

最新趣味运动会策划封面 趣味运动会活动方案(优秀8篇)

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

趣味运动会策划封面篇一

“享受运动,快乐运动”

在“健康第一”的指导思想下,为更好的普及“阳光体育”运动,全面实施素质教育,营造健康和和谐的学校体育文化,同时为增进学生之间的友谊,提高学生积极参与体育运动的兴趣,提高学生身体素质,特举办一、二年级以娱乐为主的趣味运动会。

时间:20xx年10月29日地点:学校田径场

组长:z

副组长:z

成员:z各班主任

总裁判长:z

裁判员:z

1、1分钟跳绳

2、碎碎平安(亲子)

3、老虎吃汤圆

4、袋袋相传(亲子)

1、1分钟跳绳:

参赛对象:一、二年级各班10名学生代表

游戏准备:跳绳若干

游戏规则:游戏开始前各班队员成一列横队站在指定的比赛区域内,当哨声响起后每位队员完成1分钟跳绳,每位运动员跳的个数之和为本班代表队的最后成绩,依次从低到高录取名次,成绩重复者可进行决赛。

2、碎碎平安(亲子):

参赛对象:一、二年级各班6位家长和6位学生

游戏准备:气球若干

游戏规则:爸爸站在起点,孩子站在距离家长10米距离的对面,家长听到信号后跑到对面孩子处,把孩子手中的气球吹大、绑好,然后孩子再把气球坐破,家长等气球破后,抱起孩子向起点跑去,和第二位家长击掌接力后,第二位家长方可出发,以此接力,以用时最短完成依次录取名次。

3、老虎吃汤圆:

参赛对象:一、二年级10位学生

游戏准备:乒乓球若干、桶4个

游戏规则:,每班参赛运动员面对目标桶3米距离,依次将5个乒乓球投向桶内,一位学生投完5个球后,下一位运动员紧接着投

球, 游戏过程中不得越线, 比比哪组投进球数最多依次录取名次。

4、袋袋相传(亲子):

参赛对象:一、二年级6位家长、6位学生

游戏准备:8个米袋

游戏规则:各班平均分成2组, 每组3对, , 距离10米面对站立, 一名家长和孩子利用两个米袋通过10米的“宽河”, 与对面队友击掌方可出发, 比哪班用时最短完成依次录取名次。

趣味运动会策划封面篇二

XXXXXX

响应我校校园文体艺术活动的号召, 增强学生体育锻炼的意识, 以组织比赛的形式为平时缺乏体育锻炼的大学生们创造运动机会, 并且对大学生之间的配合与团队合作精神加以磨合, 特为全院大一大二学生提供展现集体风采的舞台。

通过举办趣味性的运动项目让同学们积极参与, 发扬同学们的团队精神, 增强凝聚力, 展现青春的活力, 从而提高我院学生合作和坚忍不拔的精神。

9月17日

信息科技学院大一、大二全日制本科生

南农大体育场、篮球场

(一) 滚雪球:

1、比赛人数：每组8名队员（至少3名女生）；

2、比赛赛距：场地长约20米，在起、终点分别放上标志物作为折转标志；

3、比赛赛制：按照全部人员手拉手跑回起点的时间取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则：

（1）每组8人纵队排在起点线上，发令后，各队第一位迅速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与第二位两人手拉手再迅速跑向终点，折转后返回起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑……依次类推，直到整个队伍手拉手跑完为止。

