协调各项工作，组织工会会员积极报名参赛；
- (3) 负责活动的组织、裁判工作；
- (4) 检查督促各项工作开展情况，保证按时、按质开展工作，使活动顺利进行。

1、跳绳

2、夹球跳

3、吹龙珠

4、乒乓球

5、掷飞镖

1、跳绳：不计时间，每人三次机会，以单次跳的最多数量计算成绩。

2、夹球跳：用双腿夹球，跳跃前进，在跳动过程中不得落地，如落地必须在原地把球重新夹好方能继续前进，夹球队员从起点跳到转折点，再返回起点，用时最少的获胜。

3、吹龙珠：将乒乓球放在第一个杯子上，队员将乒乓球第一个吹到第四个杯子，每人一次机会，按时间顺序排队积分。

4、乒乓球：采取循环制，即所有队员全部依次比赛，采取三局二胜制，每局11分。

5、飞镖：每人5镖，根据总成绩排序。

每项比赛每一名积3分，第二名积2分，第三名积1分，所有五项赛完后，根据个人总积分进行排名。如出现并列每一名，则再加赛飞镖项目，直到不再并列为止。

个人总积分第一名奖励体育运动器材一套。

传水的游戏起名字篇五

5月10日举行篮球赛开幕式，揭幕战18：30~19：30举行；5月11~13日18：00~19：00共进行3场小组赛；5月16、17日18：00~19：00进行最后2场小组赛；5月18、19日18：00~19：00进行2场淘汰赛；5月20日18：00~19：00进行三四决赛；5月21日17：00~18：00进行冠军争夺战，然后举行闭幕式，18：30~19：30举行公司领导（具体人员由团委组织部落实）与各部室明星联队的友谊赛。因天气原因无法比赛的提前通知并

延后举行比赛。

6.2人员安排

每场比赛裁判2个（主裁1个，边裁1个），计时员、记录员各一个，翻分员两名（每队1名），每支参赛队伍教练及领队各1名，每场比赛必须有一个团委管理人员在场（开会决定），裁判员也需开会确定。

7、比赛地点

公司篮球场