（2）返回起点的人必须手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑。

（3）跑动中不限制队伍的排法，但必须是手拉手，不得脱手。

（4）全队人员全部超过起点才算全部到达。

（5）比赛纪律：比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

（二）心心相印：

1、比赛人数：每组6人，男女各半。

2、比赛赛距：50米；

3、比赛赛制：一场决胜负，按每组用时先后取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则：

(1) 每组先由2人用背夹球走到终点，再由另外2个人接力到起点，最后2个人再接力到终点。

(2) 向前走时，双手必须在前方，不能碰到球，否则一次罚2秒；

(3) 进行接力时，接力方必须在线内完成接力活动；

(4) 比赛纪律：比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

(三) 送鸡毛信：

1、比赛赛距：男生赛道长200米，女生赛道长150米；

2、比赛人数：个人赛，男女、参赛人数不限；

3、比赛赛制：按每个人完成本项目时间取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分；

4、比赛规则：

(1) 听到比赛开始的信号后，记熟由裁判发放的十位数字，记熟数字后进行跑步，到终点后告诉终点裁判自己在起点背的数字，准确无误之后即可停下。

(2) 背不准确者需重新记忆同一组数字，再进行200米（150米）跑。

(3) 中途有忘记数字者可以返回起点，再进行记忆后，重新跑完全程。

(4) 比赛中不得穿越中间草坪，有穿越者取消比赛资格

(5) 按跑完全程先后顺序评定本项目成绩，不分男女。

(四) 开火车：

1、比赛赛距：50米；

2、比赛人数：每组5位男生；

4、比赛规则：

(1) 第一位同学正常站立，第二位同学站在前者身后，将左手搭在前者左肩上，右腿抬起，前者用右手将其右腿拎住（也可都抬左腿），后面的同学效仿第二位同学。

(2) 每组第一位男生从站在起点处，比赛开始时，每位同学单脚向前跳，按照排头到终点的顺序评定本项目成绩。

(3) 如果比赛时队伍松掉，即立刻重新架好，继续比赛，不可违规前进。

(五) 齐心协力：

1、比赛人数：5人（不分男女）

2、比赛赛距：100米

4、比赛规则：

5人站成一排，相邻的同学脚绑在一起，听到开始的指令后出发，开始计时，跑到终点，计时结束，按用时多少获得本项目相应排名。

(六) 限时上篮：

1、比赛人数：每组8人，男女各半；

2、比赛限时：3分钟；

3、比赛赛制：按每组3分钟内进球总数取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则：

(1) 从三分线依次排成一竖列，每组一个篮球。计时开始时，各组成员依次站在三分线准备运球上篮。

(2) 第一位同学从三分线处运球到篮框附近1米左右上篮，不论进球与否都要立刻把运球回到三分线。

(3) 第一位同学投完的同学自动排到最后一名同学身后，依此类推，连续投篮，时间为三分钟，投进一球算1分，投不进不算分，带球走步则扣1分。

(七) 乒乓总动员：

1、比赛人数：个人赛，男女、参赛人数不限；

2、比赛赛制：采用三局两胜淘汰制，按照淘被汰先后顺序排名。前3名分别给分5、4、3分。

3、比赛规则：

(1) 击打乒乓球的道具并不全是乒乓球拍，还有可能是金属盆、塑料盆、木板等，具体道具在每一轮比赛前都要抽签决定。

(2) 第一轮抽签决定各组，每组2人对打3回合，采用三局两胜制淘汰输的人，赢的人则进入下一轮，依次类推，最后选出前三名。

(八) 过关斩将：

1、比赛人数：每组参赛人数为5男5女。

2、比赛赛制：本项目由4个小比赛组成，各小组完成第一个比赛之后才能参加下一个比赛。本项目总分共10分，分为2部分，一部分为按照顺利完成前三个小比赛的顺序分别给5、4、3、2、1分；另一部分则是参加“呼啦圈”比赛获得成绩，按照该小比赛成绩分别给分5、4、3、2、1分（附加分另算）。

3、比赛规则：

（1）参加本项目的小组里每个人至少要参加其中一个小比赛。

（2）每一轮小比赛完成的小组必须去裁判处登记才可参与下一轮比赛。

4、具体流程：

（1）猛龙过江：

每组由8人参赛，比赛开始时，选手按照顺序依次跳绳，每人跳一个后离开，后一个接上，依次循环。计时3分钟，完成连续15个的小组方可进入下一个比赛。3分钟后仍无法达到要求的小组则淘汰。

（2）踢毽子：

每组由一人先踢毽子，若毽子落地，则换下一个人继续，直到该组踢毽子总数达到200则可进入下一轮。踢毽子时，可以用下肢的任意部位接触毽子；个数以裁判员数的为准。每小组至少有3人参与本比赛。

（3）跳小绳：

每组选出3人，跳绳过程中可以停顿，每个人跳一分钟，一分钟后换下一个人，在3分钟内跳绳总数达到300的小组则可进

入下一轮。

（4）呼啦圈：

每组选出6人，转呼啦圈1分钟，由裁判记圈数。根据小组总圈数排序评定“过关斩将”项目成绩第二部分。小组内有几个男生参与该小比赛，则本项目就另外加几分。

（九）特别项目：

1、瞎子背瘸子：

比赛赛距为50米。男生在比赛前用眼罩蒙住眼睛，比赛时，男生背着女生往终点走，中途有很多障碍物，也有一些精美的小奖品。由女生指路，男生在比赛中要绕过障碍物，去捡奖品，捡到则属于自己，终点处也会有3个奖品等着本项目前三名去领取。中途只能由男生捡起物品，女生不得从男生背上下来，否则视为弃权。

2、拔河：

各参赛班级在本运动会即将结束时可选出12至20人参与拔河项目，具体人数视拔河双方人数决定。

发令枪、秒表、呼啦圈、毽子、眼罩、大绳、小绳、布条、篮球、乒乓球、乒乓球拍、不锈钢盆、塑料盆、木板。

3、将通知发到各班生活委员及体育委员；

4、体育项目报名统计；

5、确定各项目具体比赛时间；

6、确定运动会各项目主副裁判；

7、准备体育项目道具。

本次运动会以每班20人为基准，对参赛人数超过20人的班级，多1个人则运动会总成绩加1分。对总成绩优异的班级进行奖励。

趣味运动会策划封面篇三

为培养幼儿对体育活动的兴趣，提高幼儿的身体素质，加强家园合作，增进亲子间的交流，体验自信快乐的情感。我园将举办20xx年“我健康、我快乐、我参与”冬季亲子趣味运动会，具体事项如下：

时间□20xx年12月3日上午(如下雨改期另行通知)

地点：明桂圆大门前坪

主题：我健康、我快乐、我参与

1、运动员入场。各班运动员身穿园服，手举彩旗或花环，排成两路纵队依次入场，入场顺序为葡萄班、蜜桃班、菠萝班、芒果班，入场口号自定(锻炼身体、身体健康!友谊第一、比赛第二!我健康、我快乐、我参与!……)

2、奏国歌，升国旗。

3、家长代表讲话。

4、运动员代表讲话。

5、园长致辞，宣布运动会开幕。

6、运动员退场。

地点：明桂圆大门前坪

- 1、幼儿项目《捞汤圆》（芒果班）
- 2、幼儿项目《乌龟爬》（蜜桃、菠萝班）
- 3、幼儿项目《铺路》（蜜桃、菠萝班）
- 4、幼儿项目《滚轮胎》（葡萄班）
- 5、亲子项目《种豆捡豆》（芒果班）
- 6、亲子项目《抬花轿》（蜜桃、菠萝班）
- 7、亲子项目《快乐小青蛙》（蜜桃、菠萝班）
- 8、亲子项目《引路》（葡萄班）
- 9、幼儿合作项目《拖小猪》（芒果班）
- 10、幼儿合作项目《运球》（蜜桃、菠萝班）
- 11、幼儿合作项目《螃蟹运球》（葡萄班）
- 12、家长合作项目《毛毛虫》（芒果班）
- 13、家长合作项目《拔河》（蜜桃、菠萝班）
- 14、家长合作项目《接力赛》（葡萄班）

1、以托、小、大年龄班为单位，各班组织幼儿、家长报名参加，比赛中先进行预赛，在预赛中产生决赛选手再进行决赛。

2、决赛每项取前三名，获得冠、亚、季军的选手都有一块奖牌、一张奖状、一份奖品，未获奖运动员都有一份纪念品。

- 1、各班老师要配合裁判维持赛场次序，管理班级纪律；提醒家长看好自己的孩子，不要在赛场自由走动或奔跑，注意安全。
- 2、参赛的幼儿和家长要按时到位，迟到者为自动放弃比赛；选手要遵守比赛规则，听从裁判的指挥，服从裁判裁定(包括老师和家长)。
- 3、幼儿合作项目及家长合作项目的人数根据各年龄班的要求自定。
- 4、保持运动场地的卫生，爱护公共设施。

趣味运动会策划封面篇四

为丰富全校师生课余文化生活，倡导“每一天健身一小时，健康生活一辈子”，全面推进我校健身运动的深入开展，增强学生的身体素质和凝聚力，构建“和谐学校”，我校将举办趣味运动会，现制定活动方案如下。

二、活动领导小组

组长：赵xx

副组长：吕xx石xx

成员：各班体育教师

三、参加对象：全体学生

四、活动时间和地点

1、时间：12月下旬

2、地点：校操场

五、活动资料及方法

1. 项目名称：《跳大绳》

比赛人数：每班10人，2人摇绳，8人跳。

比赛规则：2人甩起长绳，比赛开始时记人次，二分钟比赛时间。8名跳绳队员依次跳过且必须一人一次跳过绳，方计次数一次（2人或以上人数同时跳过只计次数一次，不得一人连跳）。若有人在跳的过程中失误致使摇绳中断，则不计在人次中，比赛继续。

2. 项目名称：《赶猪》

比赛人数：每班6人（3男3女）

比赛规则：比赛采用迎面接力的形式，比赛距离为20米，每对6人。当听到裁判发令后，第一名队员利用木棒将起点处的“猪”（实心球）赶至对面终点，交由第二名队员然后再从终点赶回起点交与下一名队员。

3. 项目名称：《沙包投准》

比赛人数：每班8人

比赛规则：在场地上画一条限制线，在限制线4米的地方放置一塑料筐，学生每人持5个沙包站在限制线处。比赛开始，学生将沙包投向塑料筐，最终以投入沙包数量判定名次。

4. 项目名称：《倒跑接力》

比赛人数：每班4人，（1男3女）

比赛规则：比赛采用迎面接力的形式，比赛距离为25米，第一棒必须为男生。当听到裁判发令后，要求拿上接力棒，传给下一个运动员。不准侧身跑。

5. 项目名称：《足球射门》

比赛人数：每班6人

比赛规则：学生成一列纵队站在距球门6米远的限制线后，每人踢3个球，比赛开始，依次将球踢出，最终累计全队进球总数的多少判定名次。

六、竞赛和奖励办法

- 1、每班同学最少报2项，最多报3项。
- 2、全部比赛项目，以团体计分。
- 3、比赛分高段和低段进行计分，计分按照4、2、1计入总成绩。
- 4、团体前两名颁发奖状。

七、注意事项

- 1、各班做好安全、纪律、环保教育，活动期间不得随意走动，观看有秩序，加油鼓励方式合理。
- 2、任课教师无特殊原因要求组队参加活动。

八、备注：本方案未尽之处另行通知，本方案解释权属活动领导小组。

2015.12.8

趣味运动会策划封面篇五

为丰富学生体育活动，创设文明，健康，活泼、和谐的校园文化生活。让学生投身到积极，健康的户外活动中去，做一个健康向上，充满活力的小学生。

活动时间□20xx年5月24日上午

活动地点：学校中心路、操场

- 1、踢毽子
- 2、跳绳
- 3、二人三足接力赛
- 4、四人五足接力赛
- 5、骑慢车（高年级组）
- 6、拔河

1、踢毽子（1—6年级）项目主裁判及发令员：李群

（1）参赛人数：每班报名男女生各4人，分低中高三个年级组，每个年级组取男女生各前三名。

（2）比踢的次数，毽子落地之前的次数最多的为冠军。

2、跳绳（1—6年级）项目主裁判及发令员：赫建业

（1）参赛人数：每班报名男女生各4人，分低中高三个年级组，每个年级组取男女生各前三名。

（2）比连续跳的次数，次数最多的为冠军。

3、两人三足比赛（3——6年级）项目裁判即发令员：王树海

（1）参赛人数：每班选出男女生各两组队员，取男女生组前三名

（2）规则：第一组到达终点的即为冠军

4、四人五足比赛（3—6年级）项目主裁判及发令员：戴涛

（1）参赛人数：每班选出男女生各两组队员，取男女生组前三名

（2）规则：第一组到达终点的即为冠军

5、慢车比赛（只设5、6年级组）项目主裁判及发令员：戴俊杰

（1）参赛人数：每班选出男女生各两名队员，取男女生组前三名

（2）规则：组后到达终点的即为冠军

6、拔河比赛（1—6年级）项目主裁判及发令员：戴东风

（1）每班选出男女生代表队，分低中高三个年级组，每组人数为1、3、5年级10人，2、4、6年级9人。

（2）三局两胜，取三个年级组男女生的冠军，第二名不再设奖。

1、各班参赛人员统一按照女生在前，男生在后的队形排列，进行比赛。

2、各班做好安全、纪律、环保教育，活动期间不得乱跑，观

看有秩序，加油、鼓励方式合理。

3、主任组织学生抓紧时间演练，熟练掌握比赛规则及参赛要求，副班主任协同班主任组织好本班学生。

趣味运动会策划封面篇六

为了促使单位职工激情、职责、快乐的工作，提高单位全体职工的凝聚力，向心力。特举办二、地点：

旅游局办公区域

1、旅游局局机关所有成员，人人参与。

2、个人项目参赛，部门群众项目和部门协作项目，每人每项限报2项，因部门队员不足，经组委会同意，可兼报。

3、部门群众项目和部门协作项目参赛，按游戏规定人数参与。

1、珠行万里

每个队员手拿一支乒乓球拍，将乒乓球放到球拍上，绕过障碍物到达指定目的地，乒乓球不能落地。先到达者为胜。（道具：乒乓球、乒乓球拍、椅子4把）

2、套圈游戏

每人每次发五个铁环，套中目标将获得一份奖品。每人只能玩一次，重复玩此游戏者，不获奖。（道具：套圈10个、啤酒瓶4个）

3、夹乒乓球

比赛时间为3分钟，在2张桌子上各放一个小筐，里面有乒乓

球的小筐放在第1张桌子，一个为空的放在另一张桌子上(距离4米)，用筷子从有球的筐里向空的筐里夹球，3分钟内夹乒乓球多者为胜，途中掉到地上不允许捡起。(道具：筷子、乒乓球、小筐、桌子)

4、正话反说

选手须将主持人所念词句依照顺序反向大声念出，如主持人出题“诚信创新”选手念“新创信诚”，主持人出题“说曹操，曹操到”选手念“到操曹，操曹说”等等。选手比赛共分三轮，采用淘汰制进行。第一轮出四字题，第二轮出五字题，第三轮出六字题。三轮过后留存选手胜出。

1、毛毛虫

准备呼拉圈两个，每个部门派出三人排成一列纵队，第一个圈套在前面两人身上，第二个圈套在后两人身上，比比哪组跑完规定路线，放置障碍物。(道具：呼啦圈4个，椅子2把)

2、踩气球

每个部门选派三名队员，一名站在起点，一名站在终点(相距4米)，站在起点的队员吹气球，吹好气球后第三人拿到终点队员处，终点队员踩气球，在5分钟时间内比一比，哪个部门吹得多为胜。(道具：气球若干)

3、指手画脚

每个部门选派两名队员，一个人根据主持人手中的资料透过肢体语言向另一人表达，在3分钟时间内猜出最多的获胜。

4、心心相印

每个部门选派两名队员，背夹一圆球，步调一致向前走，绕

过转折点回到起点，球掉后从起点重新开始游戏。最先完成者胜出。途中不得以手、臂碰球，如有违反均视为犯规。（道具：皮球2个）

1、盲人方阵

各部门选派两人，分派到两组，每组4人，让所有队员都蒙上眼睛，在十分钟内，将一根绳子拉成一个的正方形，并且四个队员分别站在四个角上。哪组先完成，哪组获胜。（道具：8米长的绳子2根）

2、抱球接力

每两部门选派两名参赛队员，每组2人，一名队员抱起3个皮球，从起点绕过终点障碍物回到起点，由另一名队员接过三个皮球，继续从起点绕过终点障碍物，回到起点的。途中不能掉球，先回来者为胜。

3、大珠小珠落纸篓

各部门选派参赛队员，每组三人，其中一人拿一个纸篓，与另两位应对面站在两条线外。一人将5只皮球分别抛入篓中，另一人将5只乒乓球分别打入篓中。拿纸篓的人能够前后左右转动身体接球，但不可过线。进球多的一队为胜。（道具：5个乒乓球、5个皮球、一副乒乓球拍）

4、袋鼠跳跳跳

各部门选派代表，每组3人，各队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后从起点出发到绕过终点回起点，其他两人逐一接力，中途布袋不得脱离双腿，先到者为胜。（道具：布袋2个）

每组比赛分为a□b两组进行比赛，比赛奖项设置为胜出奖和参与奖。

胜出奖：洗衣液/家庭装洗衣粉参与奖：毛巾/香皂

道具：乒乓球若干、乒乓球拍1副、8米长绳子2根、布袋2个、铁环5个、啤酒瓶4个、皮球5个、纸篓2个、纸箱2个、气球一包、呼啦圈2个。

奖品：洗衣液/家庭装洗衣粉100份

趣味运动会策划封面篇七

孔子学院已在蒙德拉内大学成立三载有余。可在孔子学院四周岁生日前后，

我们希望携全体孔院师生，开展有关中国传统游戏的趣味运动会，增进孔院师生

间的'交流和友谊，同时吸引蒙大在校学生，达到宣传中国文化、增强孔院知名度

和影响力的目的

1. 负责单位

主办单位：蒙德拉内大学孔子学院

2. 筹备时间□20xx年3月

3. 开始时间□20xx年 4月初

4. 活动地点：待定（蒙大校园内）

5. 组织方式：本次运动会以班级为单位举行，任课教师为各班负责人。由于每班

学院人数不平均，可以申请外援，但必须是孔院学员。

（一）开幕式：领导讲话、运动员入场、裁判宣读比赛内容和规则

（二）运动会开始

主要活动内容及规则

1. 项目名称：拔河

（1）每班8-10人为一组

（2）拔河道为水泥地上画3条直线，间隔为100cm，居中的线为中线，

两边的线为河界。除参赛队领队、选手以外，其他人员一律不得进入拔河道。

（1）比赛采取三局两胜。每局比赛时间最多2分钟，2分钟内不能决出胜

1

负者本局比赛结束。

（4）获胜队伍完成一轮比赛后不得离开比赛现场，必须在比赛现场旁边等候工作人员作出下一轮的比赛安排。

（5）为保证比赛的安全，参赛队员一律不得穿钉鞋或赤脚参加比赛；不准带手套；裁判未判胜负前，手不能松开绳子。

2. 项目名称：集体跳大绳

活动方法：每班6或8人一组，其中两人摇绳，其余4或6人跳

绳

趣味运动会策划封面篇八

工作组委员□xx

团学各部部长

工作组组员：团总支学生会全体成员及各班级志愿者

1、运动会开幕式入场式宣传海报，主题突出我们分院的特色风格。和制作卡纸组，入场式时使用的宣传抬牌。（广告部负责，5月15日前完成）龙虎榜的出版（班级承包，5月15日前完成）宣传横幅（外联部负责，5月20日前完成）

2、安排整理班级志愿者名单。（实践部负责，5月20日前完成）

3、策划安排运动会期间的稿件宣传工作，组织安排通讯员，特别注意稿件的质量水平，争取拿下道德风尚奖。（宣传部负责，5月20日前完成）

4、安排大一年级学生进行运动会前的广播操练网络部负责，5月20前部署）

10、发送校内通短信，通过短信平台来宣传本次运动会

11、出版并发放两期《校运快讯》，（新闻部和网络部负责，运动会结束之前）

项目组一：稿件宣传组

组长□xx

副组长□xx

组员：宣传部、新闻部、各班宣传委员。

任务：1、落实写广播通讯稿的人员，保质保量，稿件写好统一交于大本营，宣传部负责初审并修改，再上报学校广播台(优秀的广播稿留有备份)。(宣传部负责)

2、做好稿件登记工作，在运动会结束后评出优秀宣传班级。(宣传部负责，5月25日前完成)

3、在各个比赛项目中安排报导人员前往观看，最晚在比赛结束后两小时内将稿件上报，可以在此期间进行采访报道，运动会结束后编辑成简报(新闻部和秘书部负责，运动会期间)

4、摄影拍照。(新闻部负责)

项目组二：后勤服务组

组长□xx

副组长□xx

组员：生活部、秘书部

任务：1、运动会期间负责药品的保管，安排具体人员留守大本营，为受伤运动员服务。(生活部负责)

2、安排组员密切关注各项比赛中出现的运动员损伤之类的事情，特别是中长跑的项目。(生活部负责)

3、负责营养品、茶水、杯子、饮水机的添置和保管。(秘书部负责)

4、体育器材的保管(号码布、运动鞋的借用和保管工作)，运动会结束后归还。

项目组三：大本营组

组长□xx

副组长□xx

组员：团学各部成员

任务：1、负责大本营建设并留守大本营，协助体育部比赛项目的通知安排工作(检录)，确保各个比赛项目运动员都能准时到位。(科研部负责)

2、负责签到制度，学生会成员和班级的考勤及大本营值班工作，加强各部之间的联系。(纪检部负责)

3、一旦发生任何状况都应及时上报到大本营值班人员处，或者直接通知给总负责人。(外联部负责)

4、保持大本营的卫生状况。(生活部负责)

5、大本营的桌椅等的保管归还工作，需提前借好桌椅。(纪检部负责，5月20日前落实完毕)

6、遮阳伞的保管归还工作，需提前借好遮阳伞。(外联部负责，5月20前落实完毕)

项目组四：统计组

组长□xx

副组长□xx

组员：组织部、科研部

任务：1、负责统计每项比赛的结果，并在第一时间公布在龙虎榜上，安排特定的同学负责写龙虎榜。（组织部负责）

2、赛事安排日程表。（科研部负责）

项目组五：青年志愿者组组长□xx

副组长□xx

组员：实践部、文艺部、外联部、广告部、班级志愿者(阳光义工)

任务：1、维持本院会场纪律。（外联部负责）

2、服务分院运动员和后勤工作，指派2到3名志愿者到各组帮忙，指派数名志愿者到各比赛现场记录运动员成绩，中长跑时要派人去扶运动员，务必落实到个人。（实践部负责）

3、宣传板块的保管和搬放，在运动会结束后所有板报都搬。（广告部负责）

4、负责组织啦啦队和观看人员。（文艺部负责）

5、负责横幅的悬挂和保管。（外联部负责）

6、运动会结束的收尾工作，提前

安排好人员进行整理（各部做好本部的相应收尾工作）。

7、安排部分志愿者协助上面四个项目组的需要（实践部负责）。